

美团面经

- 一面 20220822

1. 面经

作者：小王要努力努力再努力 链接：<https://www.nowcoder.com/discuss/1023648> 来源：牛客网

第一部分：项目

- 1, 项目分工
- 2, mysql和redis分别存储的是什么信息，项目的使用场景（单独商家还是像美团这样），项目流量太大怎么办、加redis的目的。
- 3, 菜单商品卖完了怎么办，怎么防止菜品超售。
- 4, 当两个顾客同时下单，但是菜品只有一份了，该怎么解决？
- 答：互斥锁，超时取消订单。消息队列（无状态，怎么确定是哪个顾客先下的单）、
- 5, 分布式锁有哪些，怎么实现（synchronized, ReentrantLock）
- 答：synchronized, ReentrantLock这些是线程方面的，
- 6, RPC的实现
- 7, 使用的序列化方式，其他的序列化方式。
- 8, 其他的RPC框架
- 跨语言和非跨语言，
- 9, springcloud的底层序列化方式
- 10, zookeeper怎么保证节点的选举
- 11, 除了Netty作为通信协议，还有其他方式吗（JDK自带通信的协议可以吗）

第二部分：算法

- 二叉树的层序遍历
- 为啥使用ArrayDeque这种双端队列结构，单端队列可以吗，双端队列的特点。

第三部分：简历上基础知识考查（技能）；

1, ArrayList往第一个位置上插入元素，后续元素要怎么操作。

- 2, 除了简历上的消息队列，还用过哪些消息队列、kafka用过没有。
- 3, 两个服务（线程）A,B如何保证其有序执行，这两个服务可能来自不同的服务器。
- 答：分布式锁、版本号、
- 4, JDK动态代理的实现接口InvocationHandler
- 5, spring种的AOP怎么理解的（JDK动态代理、cglib动态代理）、cglib的底层实现原理
- 6, 对字节码了解吗
- 7, Map类型有哪些（安全、非安全）、List类型有哪些。
- 8, JVM内存模型
- 9, 什么情况会发生oom，发生oom时，gc是如何操作的。
- 10, mysql的底层索引结构。

第四部分：反问

- 部门技术栈
-

2. 面经

作者：yes的练级攻略 链接：<https://www.nowcoder.com/discuss/1024221> 来源：牛客网

计算机网络类

- 为什么要三次握手，四次挥手
- 客户端挂了的话，后续流程怎么处理
- tcp状态码之4xx 和5xx
- session 存在于哪里？说说cookie 和 token

Java 基础类

- hashCode 和 equals，对象相等 hashCode 一定相等吗？
- final finalize finally
- BIO AIO NIO 区别
- String 为什么不可变
- Integer 默认的范围值
- 集合遍历删除可以吗？
- ArrayList中的数组为什么用transient进行修饰？
- 线程池的退出过程
- 线程池队列已经满了，队列已经满了会怎样
- 单例模式 dcl 的介绍
- synchronized、aqs、volatile
- cas aba问题

JVM

- 服务类变多对整体启动性能的影响有哪些？
- 不会 oom 的区域？
- 内存分配的方式？
- 访问对象的访问方式
- 用过什么垃圾回收器
- 垃圾回收算法有哪些
- 老年代引用新生代，除了 gc root 还用什么？
- 出现以下几种情况的话，说明那里出问题？

redis

- 为什么用 redis，优点何在？
- 缓存穿透和缓存雪崩

mysql

- 说下表索引执行过程
- 索引怎样会失效?
- 什么情况会走索引?
- 大于或者等于的范围查询一定会使得索引失效吗?
- 说下事务中的二阶段提交
- 说下 change buffer

智力题

- 8个球，有7个一样重，快速找其中的一个
- 两次都是女孩的概率

3. 面经

作者: herlerrrrr 链接: <https://www.nowcoder.com/discuss/1024177> 来源: 牛客网

- http状态码
- IO模型
- docker的实现机制
- 虚拟机与docker的区别
- rpc与http
- http3.0特性
- Redis的主从复制
- AOF RDB机制，他问我推荐他选哪种机制，我说我推荐选择RDB+AOF机制，他乐了hhh
- rpc的实现
- 除了grpc（项目里用的）还了解其他的rpc框架吗，他们的优缺点
- MySQL调优

4. 面经

作者: 想成为秋招有满意offer的美女 链接: <https://www.nowcoder.com/discuss/1016936> 来源: 牛客网

- 1.jvm内存的布局
- 2.继续追问哪些内存区域需要进行垃圾收集?
- 3.方法区里面放的什么?
- 4.垃圾回收算法了解哪些?
- 5.为什么要分新生代和老年代? (垃圾回收在新生代频繁, 老年代反之, 但是面试官和我说的好像说反了, 他声音很小我说了嗯嗯, 不会让他觉得我说错了吧, 害怕)
- 6.栈为什么不需要垃圾回收?
- 7.一个变量怎么判断分配在栈还是堆上? int和Integer分别储存在哪里?
- 8.CopyOnWriteArrayList是为了解决什么问题? 为什么用了这样数据结构? 问了为什么要加锁? 加什么锁?
- 9.CopyOnWriteArrayList的底层?
- 10.索引了解吗? 说一下知道哪些数据库索引?
- 11.为什么需要数据库的索引?
- 12.那些字段需要加索引哪些不需要?
- 算法: 删除链表重复节点 (很简单 秒 写了几分钟) 写完简单说了一下思路~

