

# UTS PEMROGRAMAN WEB

Nama : Lay Victor Adrian  
Kelompok : A11.4102  
NIM : A11.2022.14031

## JUDUL / TOPIK KONSEP TUGAS AKHIR:

GoLahraga - Aplikasi pemesanan tempat olahraga berbasis Web, Aplikasi ini memudahkan pengguna dalam memesan tempat olahraga, disini kami menyediakan berbagai tempat olahraga yang dapat dipesan melalui GoLahraga

## ANALISA PENGGUNA :

Admin : dapat mengelola semua transaksi, mengelola daftar tempat dan dapat mengelola user  
Admin Lapangan : bertugas untuk memproses pesanan yang telah dipesan user secara offline  
User : User memesan tempat olahraga atau lapangan olahraga secara online

## WORKFLOW PENGGUNA:

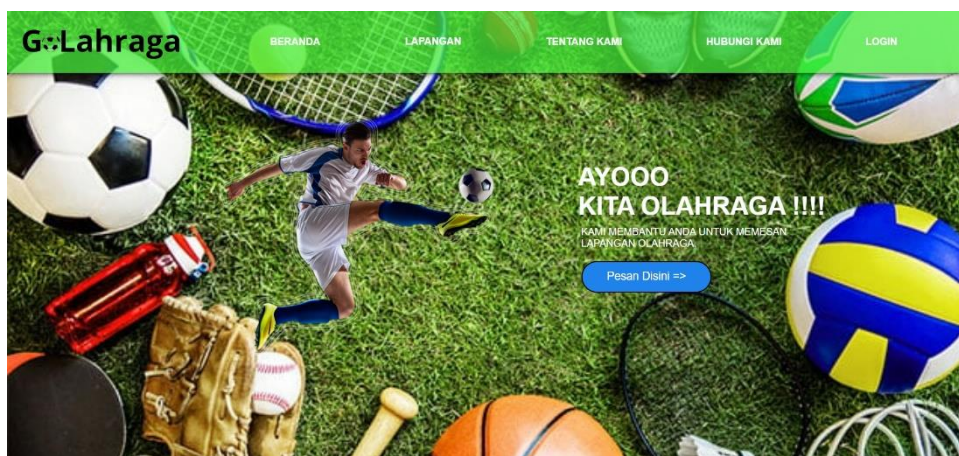
1. User melakukan login, jika belum mempunyai akun user melakukan pendaftaran
2. User memilih tempat olahraga yang diinginkan user
3. User memilih tanggal, jam dan layanan
4. User memilih metode pembayaran
5. Jika user memilih metode pembayaran non tunai, user akan diarahkan ke halaman pembayaran
6. User akan mendapat kode booking
7. User datang ke tempat olahraga di tanggal dan jam yang telah diboeking sebelumnya
8. User menunjukkan kode booking kepada Admin Lapangan
9. Admin melakukan verifikasi nomor booking dari user
10. Jika nomor booking valid admin akan memproses dan user dapat mulai berolahraga

## SPEKIFIKASI PRODUK

Aplikasi ini mengenakan biaya pada user dengan beberapa paket

- Paket VIP
  - o Masa Aktif 1 Bulan
  - o Dapat booking 5/hari
- Paket VVIP
  - o Masa Aktif 1 bulan
  - o Dapat booking 15/hari
  - o Fitur notifikasi

## RANCANGAN DESIGN USER INTERFACE



Mau Olahraga Apa Hari Ini??



FUTSAL



BASKET



BADMINTON



VOLI

