

Selvin Omar Castellanos Solares 7690-17-14269

Victor Guillermo Flores Dubón 7690-17-13943

Gari Lester Mendoza Bedoya 7690-17-14228

Análisis de Sistemas II



Documentación de análisis y diseño

Universidad Mariano Gálvez

Ingeniería en Sistemas

Boca del Monte

Plan sábados

Arquitectura de Software

Elegimos la arquitectura **4+1** por su fácil comprensión de los diagramas para comprender de una mejor forma como elaboraremos nuestro proyecto.

Metodología

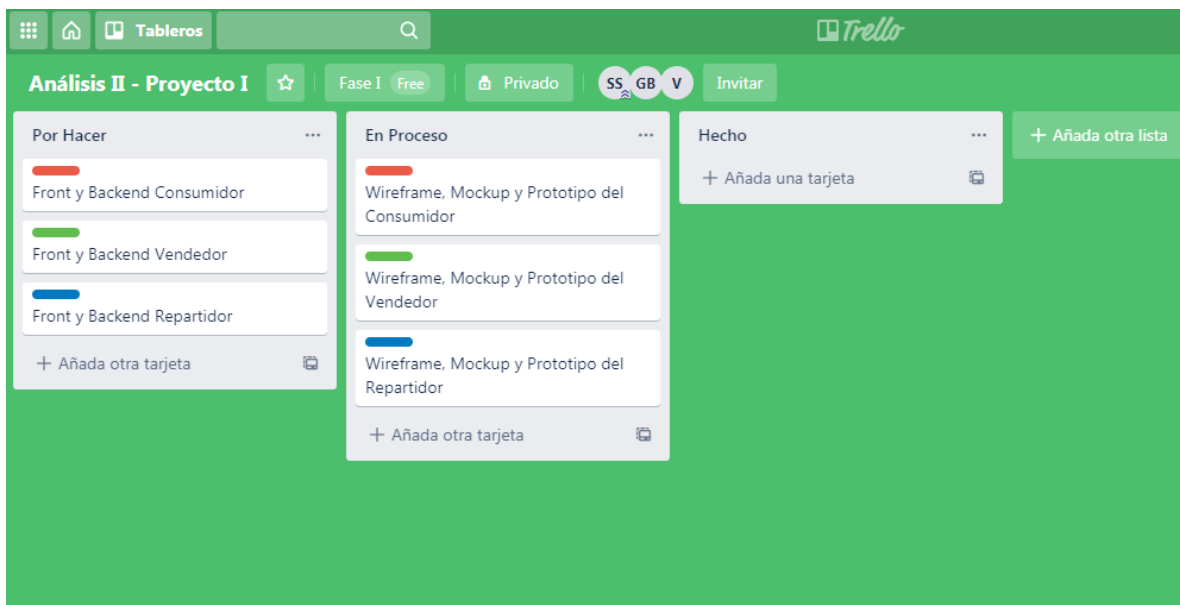
Elegimos la metodología ágil **Scrum** por ser una de las metodologías más famosas y versátiles para la elaboración de proyectos colaborativos, cada día Selvin como Scrum Master realiza tres preguntas ¿Qué hiciste ayer? ¿Qué harás hoy? y ¿Qué impedimentos tienes para realizarlo?, del lunes 7 al domingo 20 de septiembre termina nuestro primer sprint, el cual consiste en definir la arquitectura junto con sus diagramas, realizar el diseño UX/UI y los prototipos no funcionales.

Nuestro segundo sprint se llevará a cabo del 21 de septiembre al 4 de octubre, el consiste en realizar el front y backend del rol que se le asigno junto con la conexión a la base de datos. Para el backlog estamos utilizando Trello y cada uno es responsable de todo lo relacionado al rol que se le asignó.

Selvin: Consumidor

Gary: Vendedor

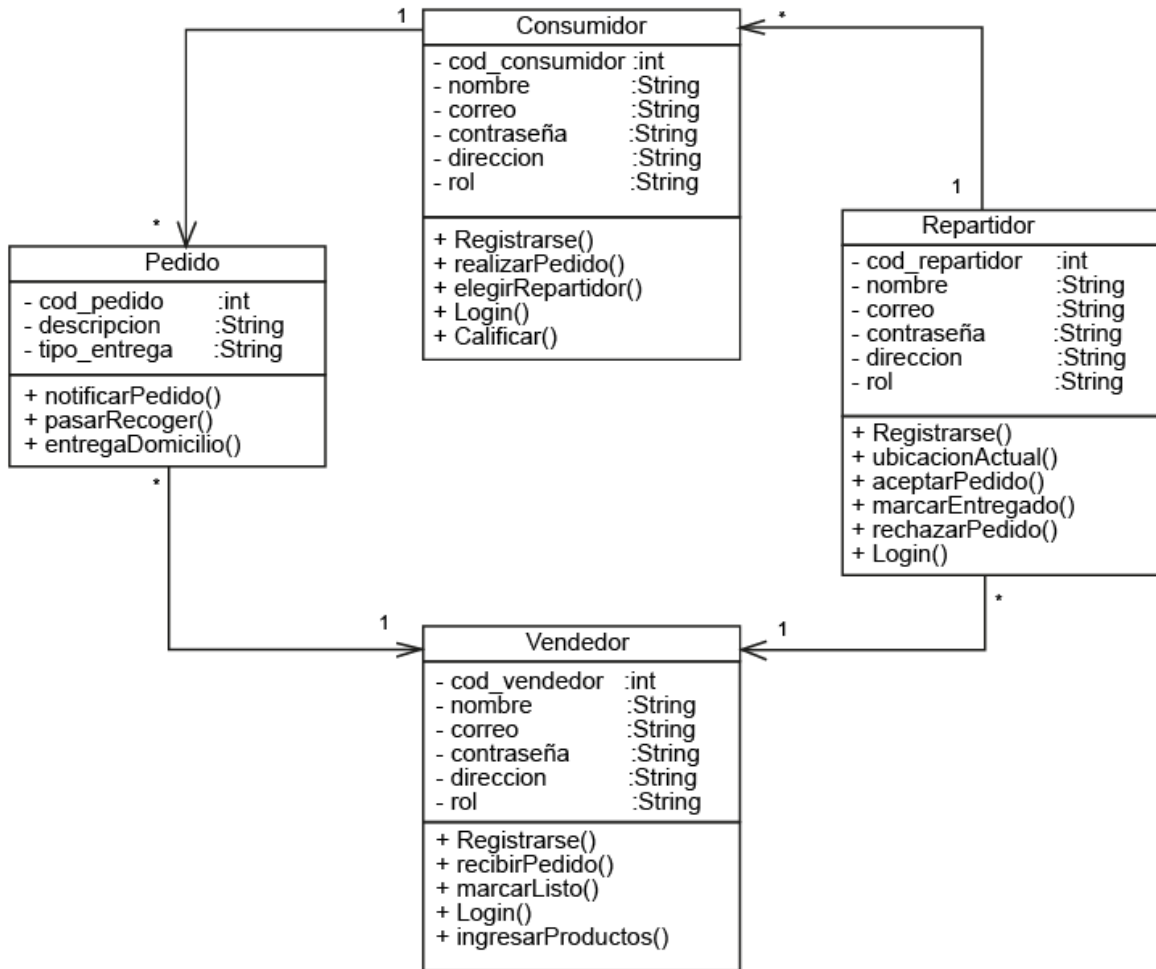
Victor: Repartidor



Arquitectura 4+1

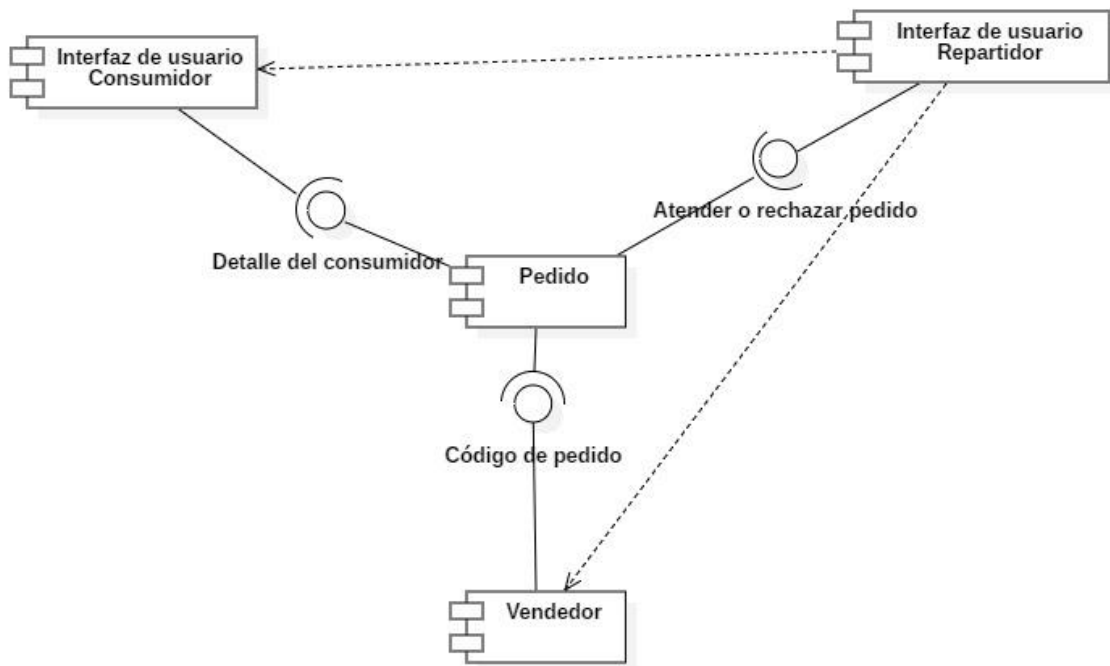
Vista Lógica

Diagrama de Clase



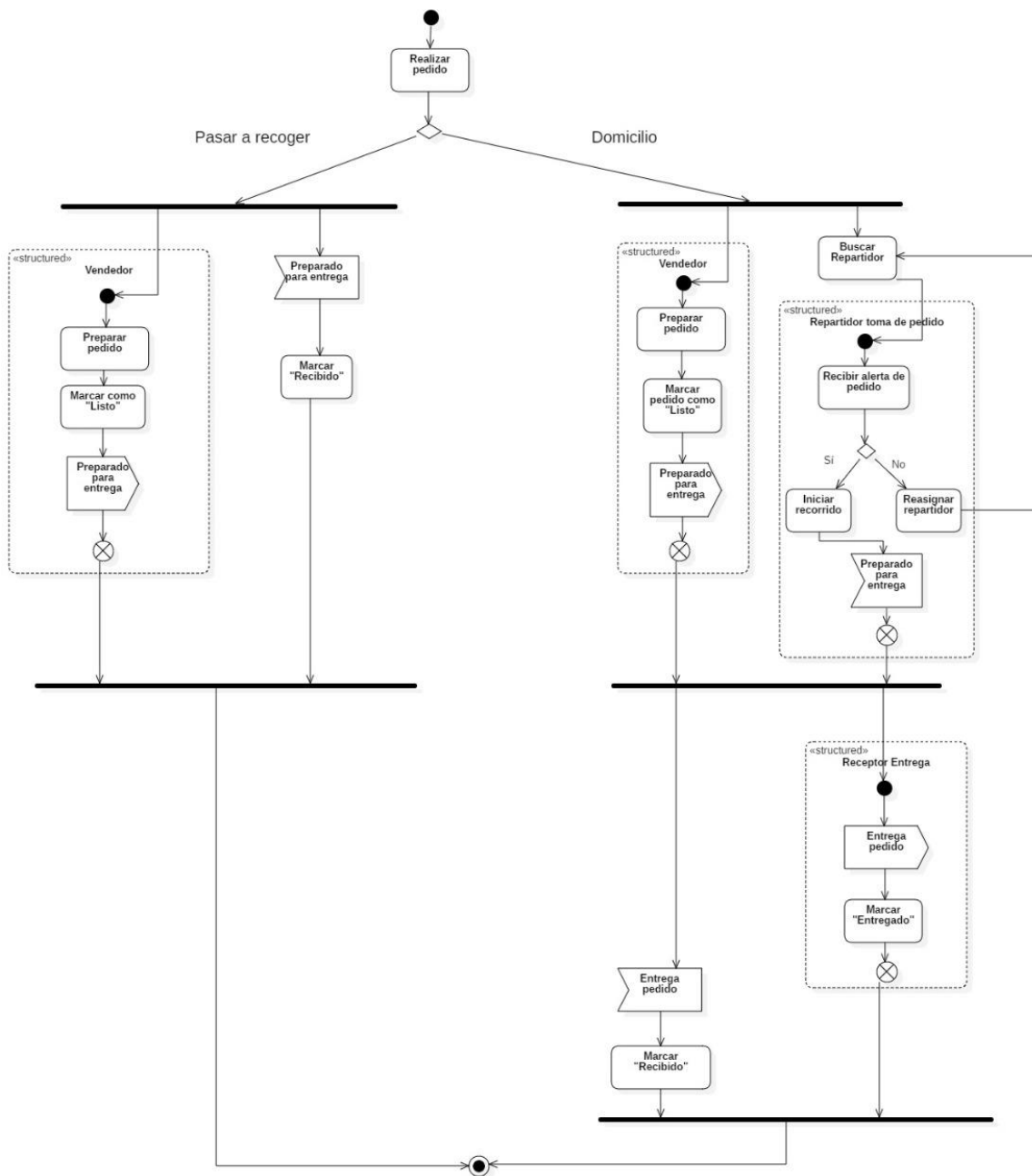
Vista de Desarrollo

Diagrama de Componentes



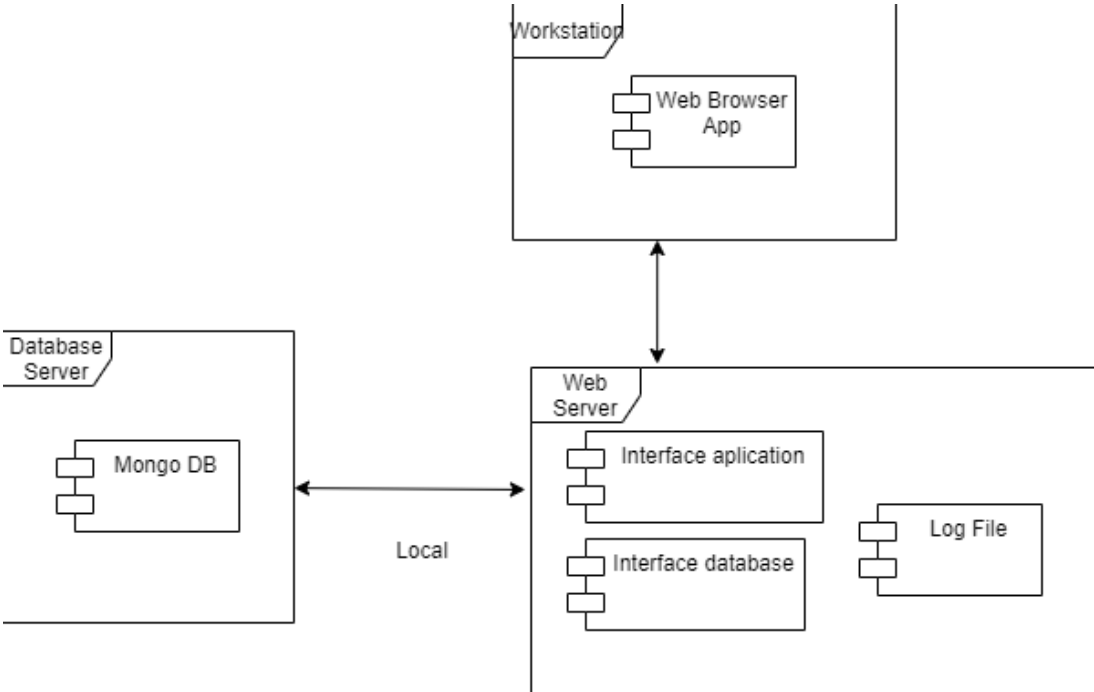
Vista de Proceso

Diagrama de Actividad



Vista Física

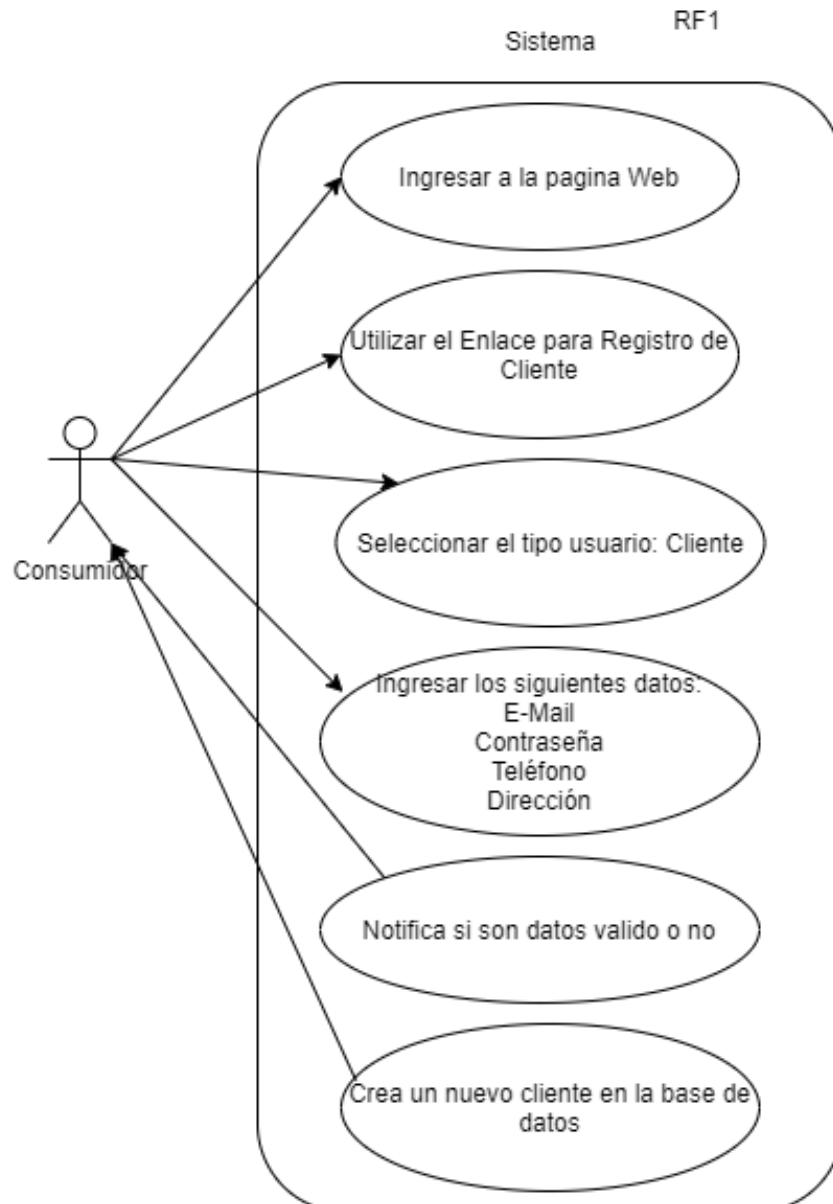
Diagrama de Despliegue



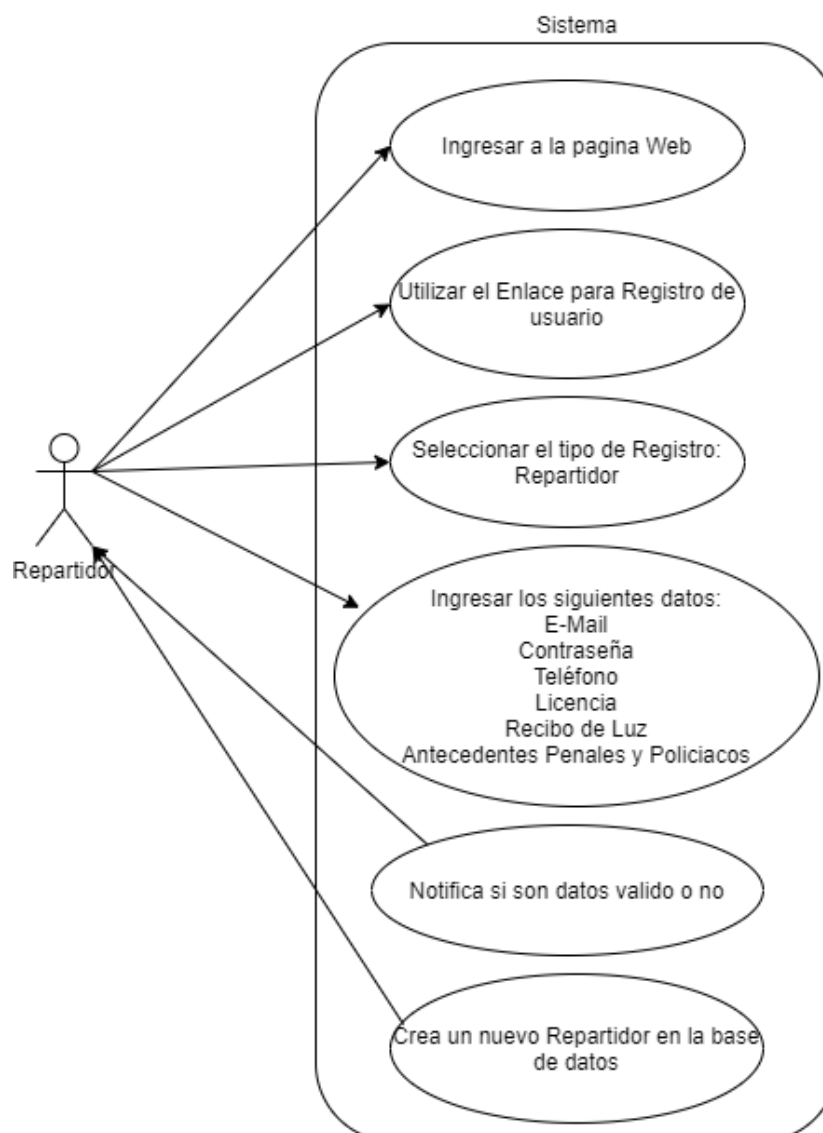
Vista de Escenarios

Diagramas de Casos de Uso

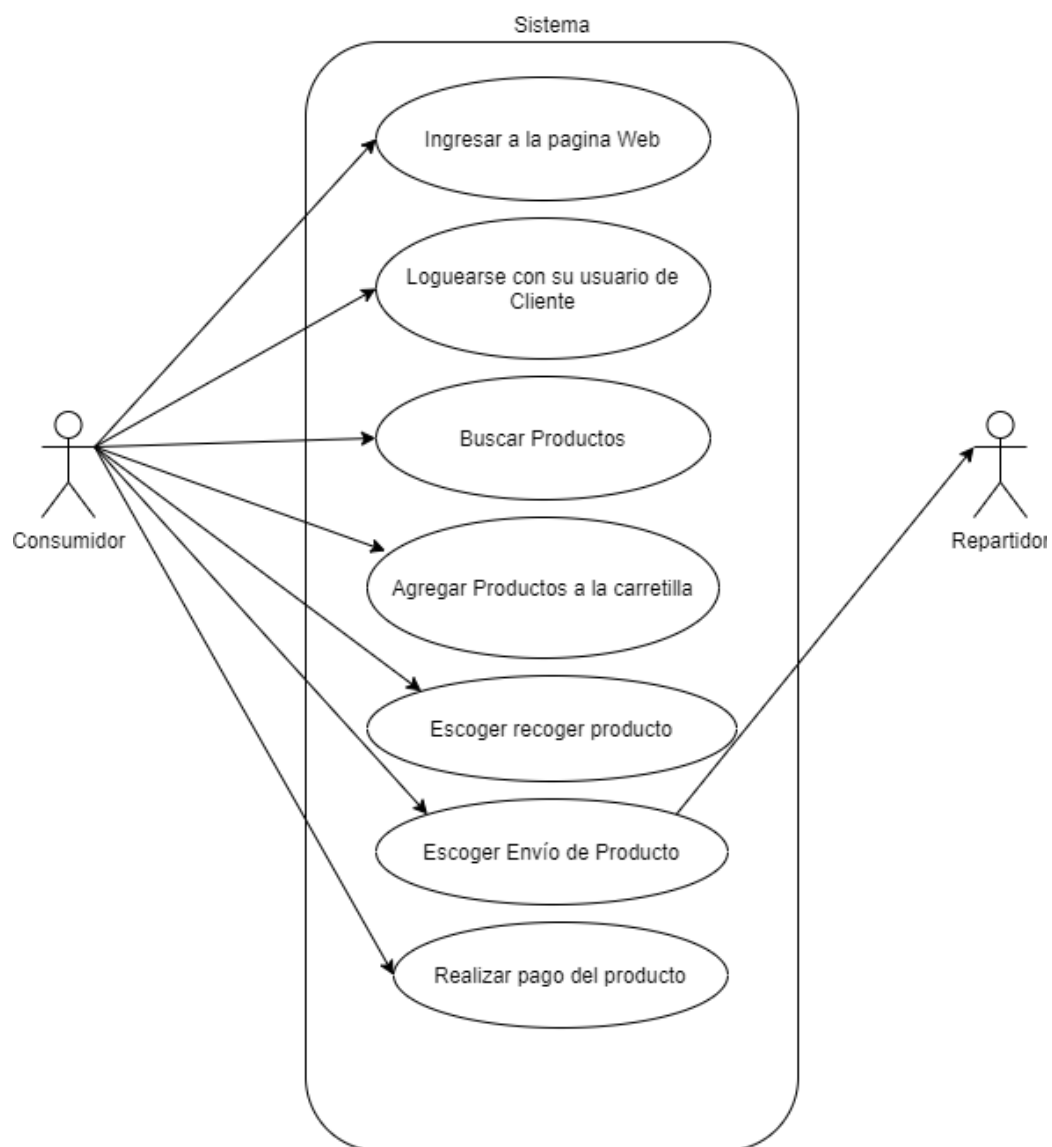
RF1



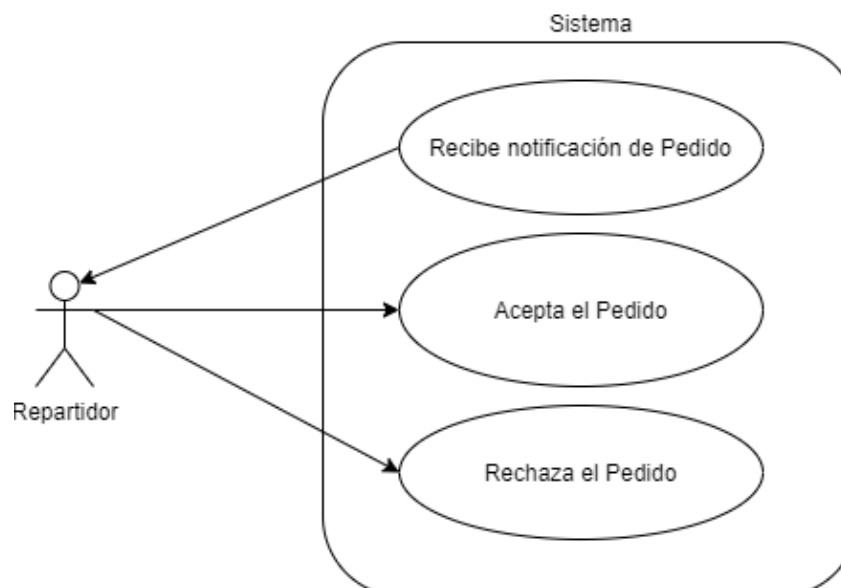
RF2



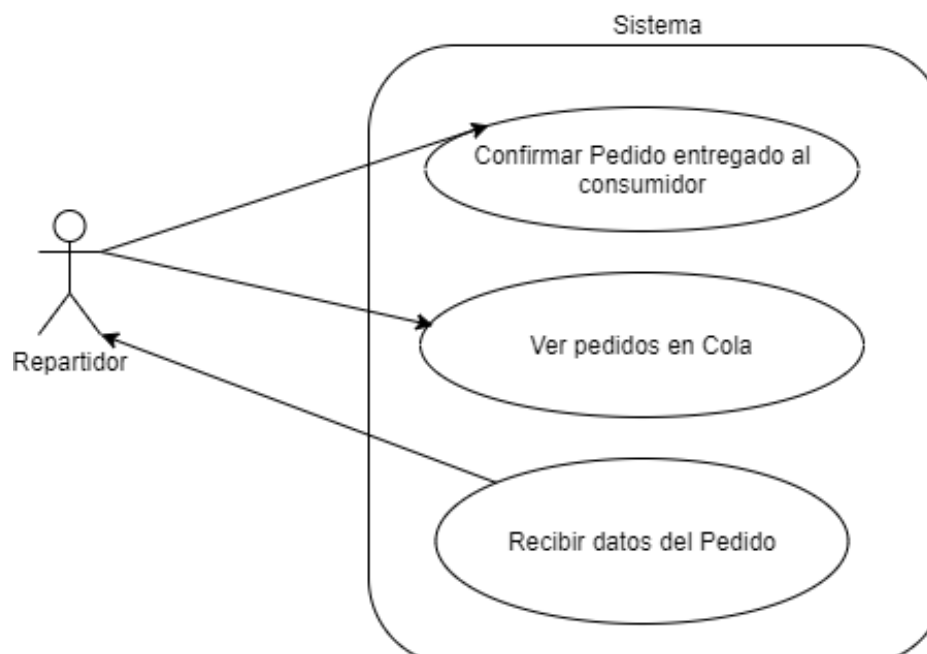
RF3



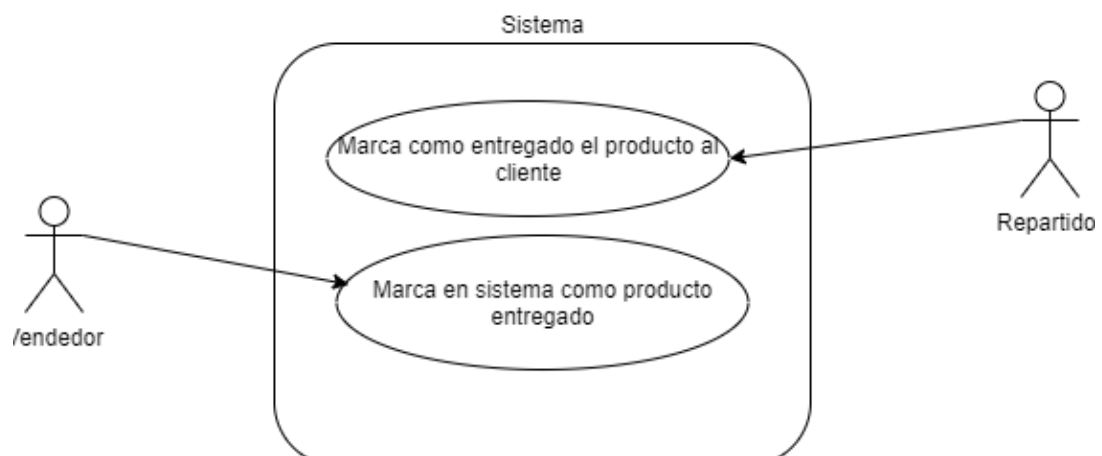
RF4



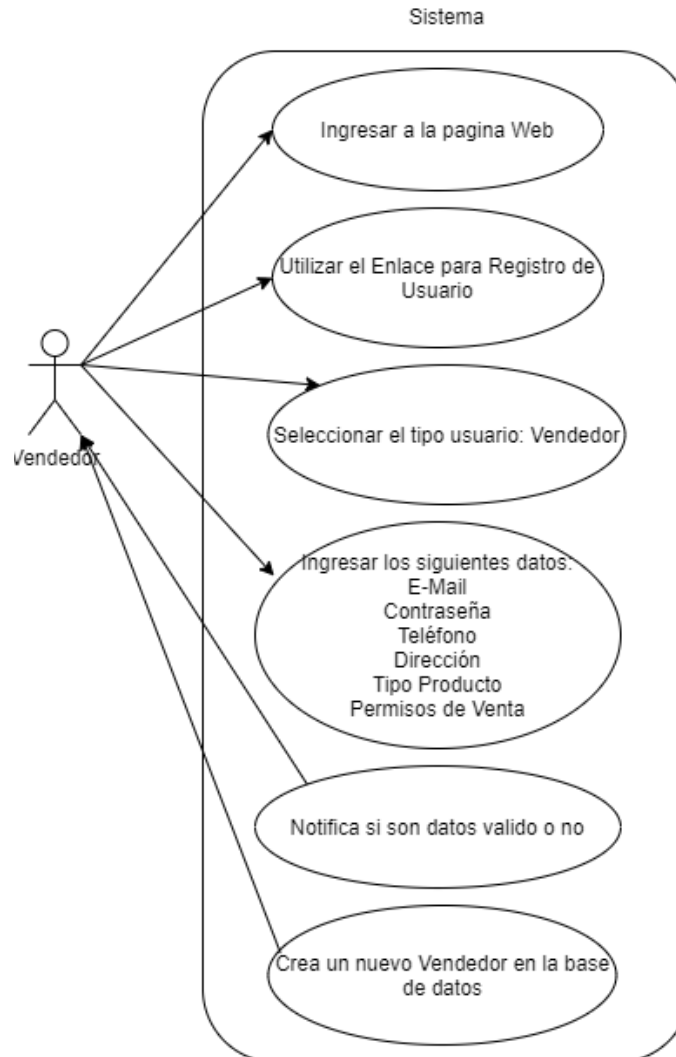
RF5



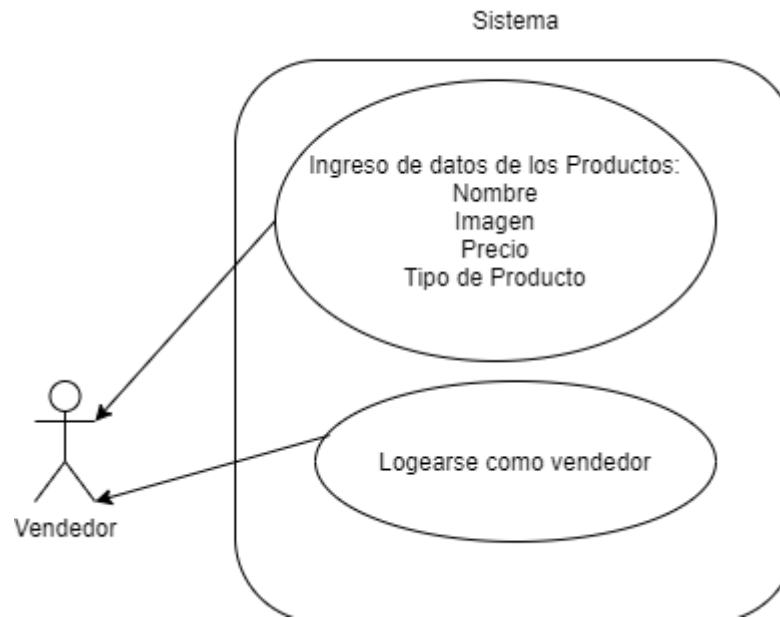
RF6



RF7



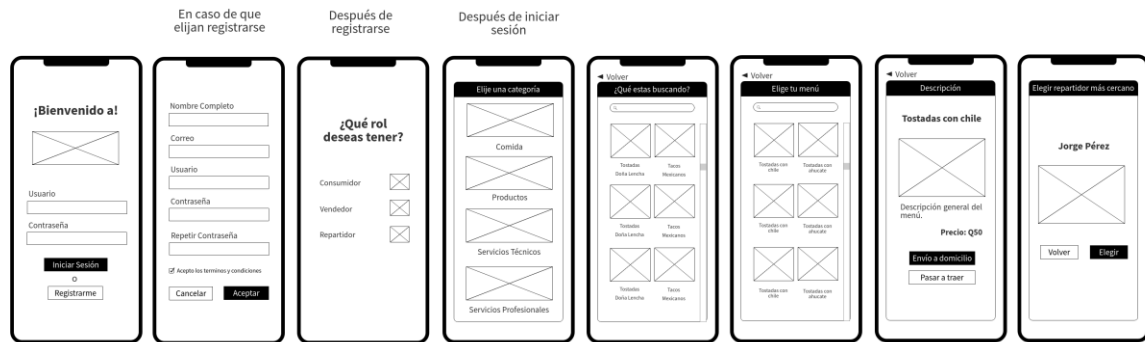
RF8



Wireframes y Mockups

Consumidor

Wireframes

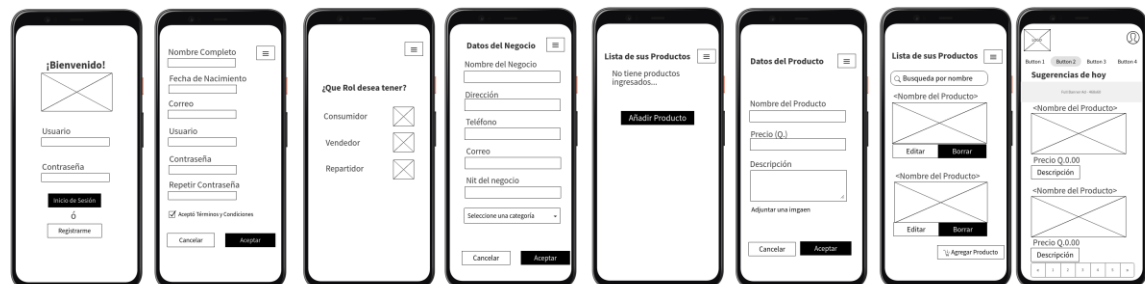


Mockups

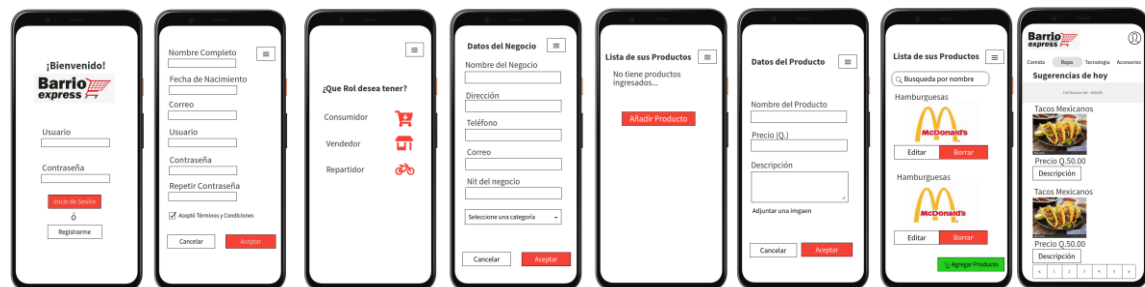


Vendedor

Wireframes



Mockups



Repartidor

Wireframes



Mockups

