

- I want to start with a question. Who here considers themselves shy?
- Quem aqui se considera tímido?
- Em quais situações a timidez de vocês é mais aparente? (Esperamos respostas)
- E se a sua timidez te impedisse de fazer coisas ainda mais simples que essas? Como falar com um amigo, socializar com sua família, ou até mesmo sair de casa?

40 - 60%

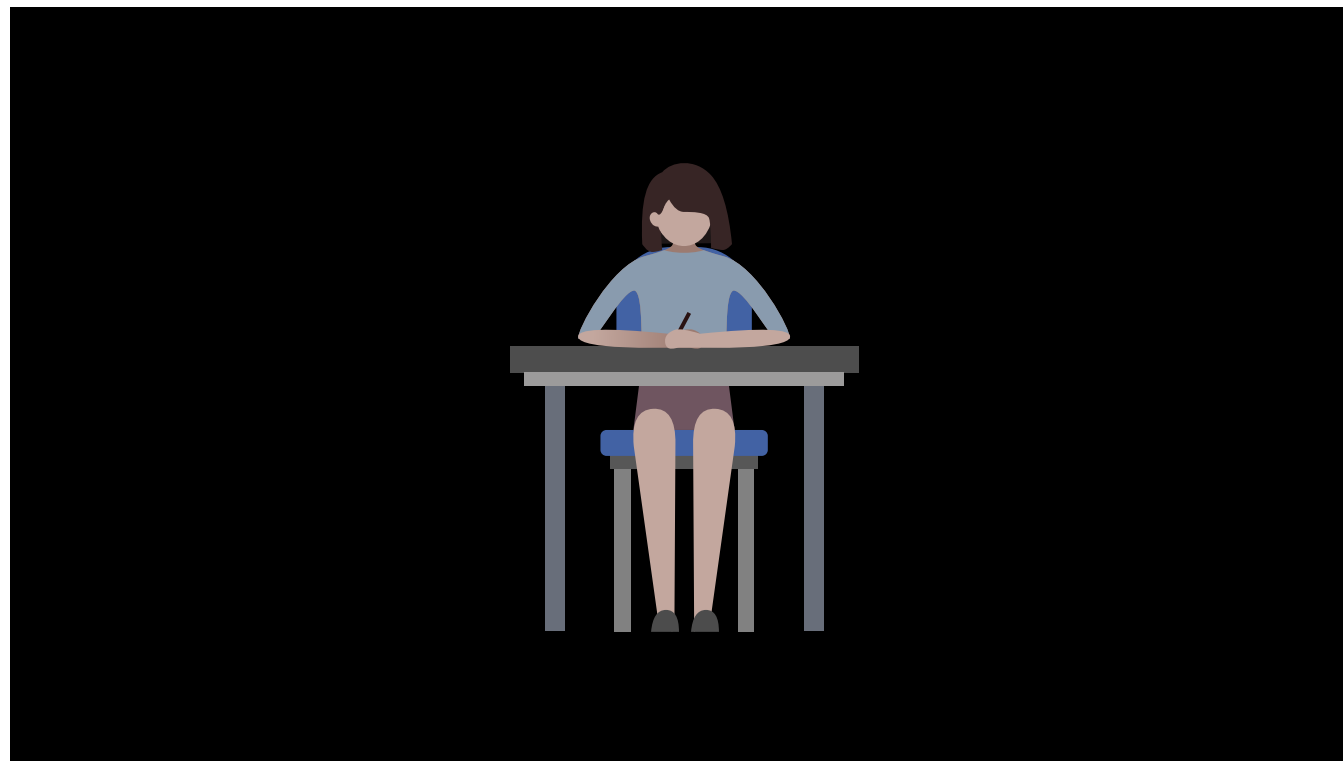
of adults report being currently shy people

BRESSERT, 2016.

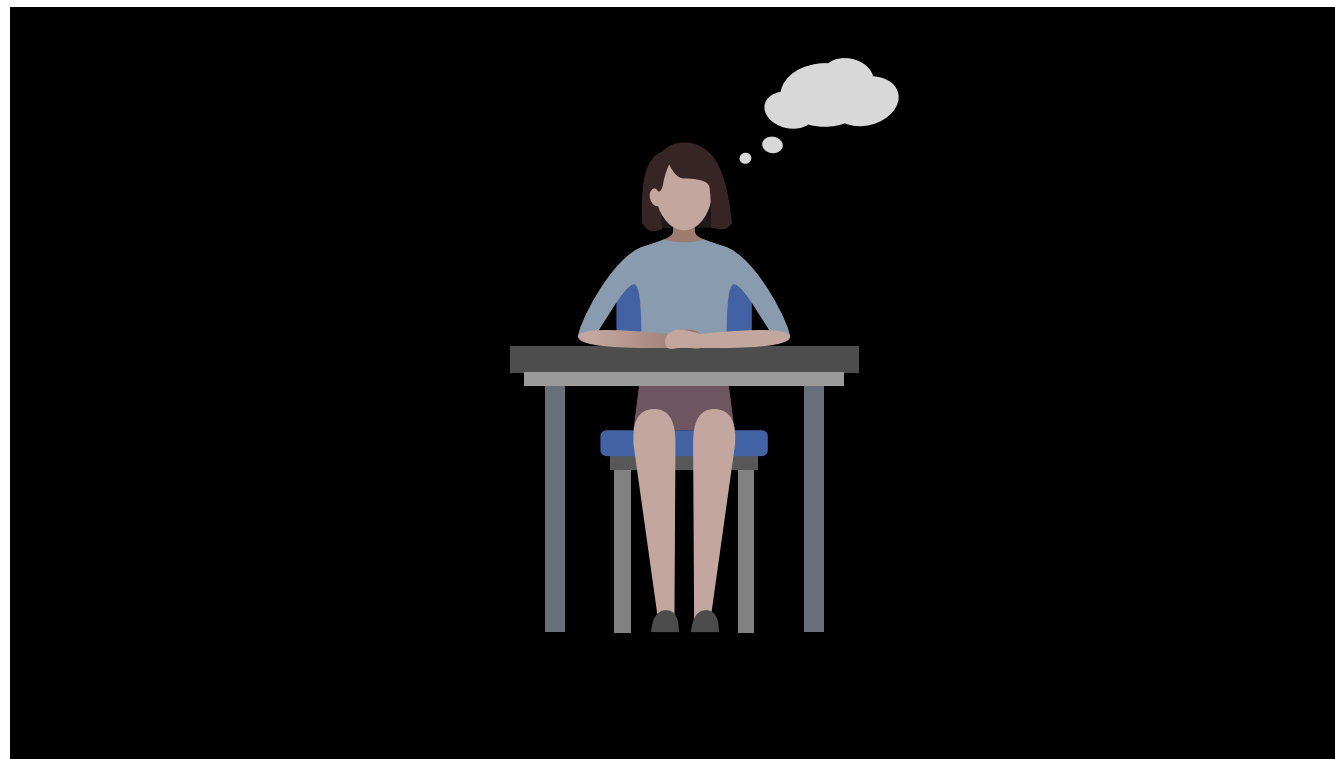
DADos BLA BLA BLA

- Pessoas tímidas podem estar mais propensas a desenvolverem transtornos de [[[[[ansiedade, depressão e até mesmo fobia social]]]], que causam um prejuízo enorme na vida desses indivíduos em vários âmbitos de suas vidas.

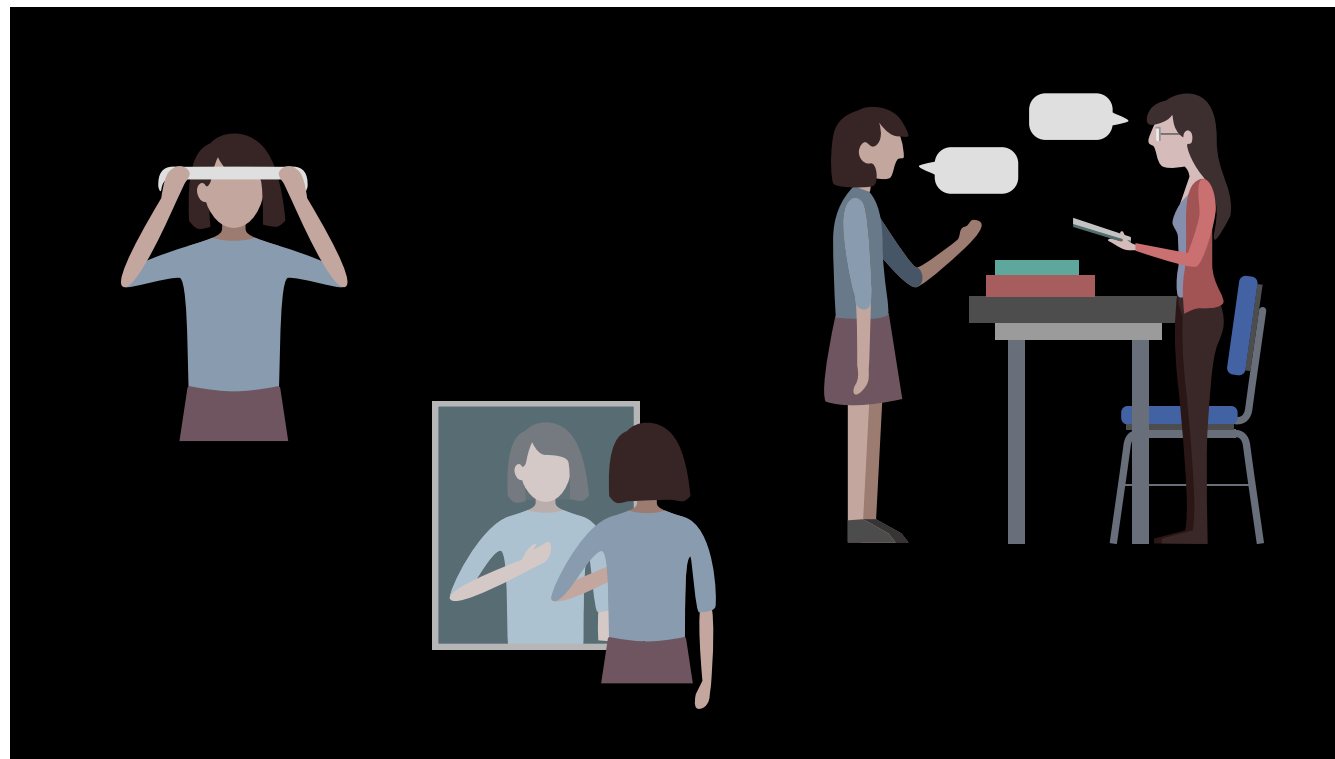
E SE sua timidez te impedisse de alcançar o seu grande sonho?



Durante uma seminário, seu professor passa um questionário de personalidade e Ana descobre que além de introvertida, ela também apresenta fortes sinais de timidez.

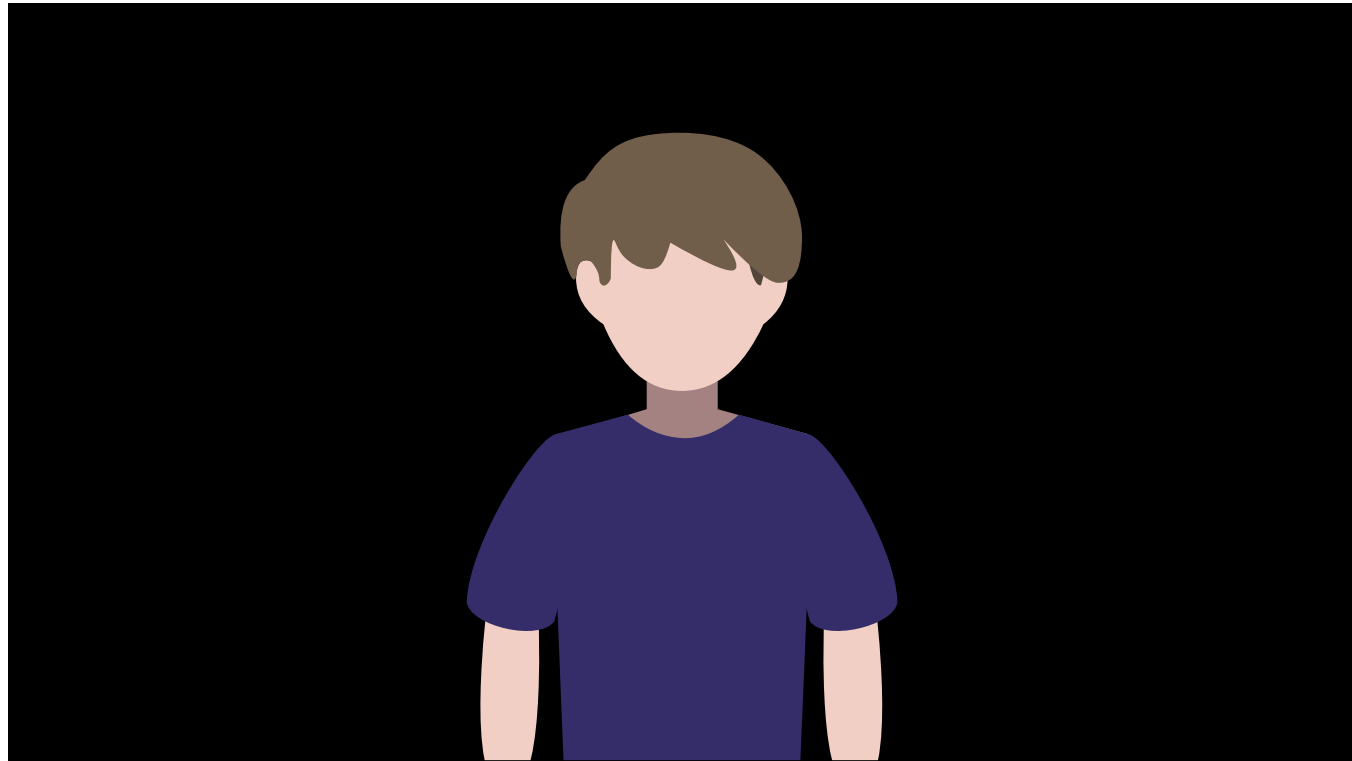


O resultado desse teste a instigou fazer uma retrospectiva de sua vida, e ela percebeu a quantidade de coisas que ela deixou de fazer no passado por causa da timidez. Essa reflexão gerou em Ana um desejo de mudança.

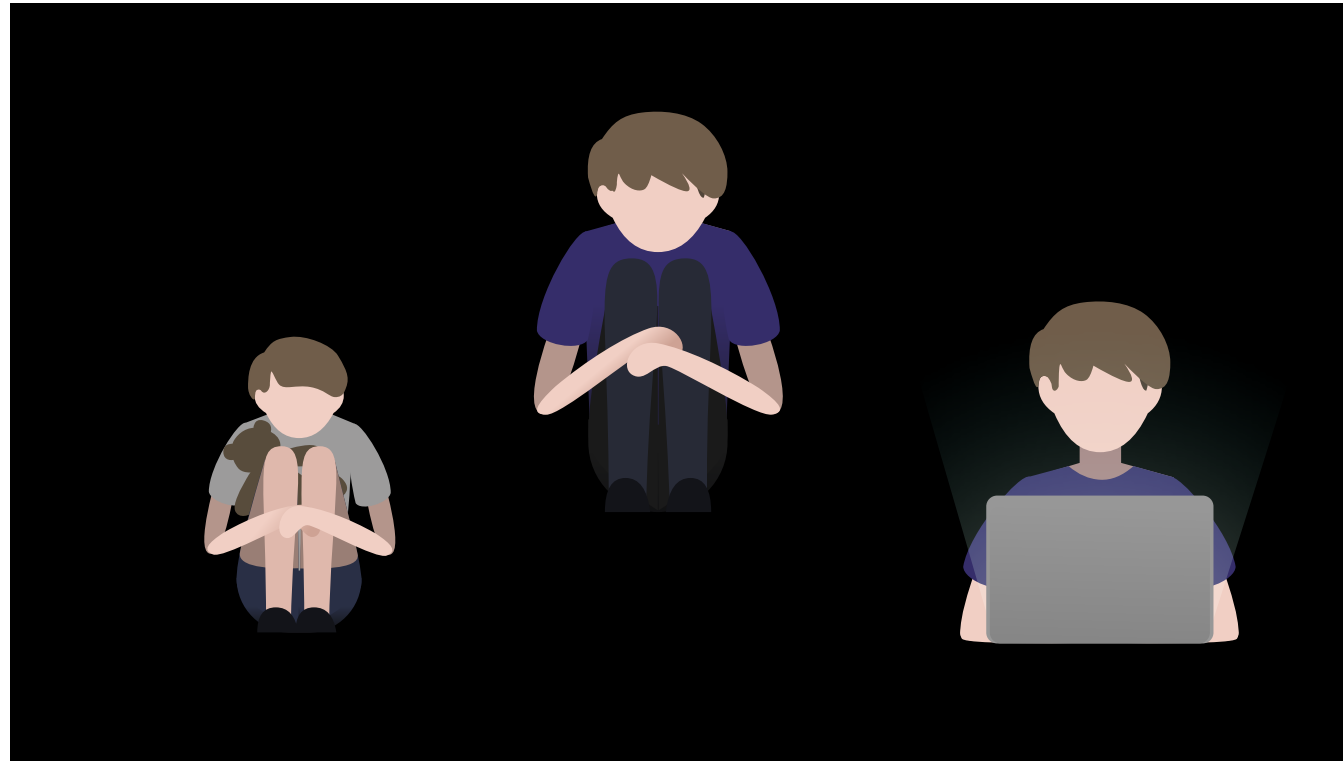


A partir daí, Ana tomou consciência dessa característica, e passou a realizar pequenas ações no seu dia-a-dia para combater sua timidez. Quando tinha uma apresentação, passou a treinar sua fala na frente do espelho, e sempre pedia feedback dos professores em relação a seu desempenho.

(Cena de filme na frente do espelho etc)



This is the story we are going to tell you.



- This is Felipe. Ever since....
- Desde pequeno, seus pais o superprotegeram ao ponto de não o deixarem fazer praticamente nada sozinho, e ele cresceu achando que isso era algo normal.
- Por causa disso, teve muita dificuldades para fazer amizades na escola, e sempre ia mal em apresentações orais.
- Sua realidade era uma vida com poucas relações sociais, passando a maior parte do tempo conectado na internet, e jogando jogos digitais, que serviam como um escudo da realidade para ele.



Esse estilo de vida o levou a ficar cada vez mais recluso em seu próprio casulo, e a timidez o dominou.

And you can experience Felipe's story in our game, Endlines.



HOODY

HOODY

Interactive novel

Make choices

Generate insights



- Hoody is an interactive novel game in which you will guide the character, Hoody, during a series of events in his life.
- As the story unfolds, the player must make choices that dictate the occurrences in Hoody's life, and, according to your decisions, the game can come to three different endings.
- While you experience Hoody's life, take a moment to ponder over your own choices, and maybe have some insights about yourself.



Neste vídeo, podemos ver um pouco da jogabilidade. O personagem pode andar para a direita e para a esquerda, e interagir com diferentes elementos da cena (objetos e pessoas).

Ao dialogar com o pai, somos apresentados a três possíveis respostas, cada uma consequência. As escolhas de cada capítulo influenciam acontecimentos dos próximos capítulos, e eventualmente do final.



O jogo conta com um cenário grande, que você pode explorar a vontade (padaria, ponto de onibus, etc)



Neste cenário o personagem está interagindo com o padeiro e aceitando o erro dele, sem nem mesmo reclamar - situação comum na vida de pessoas tímidas.



Este vídeo mostra o player interagindo com o padeiro e ****NÃO**** aceitando o erro dele, pedindo para ele trocar



Let's play!

THANK YOU