### **Victor Fernando Gonçalves**

# Desenvolvido em java para desktop "EventSystem"

sistema desenvolvido para gerenciar eventos de treinamento, o sistema tem como principais funções cadastrar as salas de treinamento e os alunos que irão participar das 2 etapas do treinamento.

### Guia do usuário:





### opções disponíveis:

- 1. Cadastro de alunos.
- 2. Cadastro de salas.
- 3. Cadastro de espaços de café.
- 4. Listar alunos cadastrados.
- 5. Listar salas cadastradas.
- 6. Listar espaços de café cadastrados.
- 7. Consultar dados de aluno especifico pela id.
- 8. Consultar dados de sala especifica pela id.
- 9. Consultar dados de espaço especifico pela id.
- 10. Organizar evento (etapas 1 e 2).

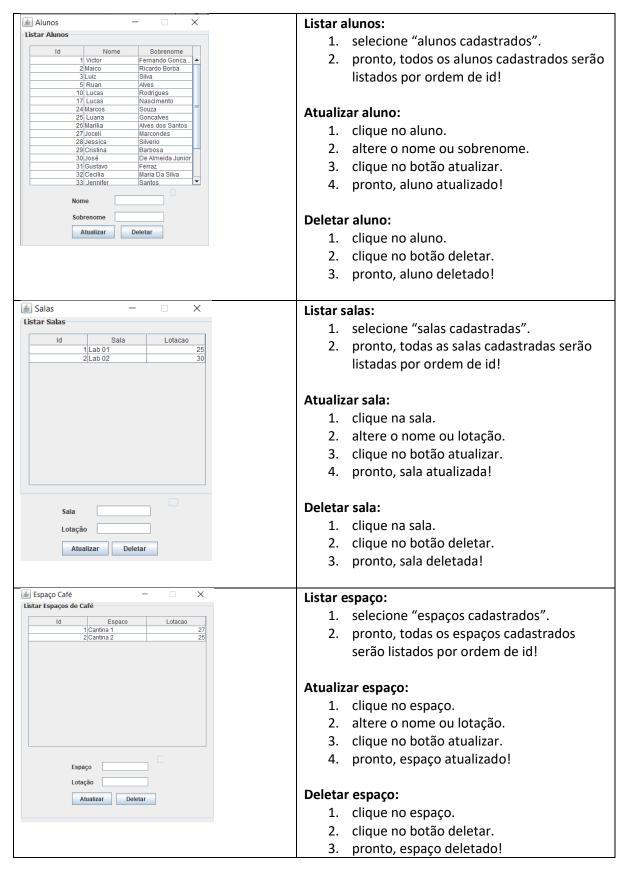
## Cadastro de alunos, salas ou espaços:

Na tela de cadastros você poderá cadastrar novos alunos, salas e espaços de café.

🕯 Cadastro Alun − 🗆 🗙	cadastro de alunos:
Nome Sobrenome Salvar	<ol> <li>selecione "novo aluno".</li> <li>insira o nome do aluno.</li> <li>insira o sobrenome do aluno.</li> <li>clique no botão salvar.</li> <li>pronto, aluno cadastrado!</li> </ol>
Cadastrar Salas — X  Cadastro de salas  Nome  Lotação  Salvar	cadastro de salas:  1. selecione "nova sala". 2. insira o nome da sala. 3. insira a lotação máxima da sala. 4. clique no botão salvar. 5. pronto, sala cadastrada!
	cadastro de espaços para café:
Nome  Lotação  Salvar	<ol> <li>selecione "novo espaço".</li> <li>insira o nome do espaço.</li> <li>insira a lotação máxima do espaço.</li> <li>clique no botão salvar.</li> <li>pronto, espaço cadastrado!</li> </ol>

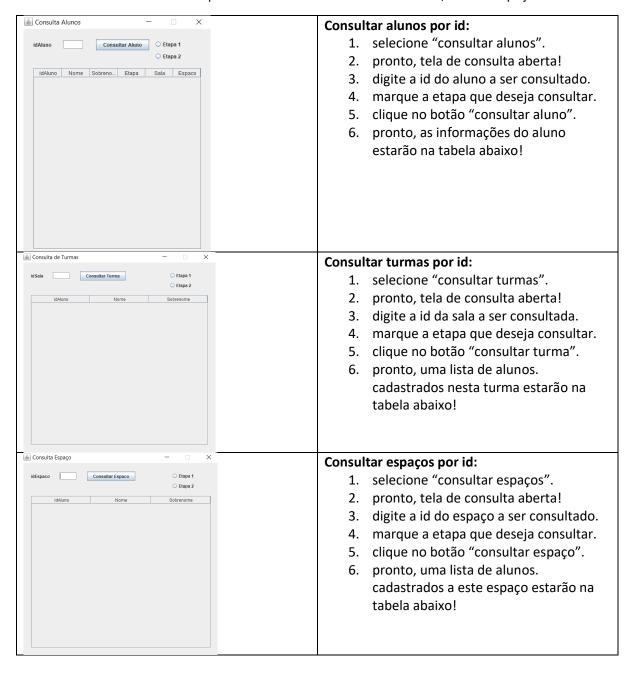
### Alunos, salas e espaços cadastrados:

Nestas telas você poderá atualizar e deletar os alunos já cadastrados.



### Consultar alunos, turma e espaços de café:

Nas telas de consulta você poderá consultar utilizando id do aluno, sala ou espaço de café.



### Organizar evento (etapas 1 e 2):

Na tela de organização de eventos você poderá registrar os alunos individualmente na etapa 1 e depois gerar a etapa 2 com os alunos cadastrados na etapa 1.

