Programul are ca scop identificarea și afișarea anagramelor. Am divizat problem in două etape: etapa de căutare și cea de afișare.

1. În etapa de căutare am utilizat un algoritm de sortare, pentru a transforma cuvintele inițiale într-un cuvânt cu literele sortate alfabetic, pentru a compara direct cuvintele transformate, exemplu:

{acre, care, race} -> {acer, acer, acer}

Sortarea caracterelor are loc prin stocarea acestora într-un vector de tip int și utilizarea metodei selecției, deoarece String-urile în java sunt incariabile. Ca rezultat, algoritmul implementat, pentru fiecare cuvînt efectuează iterații, metodă mult mai eficientă, în comparație cu algoritmii cu complexitatea n2 (insertție). Astfel pentru sortarea literelor dintr-un cuvânt cu lungimea de 10 caractere, sunt necesare iterații.

La această etapă este comparat cuvântul curent cu precedentul. În cazul potrivirii caracter cu caracter, rezultă că acestea sunt anagrame.

1. Afișarea listei de anagrame identificate, este necesară în ordine alfabetică, fapt pentru care am utilizat un algoritm asemănător celui descris mai sus. O diferență însă, există la etapa comparărăii cuvintelor, pentru a dertermina care este precedent, conform ordinii alfabetice. Petru aceasta am implementat propria funcție de comparare, pentru a evita implementare întregii clase java.util.Objects.