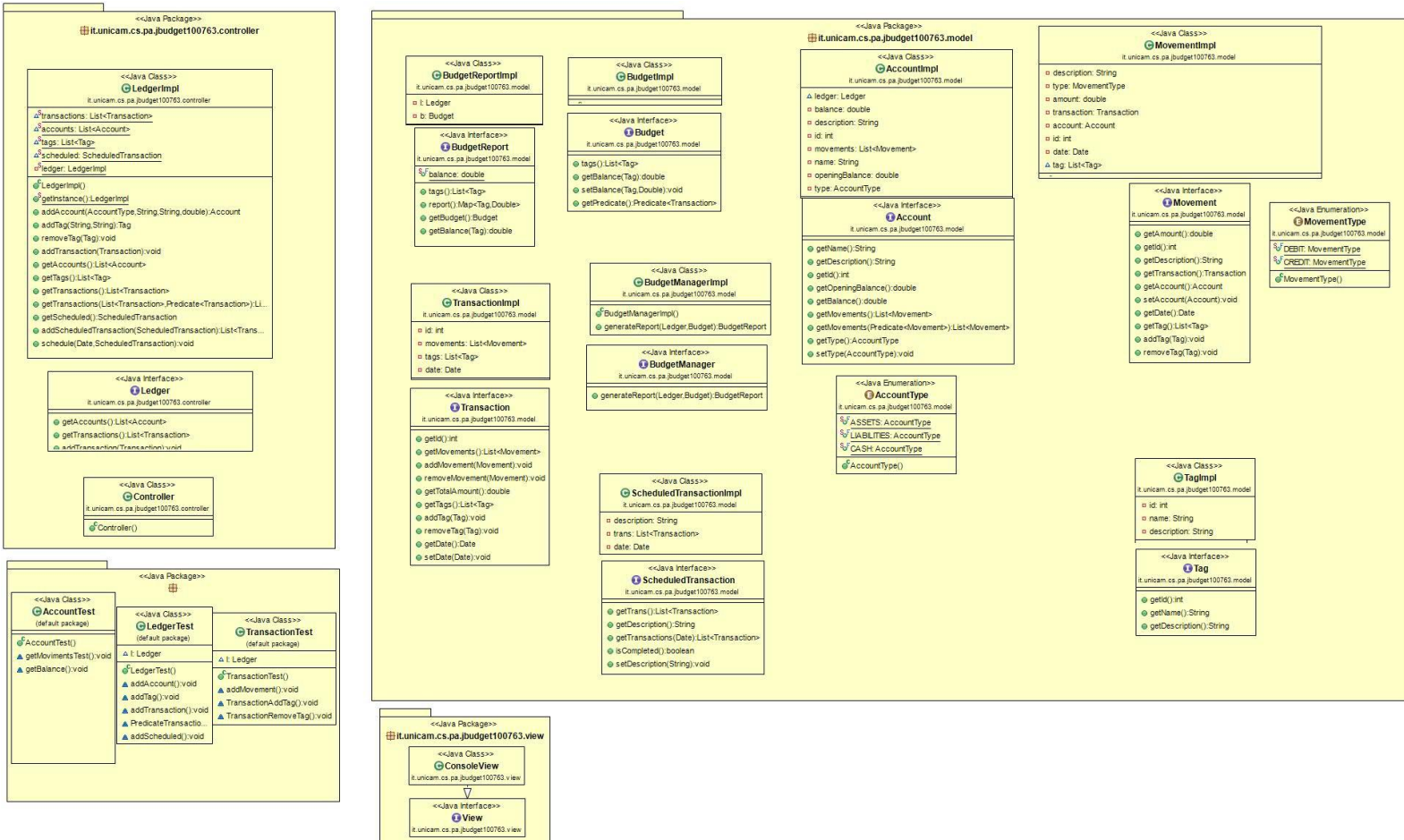


JBudget: Iterazione 2



Pattern implementati:

1. MVC per l'architettura del Sistema
2. Singleton per il comportamento del Ledger
3. Facade per il comportamento tra Controller & Ledger

Funzionalità implementate:

LEDGER

- Gestire tutti i dati dell'applicazione.
- Creazione degli account.
- Aggiunta e cancellazione delle Transazioni.
- Aggiunta e cancellazione dei Tag.
- Visualizzare tutte le transazioni create e quelle che seguono un Predicato.
- Pianificare (schedulare) una Transazione ad una data futura.
- Mantenere la lista delle transazioni schedulate.

TRANSACTION

- Gestire tutte le informazioni associate alla Transazione.
- Modificare un Tag e conseguentemente a tutti i movimenti inclusi.
- Impostarle una Data e conseguentemente a tutti i movimenti inclusi
- Ottenere il saldo di quella transazione (somma del saldo di tutti i movimenti inclusi in essa)

MOVEMENT

- Accedere e modificare le informazioni associate al Movimento.
- Aggiungere o rimuovere un Tag ad un movimento già esistente e conseguentemente alla transazione soprastante

ACCOUNT

- Accedere e modificare le informazioni del conto.
- Ottenere il saldo attuale.
- Accedere alla lista dei movimenti e quelli che soddisfano un determinato Predicato.

SCHEDULED TRANSACTION

- Ottenere una transazione o una serie di transazioni ad una certa data
- Verificare che le transazioni future si siano manifestate o meno.

BUDGET REPORT

- Ottenere il bilancio relativo ad un dato Tag.
- Ottenere il bilancio relativo ad ogni Tag.

BUDGET MANAGER

- costruire il BudgetReport associato ad un Budget ed ad un Ledger.

Test effettuati per TUTTE le funzionalità delle seguenti interfacce:

- Ledger,
- Account,
- Transaction,
- Movement.