# I.E.S. EL CAÑAVERAL



# **CryptoHub**

2° DAM B

PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA

Y

DISPOSITIVOS MÓVILES

EVAL 1°

Apellidos y Nombre del Alumnos/as

Mandar Gil, Victor Aaron





# Indice

Descripción:	3
Elementos:	
Dificultades:	
Pantallazos:	
Codigo Relevante:	
Main:	
Registro:	9
Inicio:	10
Fondos:	13
SOLAd:	13





### Descripción:

La aplicación se especializa en la compra y venta de criptomonedas, destacando por su capacidad de registro de usuarios y almacenamiento de sus datos. La clase Main permite el inicio de sesión de la aplicación La clase Registro gestiona el ingreso de nuevos usuarios, garantizando la exclusividad de nombres de usuario. La persistencia de datos se logra mediante la clase SQLAd que establece y actualiza la estructura de la base de datos SQLite. La clase Fondos facilita la gestión de saldos, permitiendo a los usuarios añadir fondos de manera sencilla. Por ultima la clase Inicio permite Visualizar los datos de los usuarios así como comprar y vender criptomonedas.



### **Elementos:**

#### • Main:

- o LinearLayout
- o Etiquetas
- o Campos de entrada de texto
- o Botones
- o Etiqueta con link dentro del proyecto
- Consulta de datos

#### Inicio

- o TableLayout
- o Etiquetas
- o Botones
- o Imágenes
- Etiquetas con valores dinámicos
- Consulta de datos

0

### • Registro:

- o Etiquetas
- o Campos de entrada de texto
- o Botón
- O Consulta de base de datos
- o Inserción de datos
- Actualización de datos
- o Expresión when

#### • Fondos:

- o TableLayout
- o Etiqueta
- O Campo de entrada de texto
- o Botones
- Actualización de datos





### **Dificultades:**

A lo largo del desarrollo he tenido problemas al actualizar la estructura de la base de datos. Siempre que cambiaba algo, como las tablas el nombre de algun campo o la cantidad de campos tuve que forzar el borrado de la base de datos. Improvise el siguiente codigo para hacer el apaño:

```
fun deleteDatabase(context: Context): Boolean{
   return context.deleteDatabase("Cryptos")
}
```

Esta funcion la incorporaba en la clase SQLAd y la ejecutaba como primera orden en el Main para que purgase la base de datos.

Fuera de esto no he encontrado mayores dificultades.







# Pantallazos:

Intento de inicio de sesion:



Registro de usuario:







# Pantalla de inicio y mensaje de error de fondos:



### Añadiendo fondos:





## **Codigo Relevante:**

#### Main:

Evento del boton Entrar:

```
bttnEntrar.setOnClickListener { it: View!
    val admin = SQLAd( context: this, name: "Cryptos", factory: null, version: 1)
    val usuario = edtUser.text.toString()
    val clave = edtPass.<u>text</u>.toString()
    val cursor = bd.query( table: "usuario", arrayOf("user", "clave"),
         selection: "user = ? AND clave = ?", arrayOf(usuario, clave),
        groupBy: null, having: null, orderBy: null)
    if (cursor.moveToFirst()) {
        intento.putExtra( name: "user", usuario)
        startActivity(intento)
        Toast.makeText(
            Toast.LENGTH_SHORT
        ).show()
    edtUser. text.clear()
    edtPass. text.clear()
    cursor.close()
    bd.close()
```







### **Registro:**

Evento boton Registrar:

```
bttnRegistrar.setOnClickListener { it: View!
        val usuario = edtUser.text.toString()
        val clave = edtPass.text.toString()
        val cursor = bd.query( table: "usuario", arrayOf("user"), selection: "user = ?",
            arrayOf(usuario), groupBy: null, having: null, orderBy: null)
        if (cursor.moveToFirst()) {
            Toast.makeText( context: this, text: "El usuario ya existe.", Toast.LENGTH_SHORT).show()
            cursor.close()
            bd.close()
            registro.put("user", usuario)
            registro.put("clave", clave)
            registro.put("bitcoin", 0)
            registro.put("ethereum", 0)
            registro.put("ripple", 0)
            registro.put("saldo", 0)
            val ins = bd.insert( table: "usuario", nullColumnHack: null, registro)
```



#### Inicio:

Funcion verFondos:

Funcion on Activity Result:

Comprueba el resultado de la actividad para actualizar o no los fondos.

```
override fun onActivityResult(requestCode: Int, resultCode: Int, data: Intent?) {
    super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data)
    if (requestCode == 1 && resultCode == RESULT_OK) {
       val user = intent.getStringExtra( name: "user")
       val textFondos = findViewById<TextView>(R.id.txtvwFondos)
       verFondos(user, textFondos)
    }
}
```







### Funcion comprar:

Consulta del saldo del usuario y la cantidad de la criptomoneda pasada como parametro.

```
@SuppressLint("Range")
fun comprar(usuario: String?, moneda: String, textFondos: TextView) {
   val admin = SQLAd( context this, name: "Cryptos", factory: null, version: 1)
   val bd = admin.readableDatabase
   val cursor = bd.query( table: "usuario", arrayOf(moneda, "saldo"),
        selection: "user = ?", arrayOf(usuario), groupBy: null, having: null, orderBy: null)
   var cantidad = 0
   var saldo = 0
   if (cursor.moveToFirst()) {
        cantidad = cursor.getInt(cursor.getColumnIndex(moneda))
        saldo = cursor.getInt(cursor.getColumnIndex("saldo"))
   }
   cursor.close()
   bd.close()
```

Expresion when para determinar el coste de la compra.

```
val costo: Int = when (moneda) {
    "bitcoin" -> 20000
    "ethereum" -> 5000
    "ripple" -> 700
    "litecoin" -> 20
    else -> 0
}
```





Comprobacion de la viabilidad de la compra y actualizacion en base de datos y en interfaz grafica.

```
if (saldo >= costo) {
    val admin2 = SQLAd( context this, name: "Cryptos", factory: null, version: 1)
    val bd2 = admin2.readableDatabase
    val valores = ContentValues()
    valores.put("saldo", saldo - costo)
    bd2.update( table: "usuario", valores, whereClause: "user = ?", arrayOf(usuario))
    bd2.close()

    val admin3 = SQLAd( context this, name: "Cryptos", factory: null, version: 1)
    val bd3 = admin3.readableDatabase
    val valores2 = ContentValues()
    valores2.put(moneda, cantidad + 1)
    bd3.update( table: "usuario", valores2, whereClause: "user = ?", arrayOf(usuario))
    bd3.close()

    verFondos(usuario, textFondos)
} else {
    Toast.makeText( context this, text "No tienes suficientes fondos.", Toast.LENGTH_SHORT).show()
}
```



### **Fondos:**

Evento añadir:

```
añadir.setOnClickListener { it: View!

val admin = SQLAd( context: this, name: "Cryptos", factory: null, version: 1)

val bd = admin.readableDatabase

val usu = intent.getStringExtra( name: "user")

val cantidad = texto.text.toString().toInt()

val valores = ContentValues()

valores.put("saldo", fondos + cantidad)

bd.update( table: "usuario", valores, whereClause: "user = ?", arrayOf(usu))

bd.close()

setResult(RESULT_OK)

finish()
}
```

### **SQLAd:**