



PROJ. INT. DE ANÁLISE E DESENV. DE SISTEMAS

Aluno: José Victor Costa de Araújo

Introdução

Olá, a minha aplicação é chamada de appFatura. É uma aplicação web, que tem o objetivo de organizar a vida das pessoas em relação as dívidas. A aplicação funciona como uma agenda ou como um “caderninho” de anotações, onde o usuário poderá armazenar suas informações como valor da fatura, data de vencimento, descrição dentre outros. As dividas serão cadastradas de acordo com cada usuário cadastrado no sistema. A seguir, serão mostradas as informações de sumário.

SUMÁRIO

1- Protótipo	4
2- Planejamento e desenvolvimento da aplicação	9

1 – Protótipo

A seguir serão mostradas os protótipos de tela e banco que servem como base para a criação do sistema.

Protótipos de Tela

1- Tela de login



Diagrama de uma tela de login. O formulário contém dois campos de entrada: "Email" e "senha". Abaixo dos campos, há um botão azul com o texto "Login". Na base da tela, há um link hipertexto "Esqueceu a senha?".

O usuário deverá inserir o usuário e senha para entrar no sistema. Caso o usuário esqueça a senha, ele deverá clicar no botão “esqueceu a senha “, para ser redirecionado a tela informada.

2- Tela de Cadastro de usuário

Novo usuário

Nome

Email

Perfil de usuário

Repetir senha

Cadastrar

Na tela de cadastro, será necessário preencher todos os campos para o cadastro de usuário.

3- Tela de recuperação de senha

Recuperar senha


Insira o email para recuperação de senha

Recuperar

4- Tela principal da aplicação

APPFatura

Usuário

#	Descrição	Detalhes
1	Teste de fatura	

Cadastrar

Na área principal, irá aparecer as informações das faturas cadastradas com seus respectivos detalhes. Na parte do perfil de usuário irão conter as opções de alterar senha e de encerrar sessão.

5- Tela de cadastro – Edição de informações da fatura

Salvar Fatura

Descrição

Data de vencimento

Valor

Imagem da fatura

Imagem do recibo

Valor do recibo

Na área de cadastro o usuário deverá inserir os campos informados. Os valores dos campos valor da fatura e valor do recibo deverão ser exatamente iguais a imagem da fatura e do recibo. Todos os campos com exceção da imagem do recibo e valor do recibo serão obrigatórios os preenchimentos.

2- Planejamento e desenvolvimento da aplicação

A seguir serão informados os processos realizados na criação do sistema

	aprox 15 dias	aprox 30 dias	aprox 45 dias	aprox 60 dias
idéia do projeto		x		
protótipo	x			
planejamento das ferramentas utilizadas	x			
desenvolvimento				x
verificação de erros do sistema	x			
planejamento de imp. Sistema ao web service	x			
etapa de configuração do web service	x			
deploy do sistema ao web service	x			

1- Ideia do projeto

Nesta etapa é realizado o brainstorm, onde são levantadas as ideias da criação da aplicação. Geralmente é uma etapa que exige um pouco mais de tempo e paciência, pois de muitas ideias, são escolhidas poucas. No começo de criação toda aplicação (independentemente da plataforma) é necessária passar por esta etapa, para gerar contratempos futuros ao projeto.

A seguir serão mostrados alguns sistemas que serviram como ideia para a criação da aplicação.

Fatura simples -> <https://www.faturasimples.com.br/>

Zoho -> <https://www.zoho.com/pt-br/invoice/>

2- Protótipo

Nesta etapa, é realizada a abstração da ideia, onde o analista coloca em escrito a aplicação que será desenvolvida. No protótipo são criadas as telas onde serão inseridos os campos e as funcionalidades. O protótipo servirá como um caminho a ser traçado na etapa de aplicação.

3- planejamento das ferramentas utilizadas

Etapa onde é realizado a abstração das ferramentas que serão utilizadas no desenvolvimento da aplicação. Segue abaixo as ferramentas utilizadas neste projeto

#	Ferramenta
Organização de repositórios	github
Plataforma da aplicação	plataforma web
Linguagem Utilizadas	php, Javascript, css
Frameworks	Laravel, jQuery, Bootstrap, Font-Awesome
Servidor-Desenvolvimento	xampp
Gerenciador de pacotes	npm
Banco de dados	(desenvolvimento: mysql), (produção:postgresql)
PaaS (Plataforma como um Serviço)	Heroku

4- Desenvolvimento

Na etapa de desenvolvimento, são utilizadas as ferramentas para a criação da aplicação. A partir disso, foi utilizado a arquitetura MVC como estrutura do site, além de utilização de criptografias de dados para armazenamento de senha do usuário, imagens da fatura e recibo

5- Verificação de erros no sistema

Antes de realizar o deploy da aplicação para o servidor, é realizados testes de aplicação para verificar se tudo está ok, para continuar o processo. Nesta etapa verifica-se: todas as rotas criadas, processos (cookies, cache), funcionalidades adicionadas, bibliotecas utilizadas e conexão com o banco.

6- Planejamento de imp. do sistema ao web service

Etapa onde realiza-se o começo de deploy do sistema em desenvolvimento para processo para produção. Na aplicação criada foi utilizada o servidor de hospedagem da heroku, pela simplicidade e pela demanda. Logo abaixo

1- Algar telecom

Vantagem: A empresa oferece o armazenamento em nuvem, além de possibilidades de aumento de desempenho (memória e armazenamento).

Desvantagem: Independente do tamanho da demanda do sistema, a hospedagem é paga. Geralmente deve- se utilizado em aplicações que necessita de grande demanda. Necessidade de configurar a comunicação do servidor da máquina remota.

2- Heroku

Vantagem: A empresa oferece armazenamento gratuito até 10 mil linhas de registro no banco. É altamente recomendado quando se utiliza aplicações de pequeno e médio porte. A configuração da

máquina remota já está preparada, necessitando apenas realizar o deploy da aplicação.

Desvantagem: momentaneamente, só é aceitável o banco de dados postgresql

7- Etapa de configuração do web service

Nesta etapa, primeiramente, precisa-se verificar a documentação do serviço utilizado(heroku). Após isso, realizei os procedimentos de configuração no lado do desenvolvimento, para depois ser realizado o próximo passo

8- Deploy do sistema ao web service

Ao realizar toda a configuração necessária, realiza-se o deploy do sistema. Lembrando que a maioria dos servidores de aplicação sempre realiza uma conversação com algum organizador de repositório(github, Docker, etc..), então realize o envio de toda aplicação para o organizador antes do deploy.