

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR 2º DAW

Codificar en HTML y PHP los siguientes ejercicios de programación orientada a objeto:

- Define una clase Empleado, hija de la clase Persona, con atributos puesto y sueldo e implementando un método que imprima nombre y apellidos, puesto y si debe o no pagar impuestos si su sueldo supera los 2000€.
- 2. Crea una clase **Menu** que incluya los atributos *dia*, *fecha*, *primerosplatos*, *segundosplatos* y *postres*. Los tres últimos serán arrays que contengan una lista de platos ofrecidos de primero, de segundo y como postre. Implementa los métodos necesarios para que se puedan añadir platos a cada uno de estos atributos.

Confecciona una página que muestre un objeto de la clase Menu bien presentado y con todos sus atributos accediendo a ellos a través de los métodos correspondientes.

3. Construye una clase llamada Racional que se pueda inicializar de diferentes formas, según se especifica a continuación:

Implementa los siguientes métodos:

- toString, para visualizar el número almacenado.
- sumar, para sumar al objeto actual un Racional que reciba por parámetro.
- restar, para restar números racionales.
- multiplicar, para multiplicar números racionales.
- dividir, para dividir números racionales.

Todos los métodos para realizar operaciones deben retornar un Racional simplificado.

Calculadora Real / Racional

Reglas de uso de la calculadora	Establece la operación
La calculadora se usa escribiendo la operación. La operación será Operando_1 operación Operando_2. Cada operando puede ser número positivo real o racional. Real p.e. 5 o 5.12 Racional p.e 6/3 o 7/1 Los operadores reales permitidos son + - */ Los operadores racionales permitidos son + - *: No se deben de dejar espacios en blanco entre operandos y operación Si un operando es real y el otro racional se considerará operación racional Ejemplos: (Real) 5.1+4 (Racional) 5/1:2 (Error) 5.2+5/1 (Error) 52214+	Operación Calcular Resultado



OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

DESARROLLO WEB EN ENTORNO SERVIDOR 2º DAW

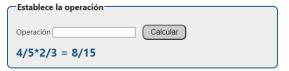
Calculadora Real / Racional

Reglas de uso de la calculadora

- La calculadora se usa escribiendo la operación.
 La operación será Operando_1 operación Operando_2.
 Cada operando puede ser número positivo real o racional.
 Real p.e. 5 o 5.12 Racional p.e 6/3 o 7/1

- ullet Los operadores reales permitidos son ullet ullet /
- Los operadores racionales permitidos son + *:
- No se deben de dejar espacios en blanco entre operandos y
- operación
 Si un operando es real y el otro racional se considerará operación racional
- Ejemplos:

 - o (Real) **5.1+4** o (Racional) **5/1:2**
 - o (Error) 5.2+5/1
 - o (Error) 52214+



Resultado	
Concepto	Valores
Operando 1	4/5
Operando 2	2/3
Operación	*
Tipo de operacion	Racional
Resultado	8/15
Resultado simplificado	8/15