

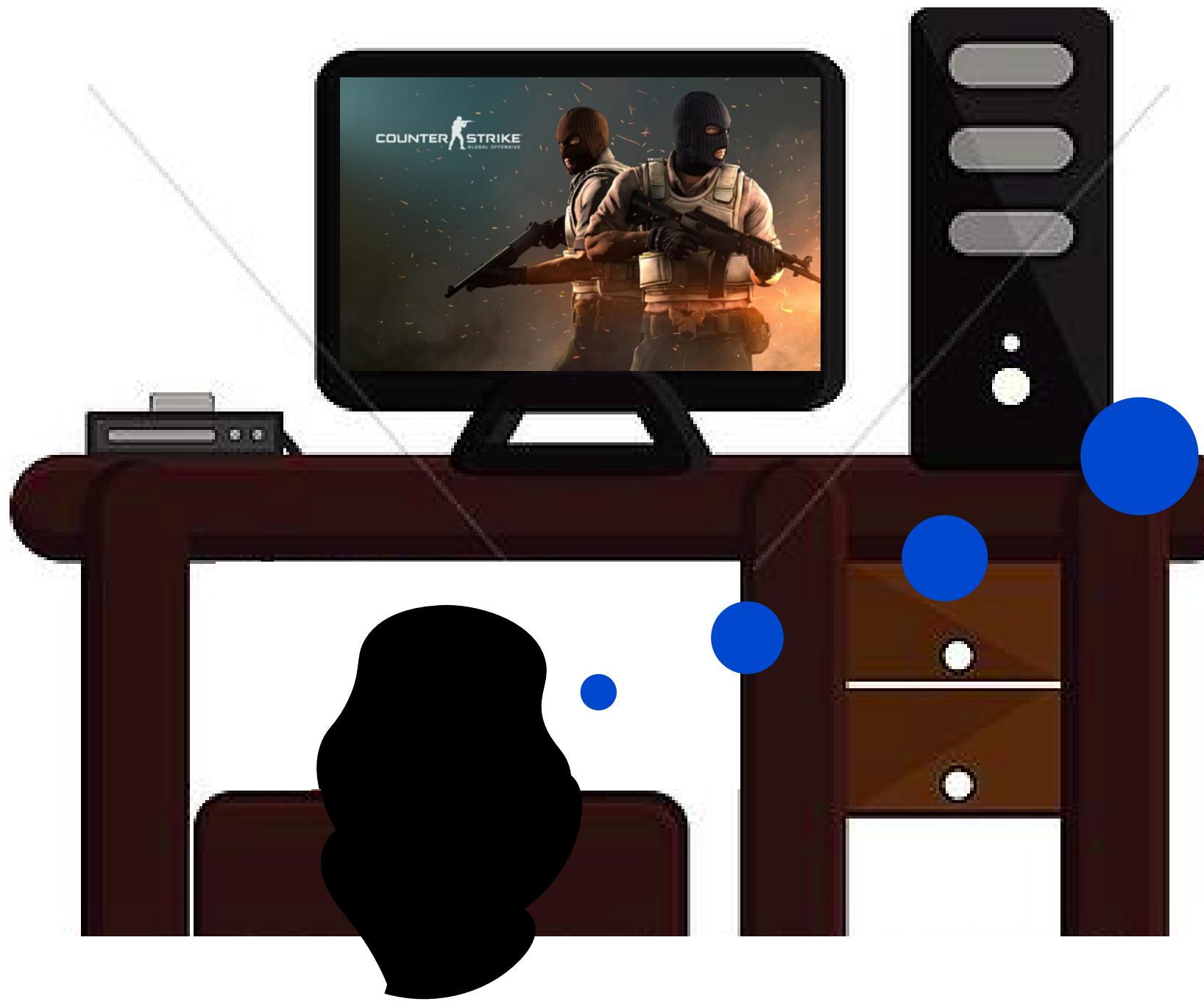
**Em um dia qualquer de inverno....**



**Marie!**

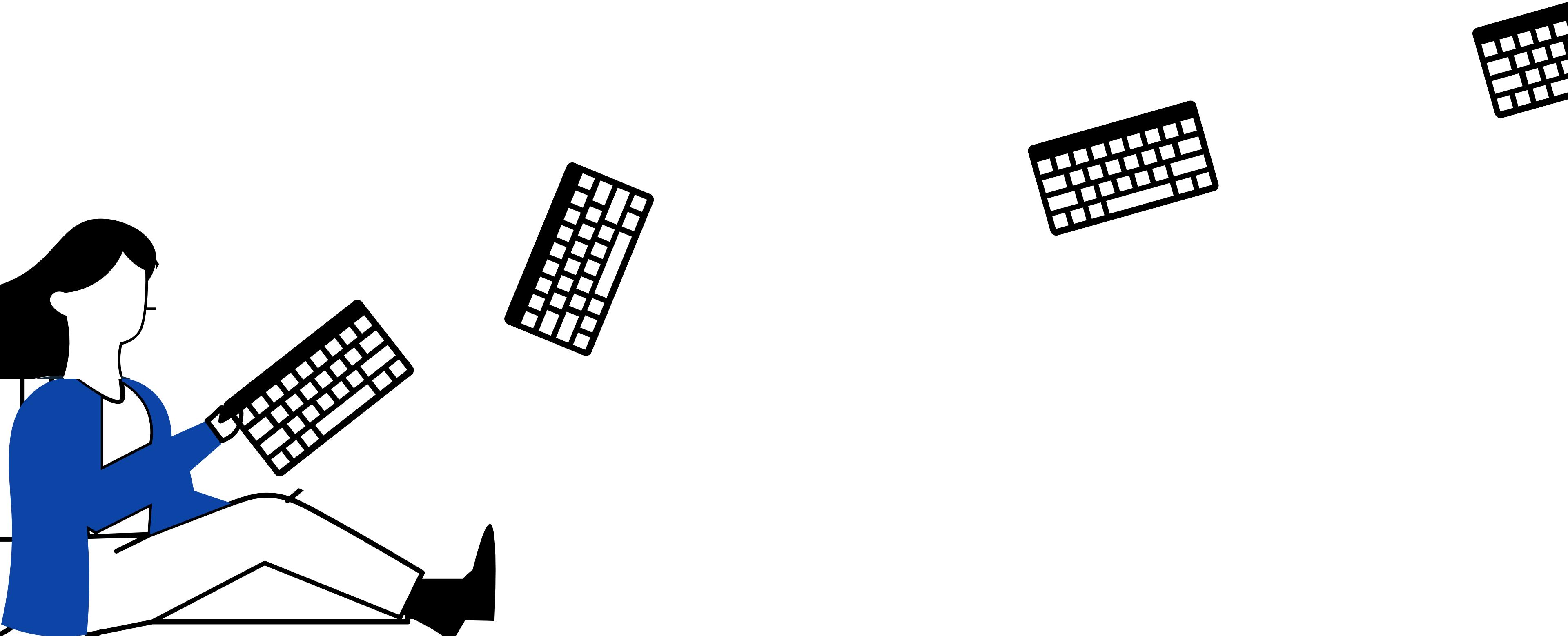
**Um boy qualquer...**

**Marie** foi testar seu brinquedinho novo...

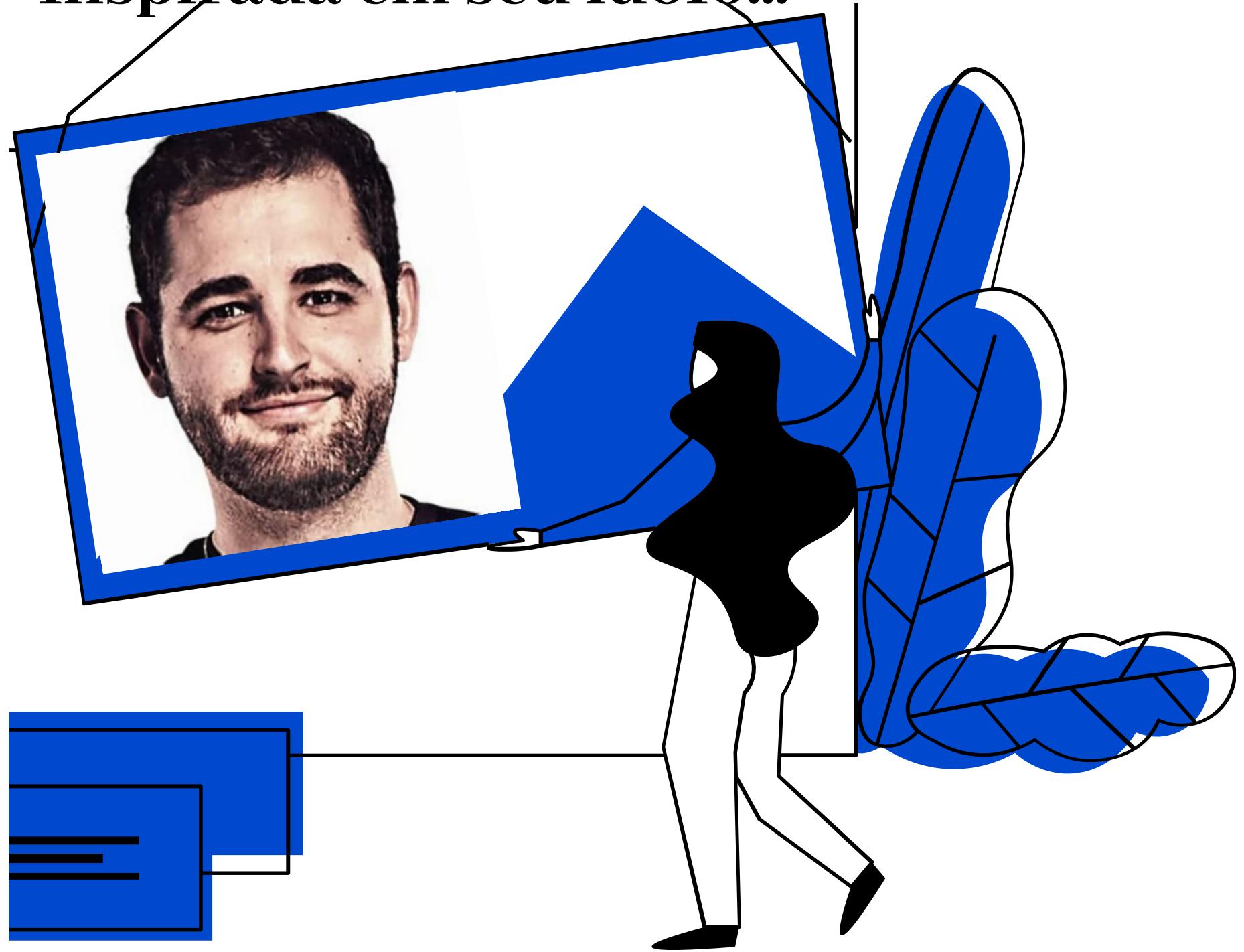


Ah... se o boy fosse tão  
extraordinário quanto  
esse presente...

Mas logo Marie percebe que não conseguia jogar como imaginou...

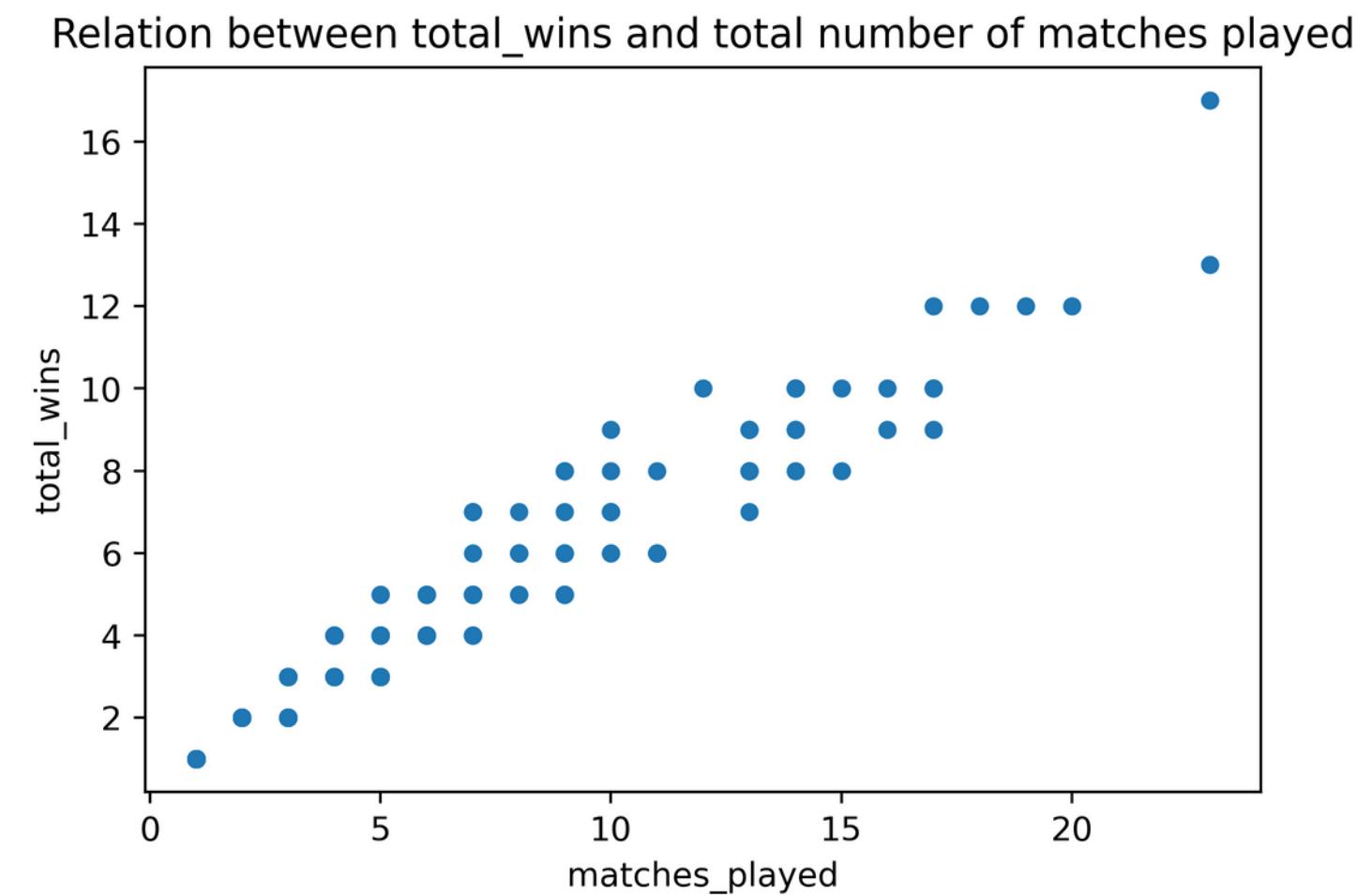
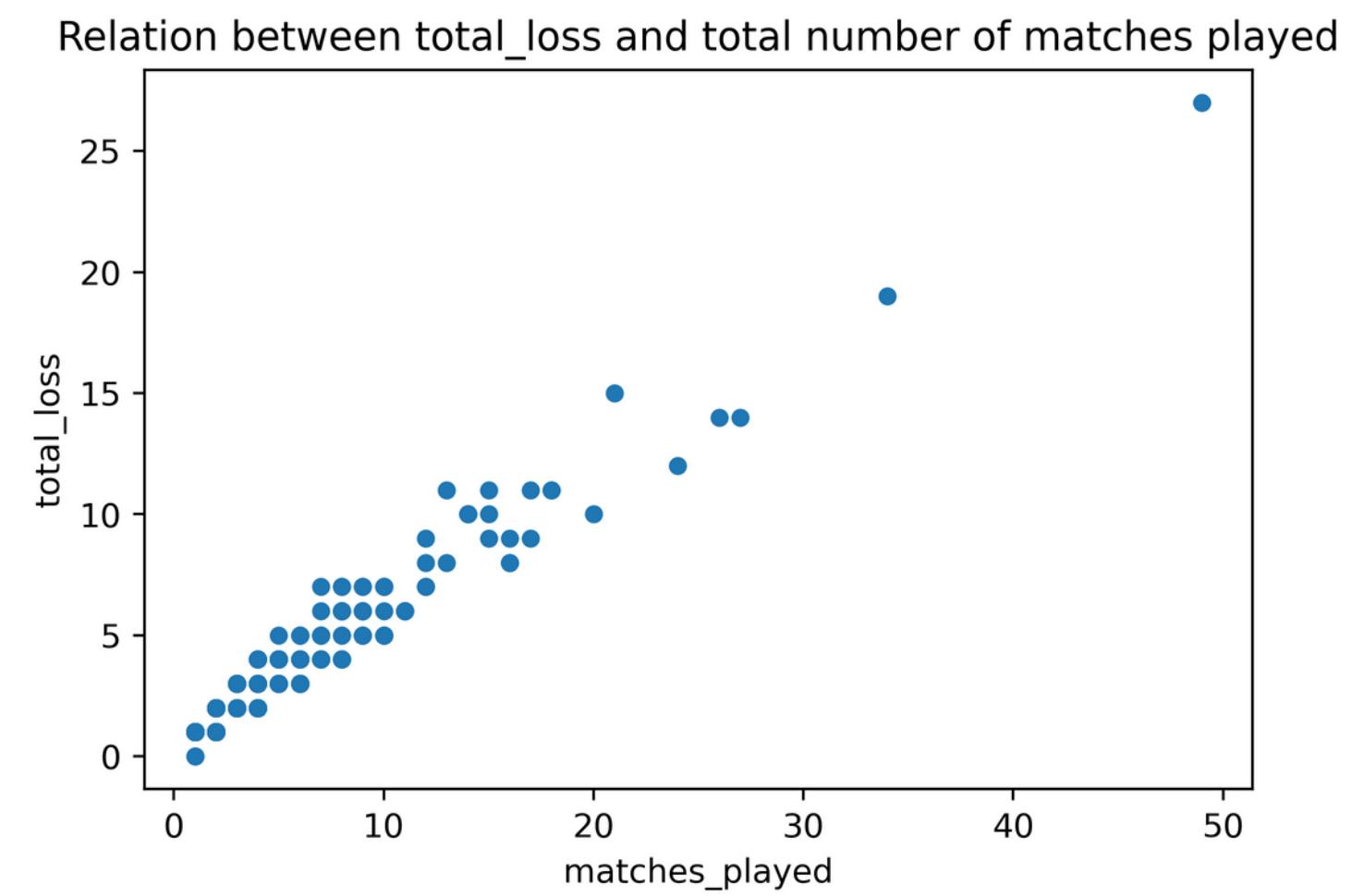


**Inspirada em seu ídolo...**



**...descobriu que ele  
também ensinava...**





# I WANT YOU



**from**

**GAMES ACADEMY**

E quando as aulas finalmente acabaram...



Marie finalmente se tornou uma assinante  
**PREMIUM!**



Marie encontrou com quem jogar

E campeonatos para  
disputar!



ataraxinha

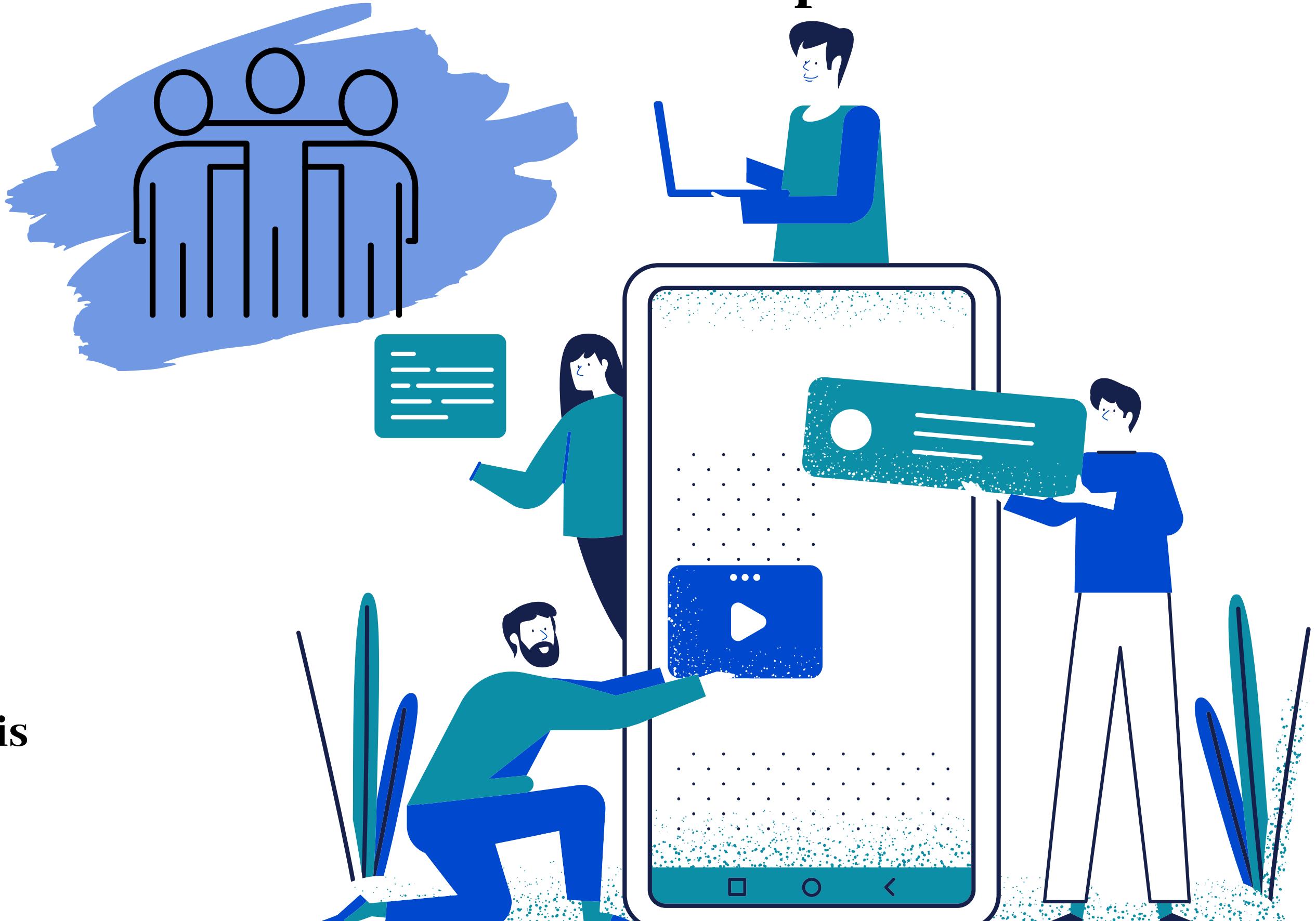


lUkiz



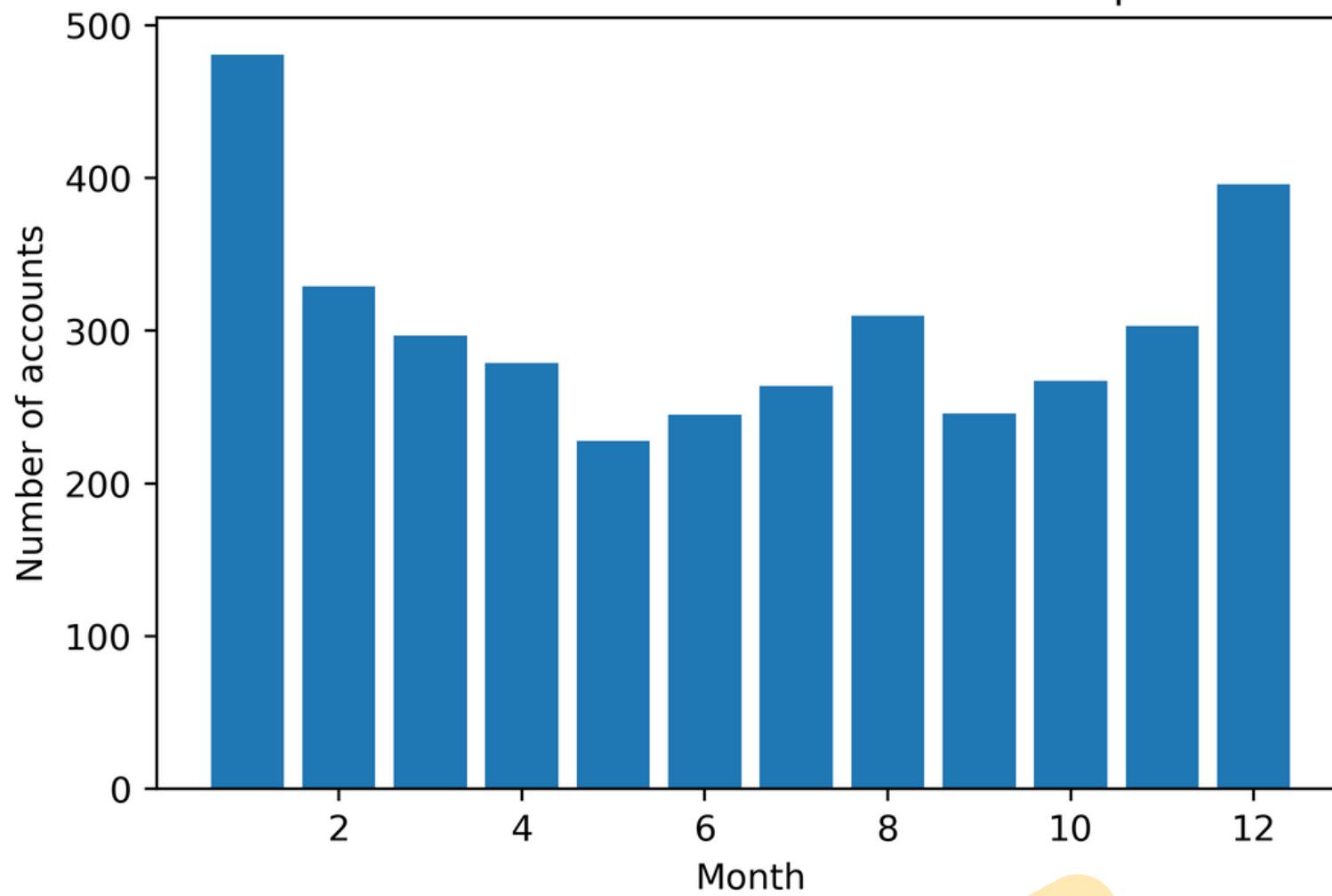
uperziN

Jogadores com os mesmos níveis  
que ela

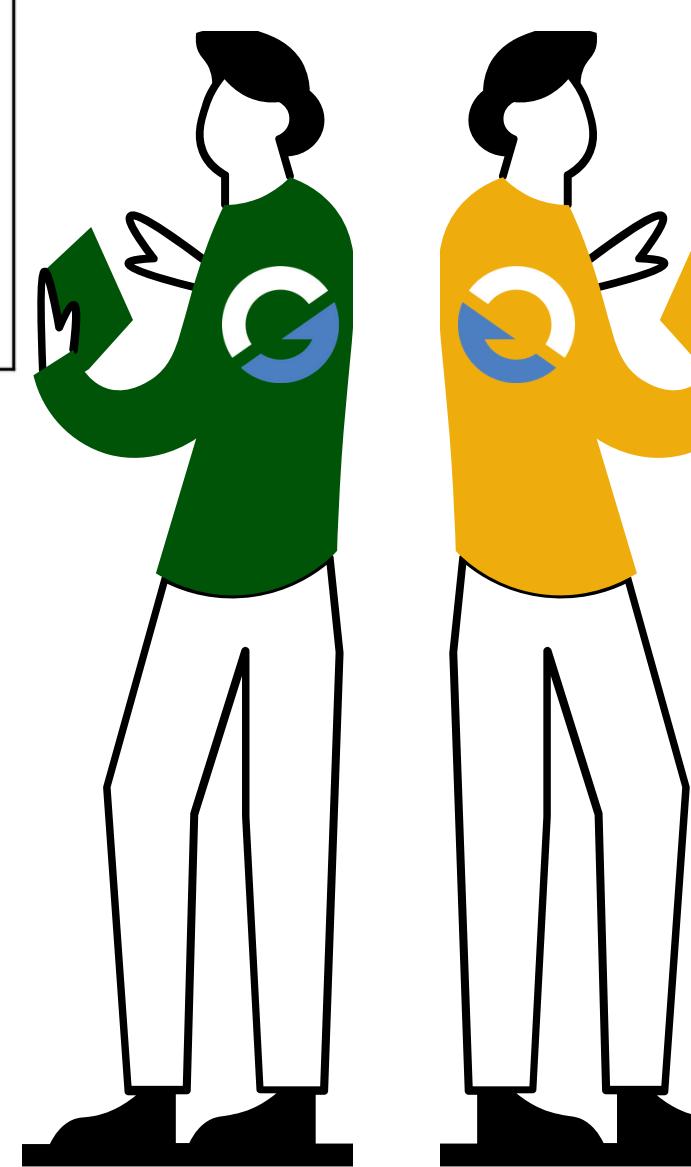


# Enquanto isso no suporte Games Academy...

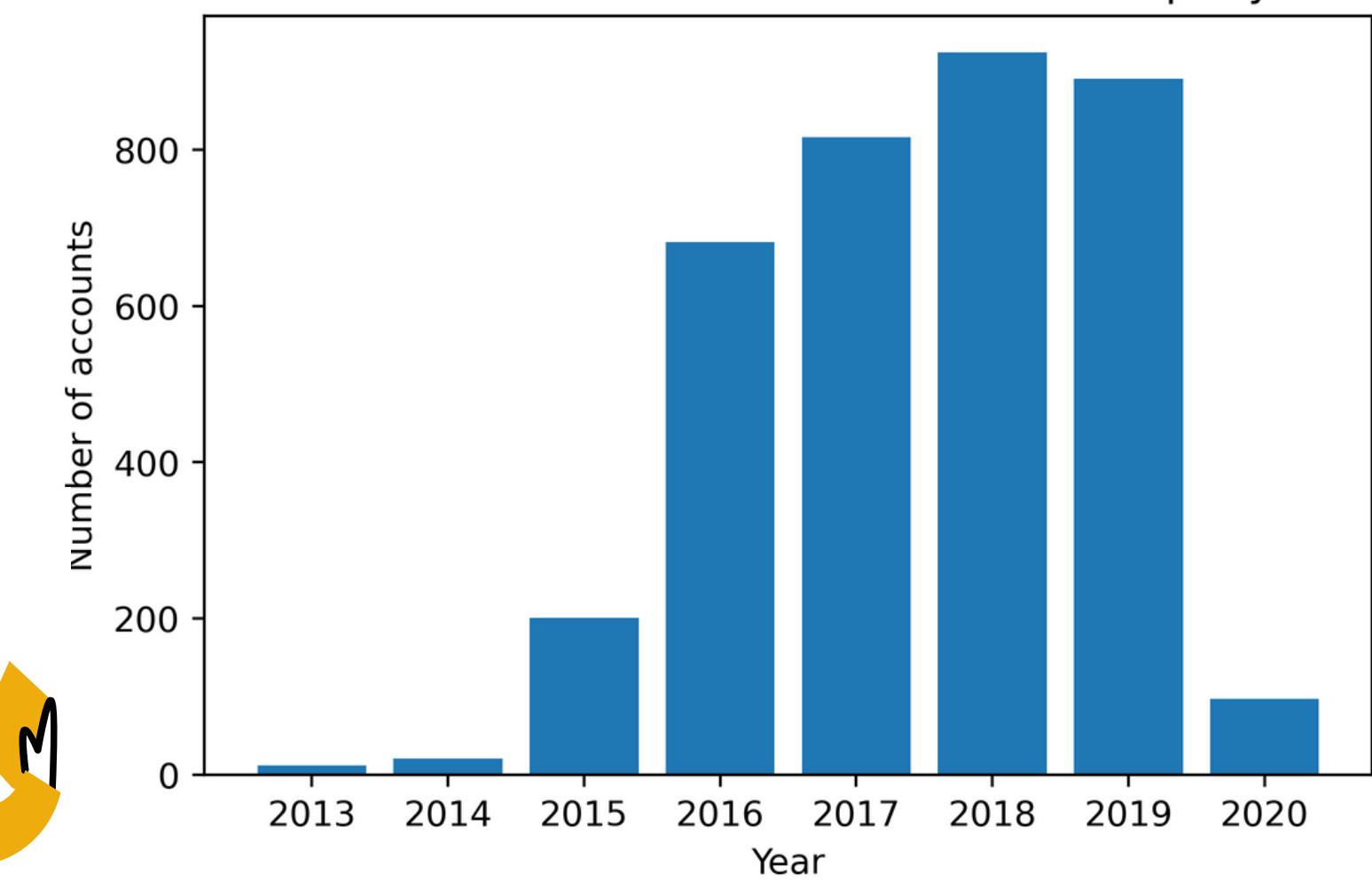
The ratio of the number of accounts created per Month.



Nossa! Um número  
muito alto de contas  
criadas nas férias!



The ratio of the number of accounts created per year.



E olha esse  
crescimento que  
bacana!



*Maketing voltado  
para o período  
letivo!*

Promoções para  
contas criadas no  
período letivo!

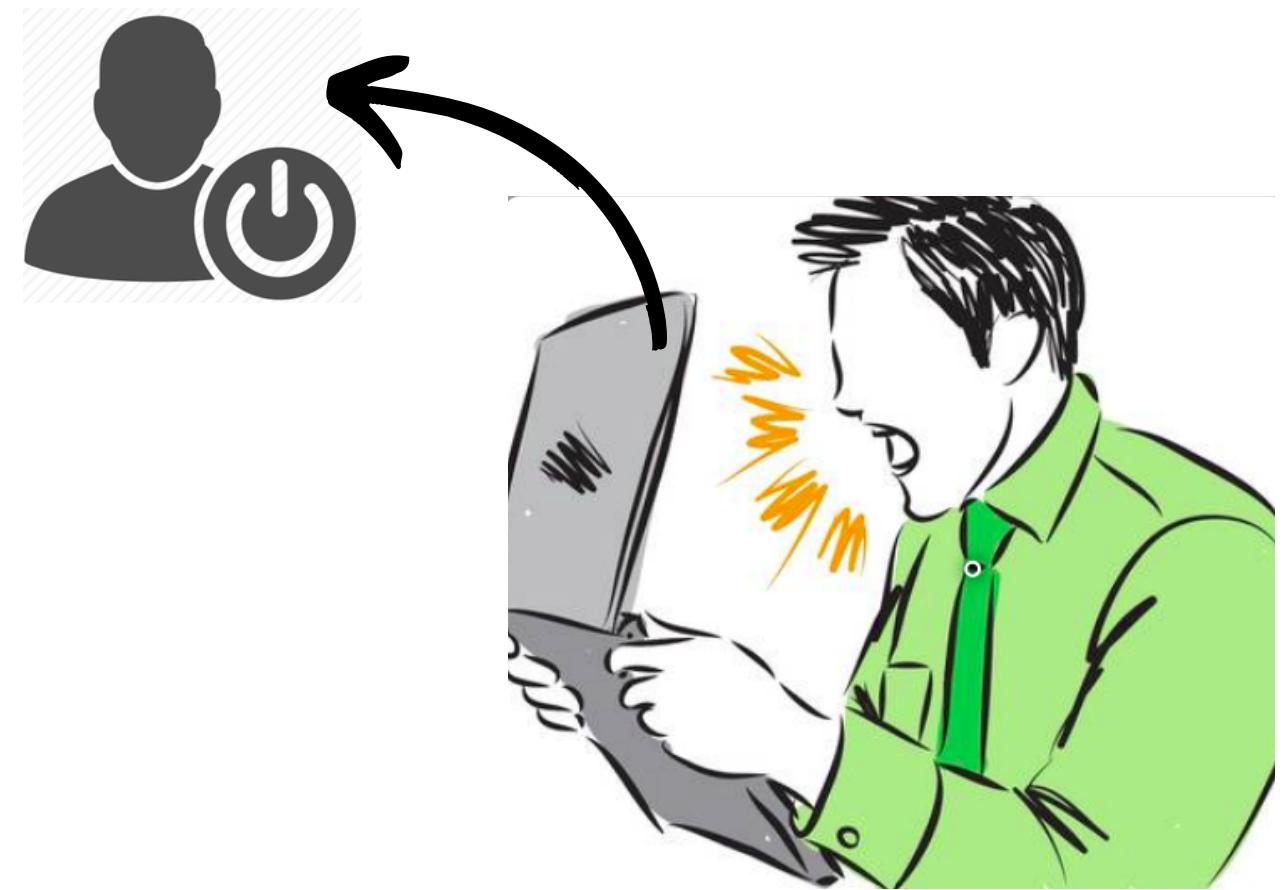


A FEW  
MOMENTS LATER

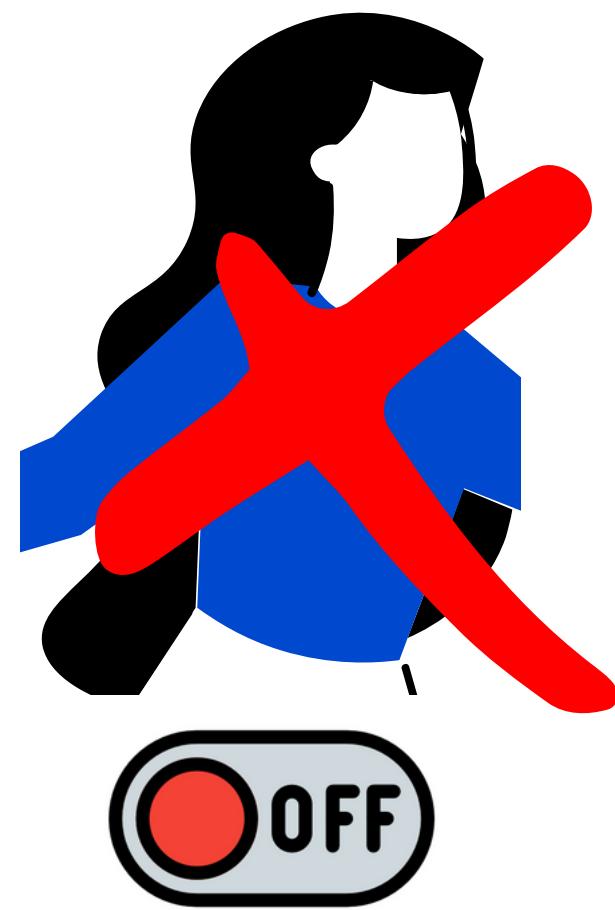
**Na casa da Marie....**



**No suporte Games Academy**



**No sistema Games Academy**



# Ao acessar o banco de dados...



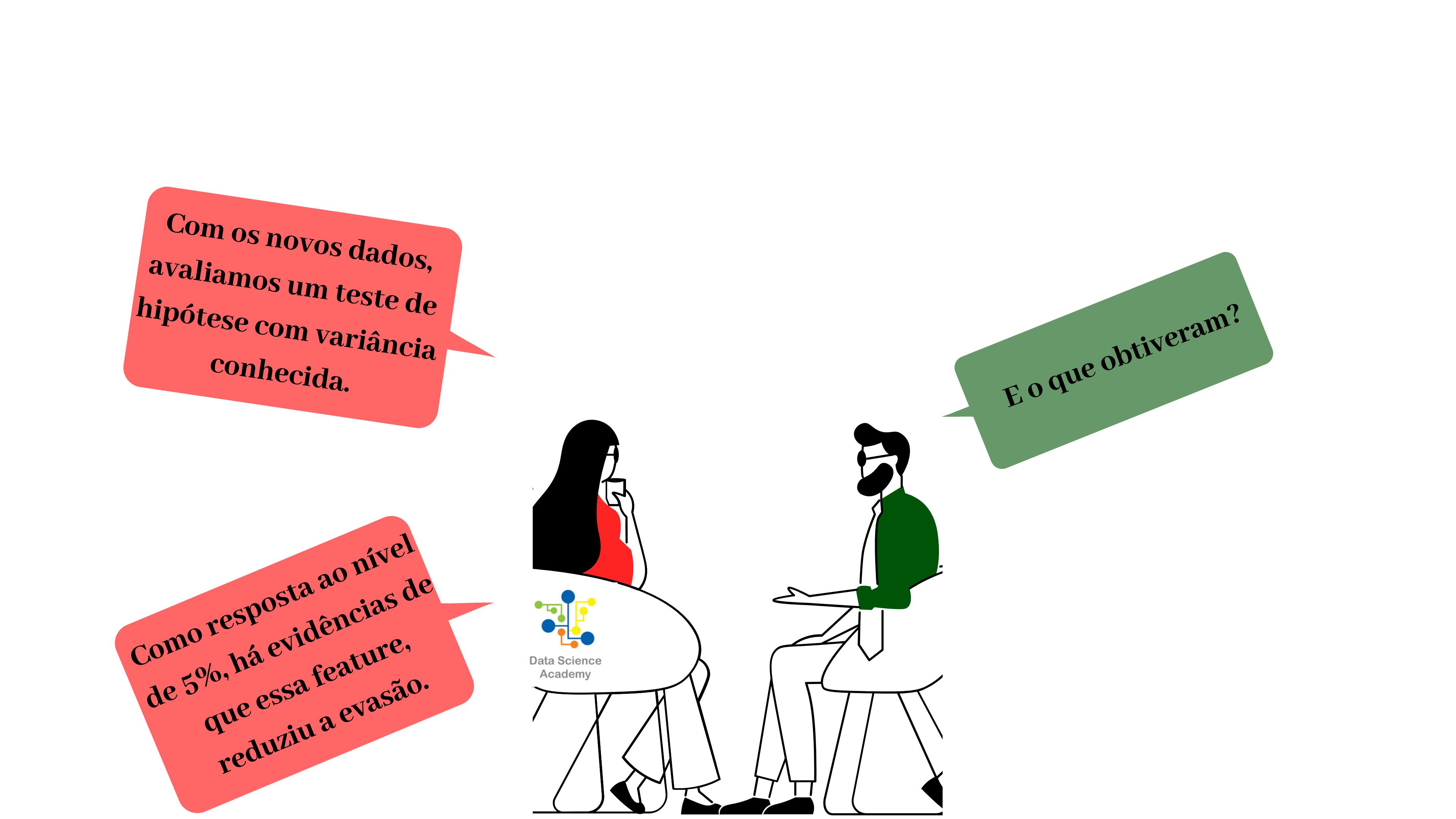
A equipe monta suas hipóteses iniciais

# A equipe então busca dados externos para refinar as hipóteses



Há semelhanças em nossas plataformas, gostaria de conversar sobre os problemas parecidos enfrentados e analisar as possíveis soluções

Como você avaliou o resultado obtido?



Como resposta ao nível de 5%, há evidências de que essa feature, reduziu a evasão.

Com os novos dados, avaliamos um teste de hipótese com variância conhecida.

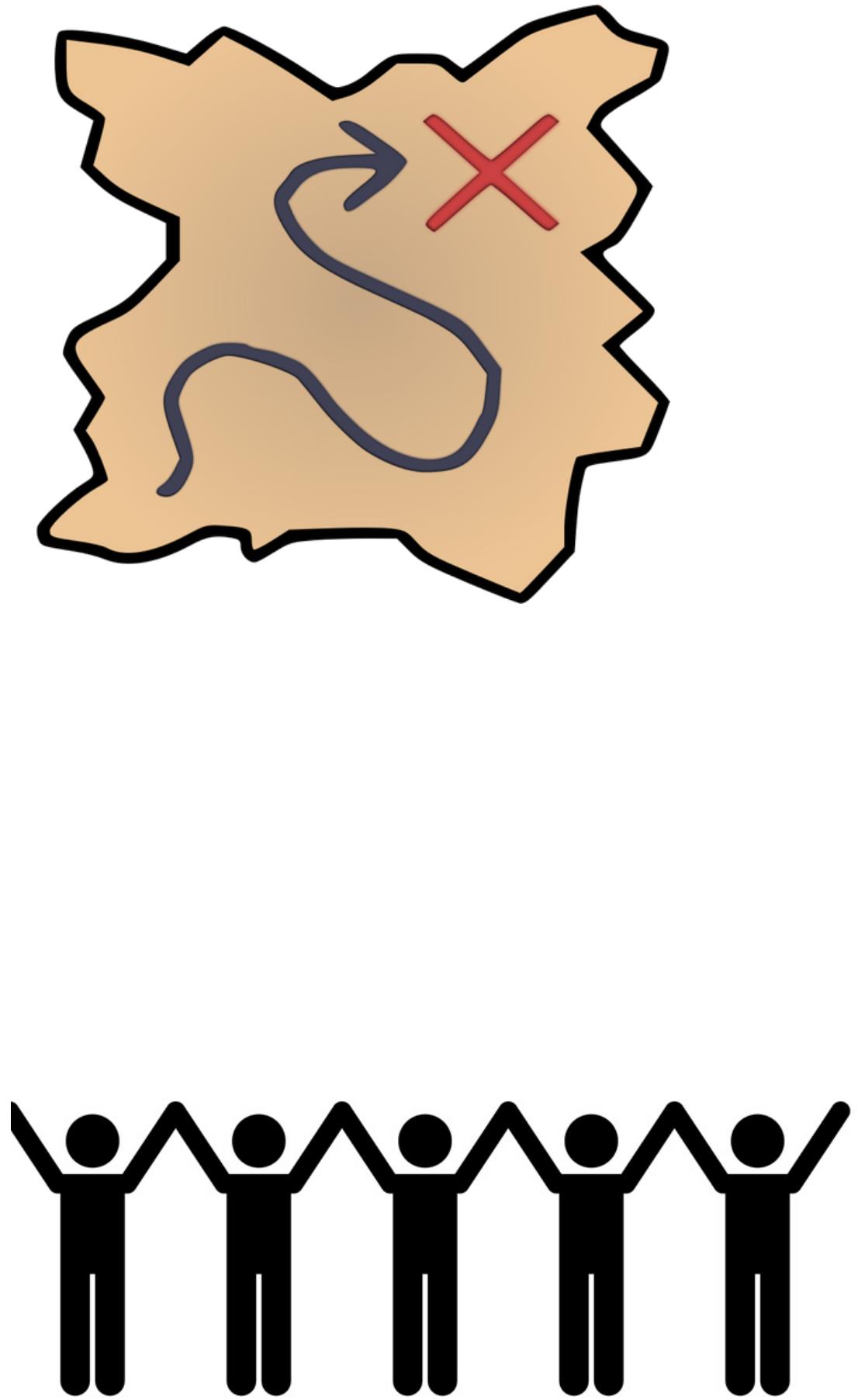
E o que obtiveram?

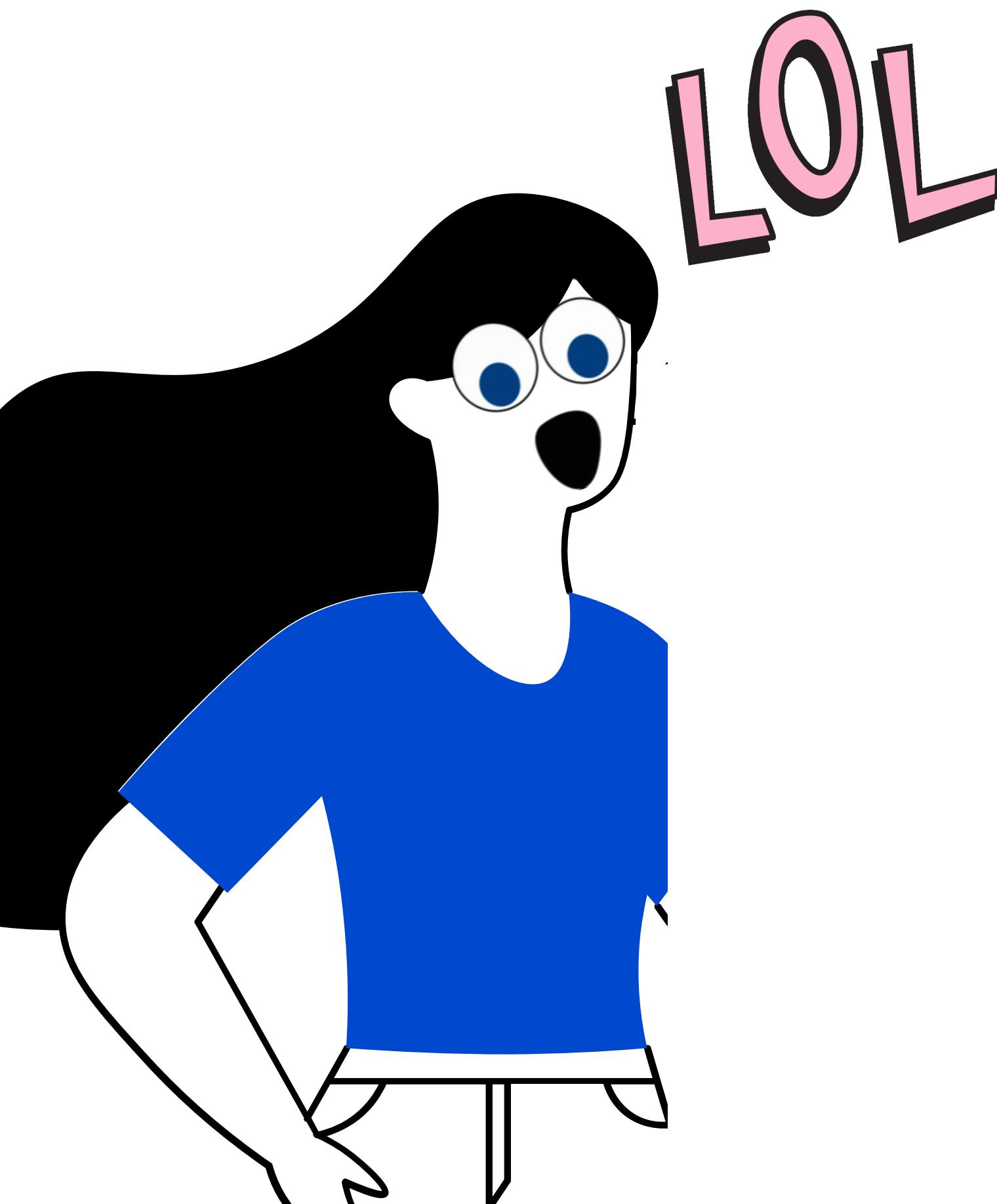


MORE  
MOMENTS  
LATER...

nick

E quando Marie entra na plataforma e ve as novidades...

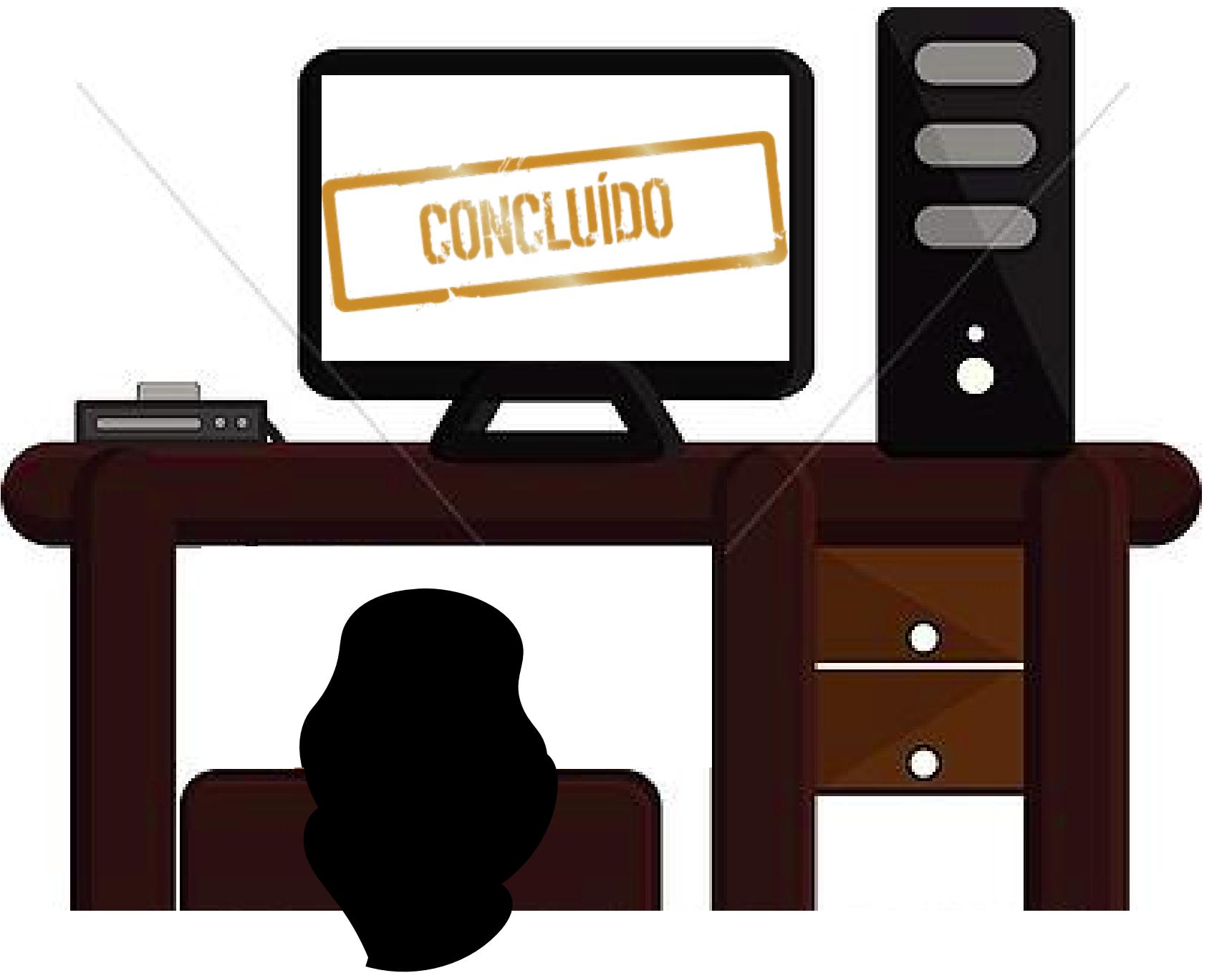




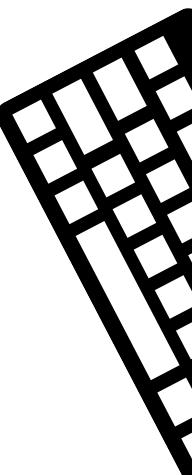
E para avaliar o sucesso da feature...

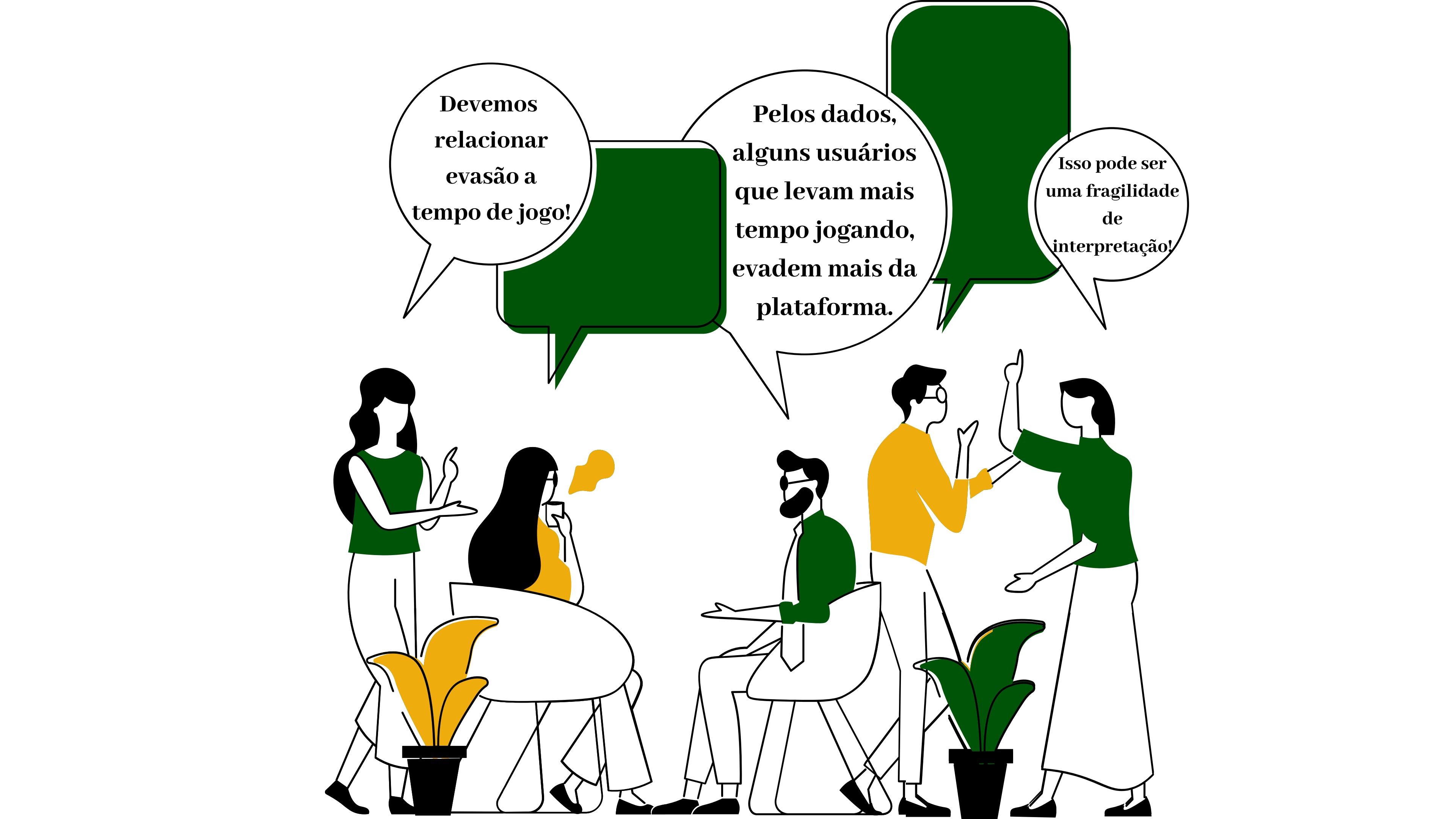


Pouco tempo de  
jogo <-> evasão  
menor ?



Muito tempo de  
jogo <-> evasão  
maior ?



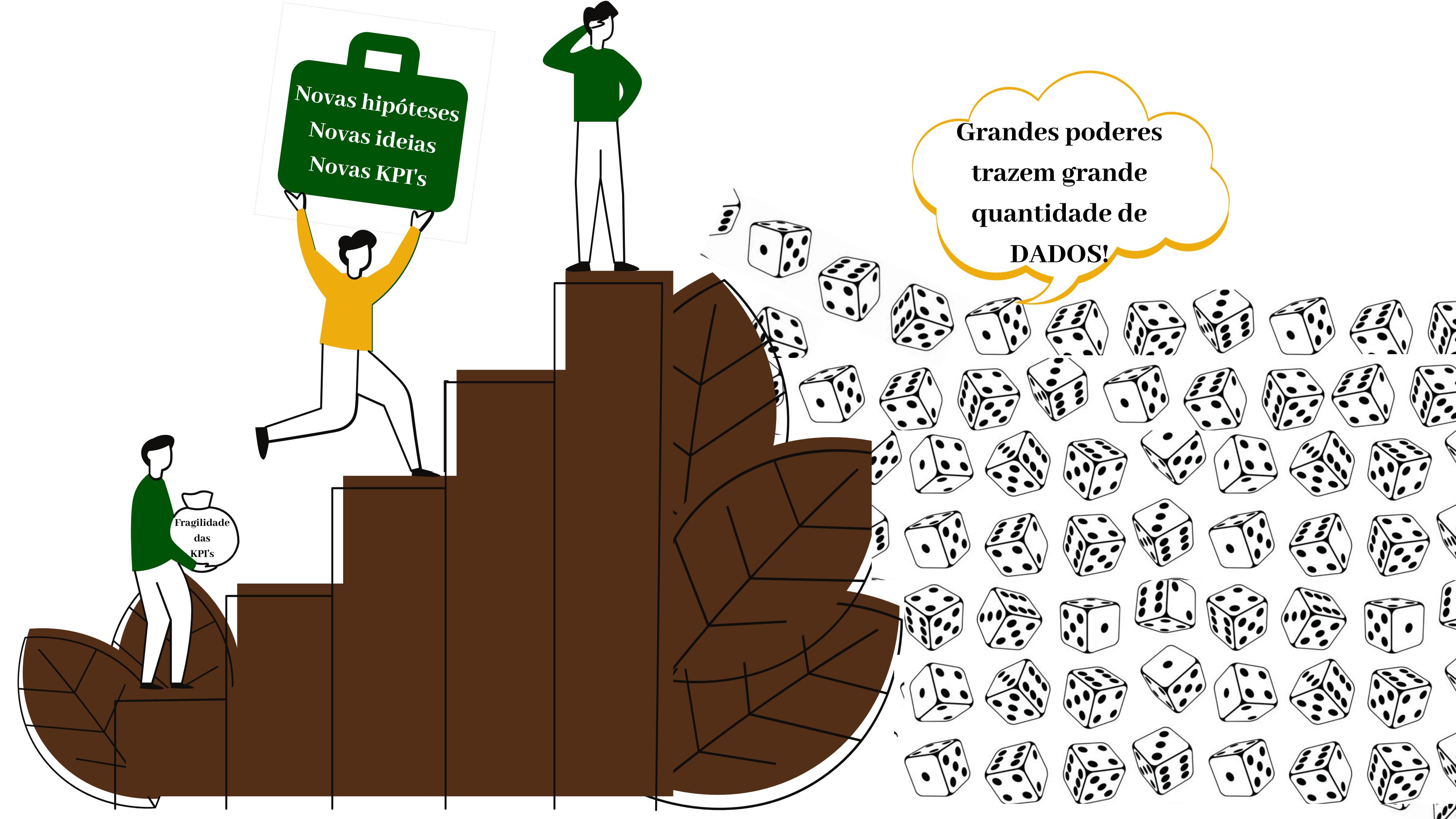


Devemos relacionar evasão a tempo de jogo!

Pelos dados, alguns usuários que levam mais tempo jogando, evadem mais da plataforma.

Isso pode ser uma fragilidade de interpretação!







for the  
opportunity

