1) Considere a seguinte gramática, representando uma versão simplificada do sistema de tipos da linguagem Haskell:

$$\begin{array}{cccc} \tau & ::= & \text{int} & & \text{N\'umeros inteiros} \\ & | & a & & \text{Vari\'aveis} \\ & | & \tau \rightarrow \tau & \text{Fun\'c\~oes} \end{array}$$

...isto é, um tipo pode ser representado por **int**, o número dos inteiros, por uma variável de tipos (aqui representada por *letras minúsculas*), ou por funções, representadas por uma seta entre dois subtipos.

Para as seguintes expressões, indique se é possível unificar os dois tipos ou não, e, se for, qual o unificador mais geral capaz de tornar as expressões iguais:

- a) a \sim int
- b) int \sim b
- c) int ~ int
- d) a→b ~ c→c
- e) $a \rightarrow b \sim (a \rightarrow c) \rightarrow d$
- f) **int** ~ a→b
- g) a→b→int ~ int→c
- h) $(a \rightarrow b) \rightarrow a \sim d \rightarrow e$
- i) $(a\rightarrow a)\rightarrow b \sim b\rightarrow int\rightarrow int$
- j) $(a \rightarrow b) \rightarrow c \rightarrow d \sim x \rightarrow y$

Lembrando que a seta associa para a esquerda, isto é, $a \rightarrow b \rightarrow c = a \rightarrow (b \rightarrow c)$.

2) Ainda considerando a gramática acima, considere as seguintes expressões Haskell:

Ao informarmos a seguinte expressão, fmap (+), o inferidor de tipos de Haskell irá tentar unificar o primeiro argumento da função fmap com o tipo do parâmetro fornecido. Qual será então o tipo inferido para a expressão?

3) Considere a seguinte gramática para fórmulas de primeira ordem:

$$e ::= x$$
 Átomos $| a$ Variáveis $| x(e_1,...,e_n)$ Predicados

...isto é, uma fórmula pode ser um átomo (fixos, representados por *letras minúsculas*), uma variável (aqui representadas por *letras maiúsculas*), ou predicados, que contém um átomo à sua esquerda e N subfórmulas dentro de parênteses.

Para as seguintes expressões, indique se é possível unificar as duas fórmulas ou não, e, se for, qual o unificador mais geral capaz de tornar as expressões iguais:

```
a) X ~ foo
b) bar ~ Y
c) foo() ~ foo()
d) foo() ~ bar()
e) color(apple, red) ~ color(apple, C)
f) list(a, b, C) ~ list(X)
g) X ~ cons(10, X)
h) append(nil, cons(10, nil)) ~ append(X, Y)
i) append(nil, cons(10, nil)) ~ append(X, cons(H, T))
```

Note que as regras para unificação de tipos e predicados, conforme vistas acima, estão listadas nos slides fornecidos.