Contenido

[1. Autores del trabajo, planificación y entrega 2](#_30j0zll)

[1.1 Autores 2](#_1fob9te)

[1.2 Planificación 2](#_3znysh7)

[1.3 Entrega 2](#_2et92p0)

[2. Requisitos del prototipo a implementar 3](#_tyjcwt)

[2.1 Requisitos funcionales 3](#_3dy6vkm)

[2.2 Otros requisitos 3](#_1t3h5sf)

[3. Criterios de comparación en la implementación 4](#_4d34og8)

[3.1 Criterio 1: Nombre del criterio 4](#_2s8eyo1)

[3.2 Criterio 2: Nombre del criterio 4](#_17dp8vu)

[3.N Criterio N: Nombre del criterio 4](#_3rdcrjn)

[4. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología A 5](#_26in1rg)

[4.1 Documentación de diseño 5](#_lnxbz9)

[4.2 Documentación de construcción 5](#_35nkun2)

[4.3 Documentación de pruebas 5](#_1ksv4uv)

[4.4 Documentación de instalación 5](#_44sinio)

[4.5 Manual de usuario 5](#_2jxsxqh)

[5. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología B 6](#_z337ya)

[5.1 Documentación de diseño 6](#_3j2qqm3)

[5.2 Documentación de construcción 6](#_1y810tw)

[5.3 Documentación de pruebas 6](#_4i7ojhp)

[5.4 Documentación de instalación 6](#_2xcytpi)

[5.5 Manual de usuario 6](#_1ci93xb)

[6. Comparación de las dos implementaciones 7](#_3whwml4)

[6.1 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología A 7](#_2bn6wsx)

[6.2 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología B 7](#_qsh70q)

[7. Comparación de la implementación de las tecnologías 8](#_3as4poj)

[8. Conclusiones 10](#_1pxezwc)

# 1. Autores del trabajo, planificación y entrega

## 1.1 Autores

## 1.2 Planificación

## 1.3 Entrega

# 2. Requisitos del prototipo a implementar

## 2.1 Requisitos funcionales

|  |  |
| --- | --- |
| **REQ.** | **DESCRIPCIÓN** |
| RF01 | …. |
| RF02 | …. |
|  |  |

## 2.2 Otros requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| **REQ.** | **DESCRIPCIÓN** |
| R01 | …. |
| R02 | …. |
|  |  |

# 3. Criterios de comparación en la implementación

## 3.1 Criterio 1: Nombre del criterio

## 3.2 Criterio 2: Nombre del criterio

## 3.N Criterio N: Nombre del criterio

# 4. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología A

## 4.1 Documentación de diseño

## 4.2 Documentación de construcción

## 4.3 Documentación de pruebas

## 4.4 Documentación de instalación

## 4.5 Manual de usuario

# 5. Proyecto de implementación de un prototipo del sistema utilizando la tecnología B

## 5.1 Documentación de diseño

## 5.2 Documentación de construcción

## 5.3 Documentación de pruebas

## 5.4 Documentación de instalación

## 5.5 Manual de usuario

# 6. Comparación de las dos implementaciones

## 6.1 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología Unity 3D

|  |  |
| --- | --- |
| **CRITERIO** | **EVALUACIÓN** |
| Tiempo de aprendizaje | 60 horas |
| Tiempo de respuesta en el desarrollo | 20 horas |
| Facilidad de implementación | 7, al principio cuesta configurar la herramienta y tener todo listo de pluggins y utilidades extra para que todo sea compatible y funcional con el hardware de VR |
| Intuición de la Interfaz de usuario | Muy intuitiva |
| Velocidad de respuesta | 8 |
| Tiempo de configuración | 20 horas, hay varios drivers/pluggins y funcionalidades que hay que buscar e instalar manualmente y documentarse sobre como hacerlo. |
| Calidad de la visibilidad | 7, la calidad ofrecida por la tecnología no es mala ni extremadamente buena, depende de la calidad y perfección que le quiera dar la persona encargada en el apartado visual para obtener resultados óptimos. |

## 6.2 Evaluación de los criterios en la implementación usando la tecnología Unreal Engine

## 

|  |  |
| --- | --- |
| **CRITERIO** | **EVALUACIÓN** |
| Tiempo de aprendizaje | 55 horas |
| Tiempo de respuesta en el desarrollo | 10 horas |
| Facilidad de implementación | 9 |
| Intuición de la Interfaz de usuario | Muy intuitiva |
| Velocidad de respuesta | 7 |
| Tiempo de configuración | 5 horas, prácticamente con la instalación está todo listo y reconoce perfectamente el hardware con el que hay que trabajar, ya que utiliza las herramientas de Steam VR (HT Vive) que son compatibles con el hardware usado (VR Lenovo). |
| Calidad de la visibilidad | 9, posee utilidades y funcionalidades para un acabado óptico y luminoso bastante realista y potente. |

# 7. Comparación de la implementación de las tecnologías

Debe incluir al menos una tabla resumen, en sección de página horizontal, cruzando los criterios y los valores de cada tecnología. Con una columna de comentarios sobre la comparación

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIOS** | **TECNOLOGÍA A** | **TECNOLOGÍA B** | **COMENTARIOS** |
| 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |
| … |  |  |  |
| N |  |  |  |

# 8. Conclusiones

A partir de la información incluida en el apartado 7 y de la experiencia al realizar el trabajo, el grupo debe estar en condiciones de manifestar su opinión sobre la implementación del sistema utilizando ambas tecnologías, y debe plasmarla en este apartado, indicando las ventajas e inconvenientes más relevantes de utilizar una u otra tecnología para implementar el sistema.

---------------------------

(Hay que cumplir la estructura básica indicada de secciones. Pero si se desea se pueden añadir otras secciones como anexos. Por ejemplo, alguna encuesta de opinión realizada sob<re las tecnologías, etc.)