

Quem aqui se considera tímido?

Em quais situações a timidez de vocês é mais aparente? (Esperamos respostas)

E se a sua timidez te impedisse de fazer coisas ainda mais simples que essas? Como falar com um amigo, socializar com sua família, ou até mesmo sair de casa?

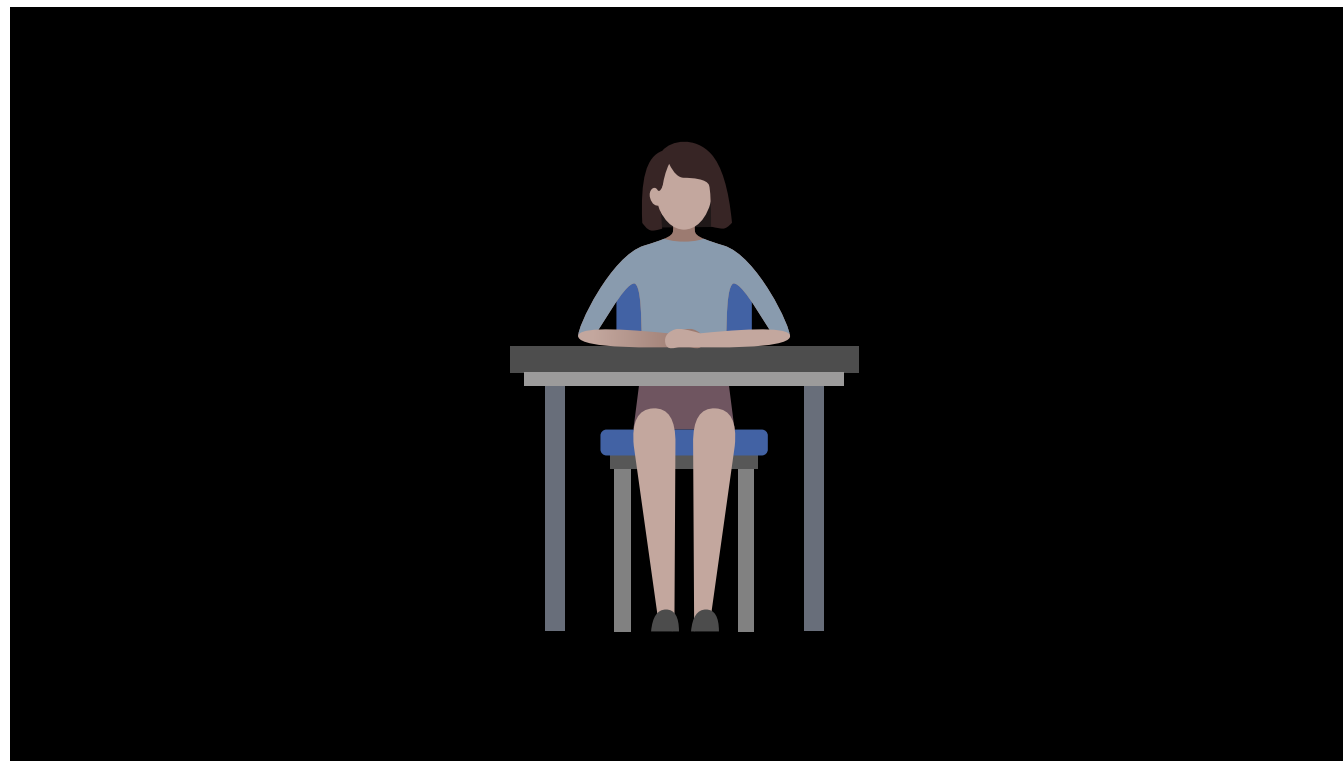
Pessoas tímidas podem estar mais propensas a desenvolverem transtornos de ansiedade, depressão e até mesmo fobia social, que causam um prejuízo enorme na vida desses indivíduos em vários âmbitos de duas vidas.

50%

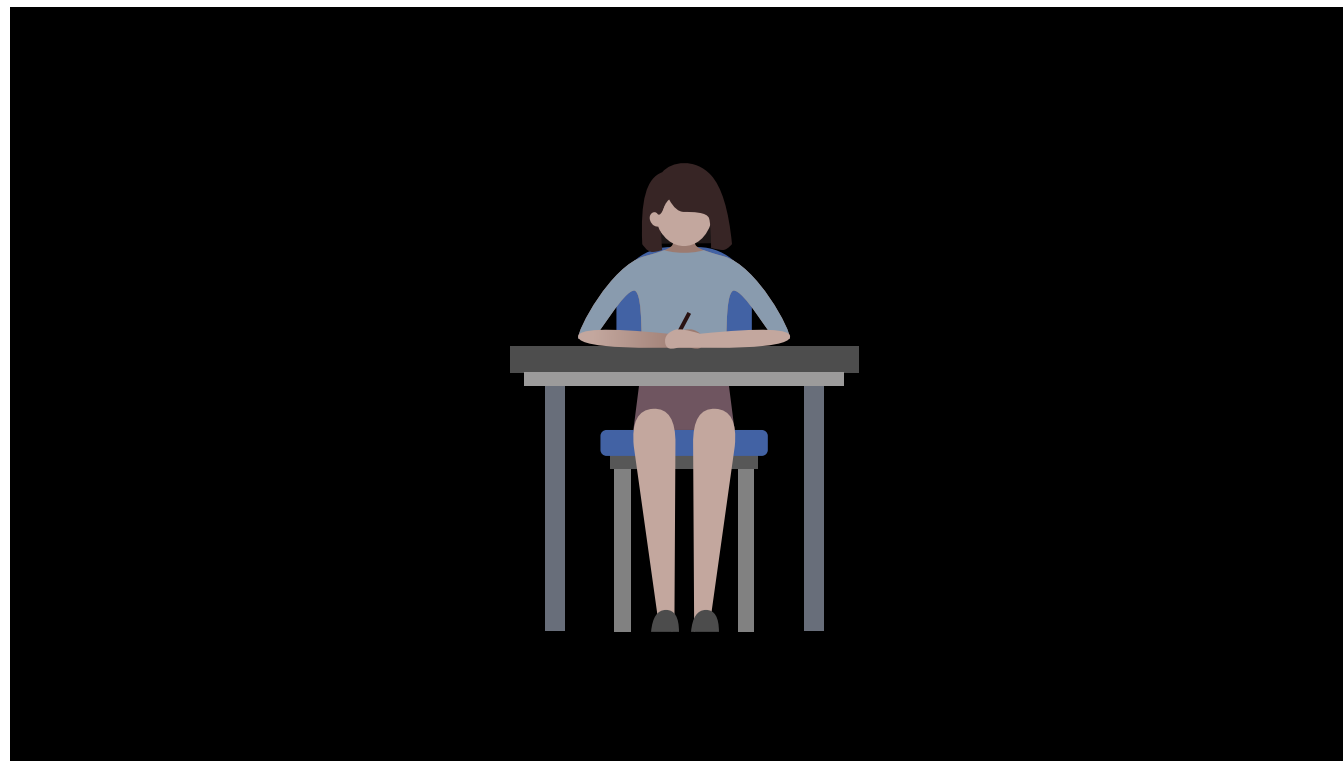
das pessoas se consideram tímidas

VASCONCELLOS, 2005.

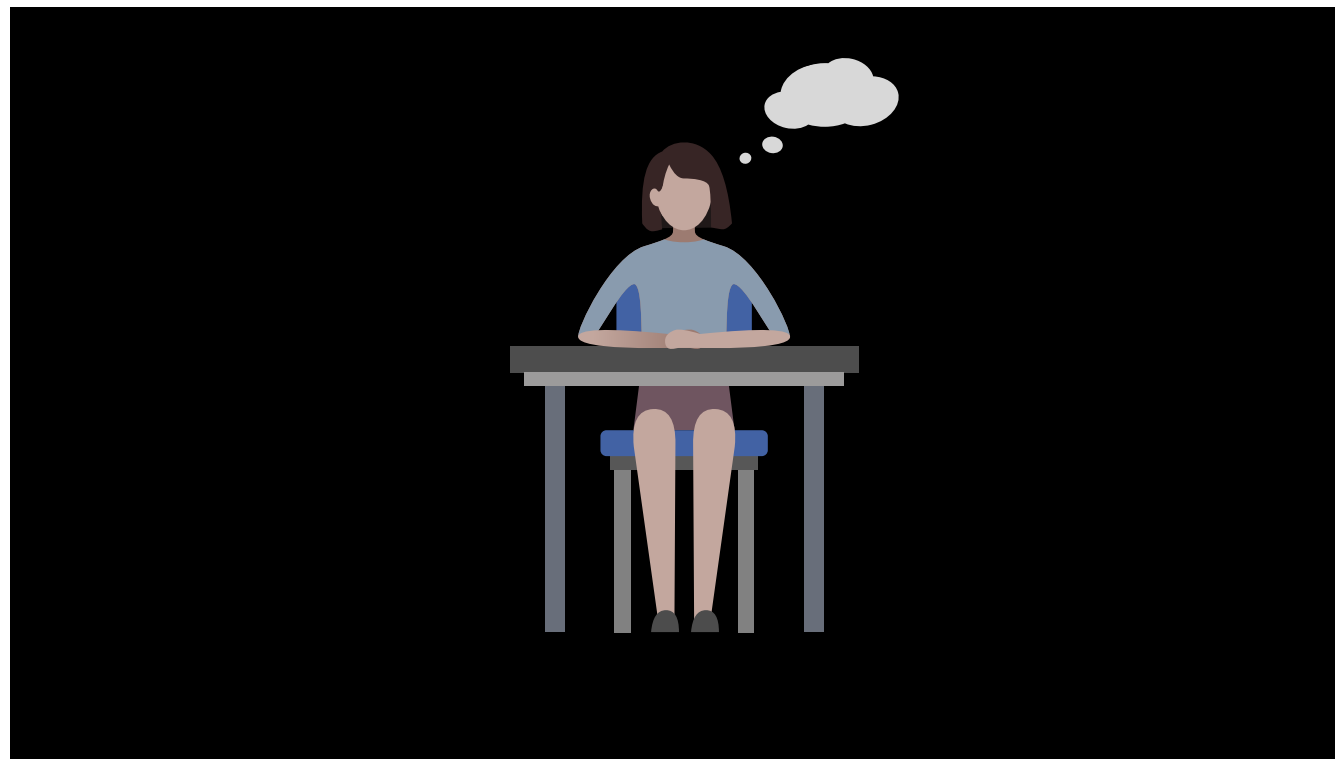
Estima-se que 50% da população se considere mais "tímida", sendo esse traço geralmente atribuído aos tipos de personalidade introvertidos. Essa característica se manifesta principalmente na juventude, em cenários sociais (escola, universidade, etc).



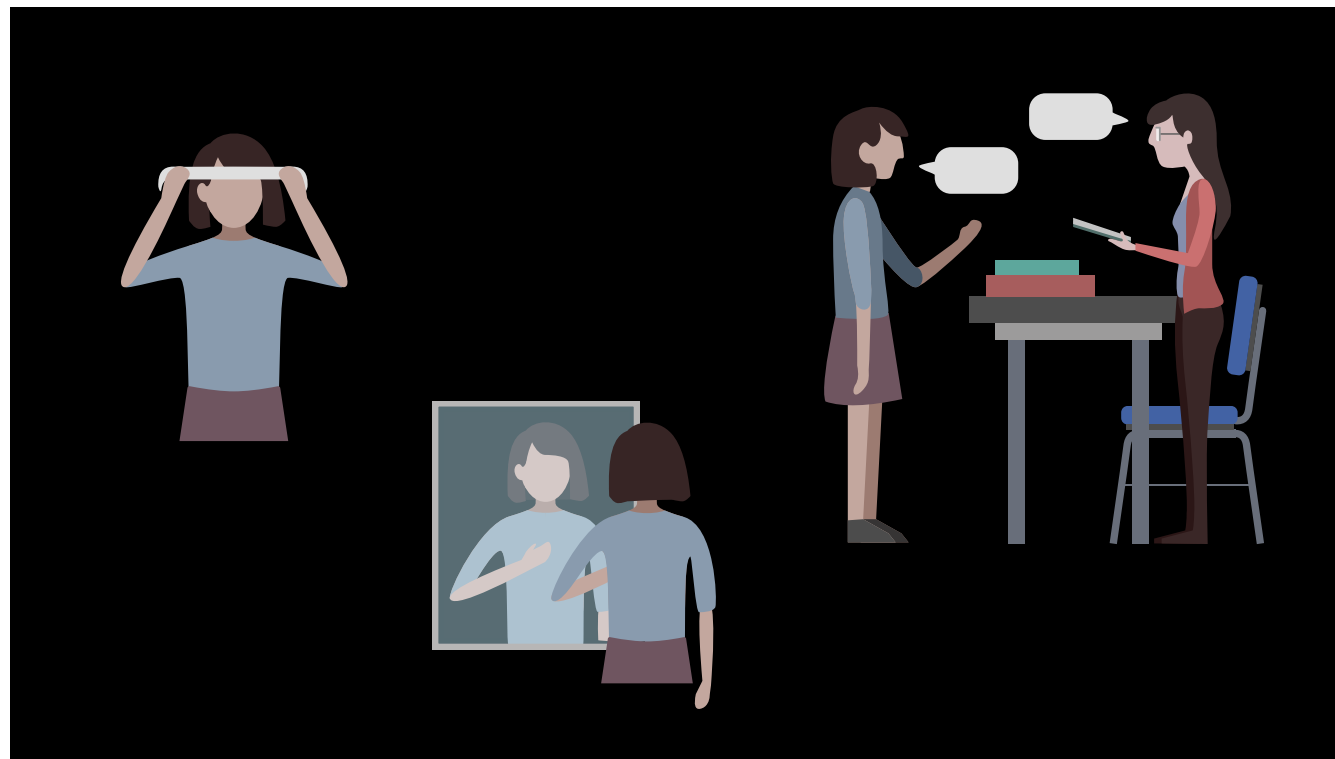
E esse é o caso de Ana, que começou recentemente o curso de Engenharia Química.



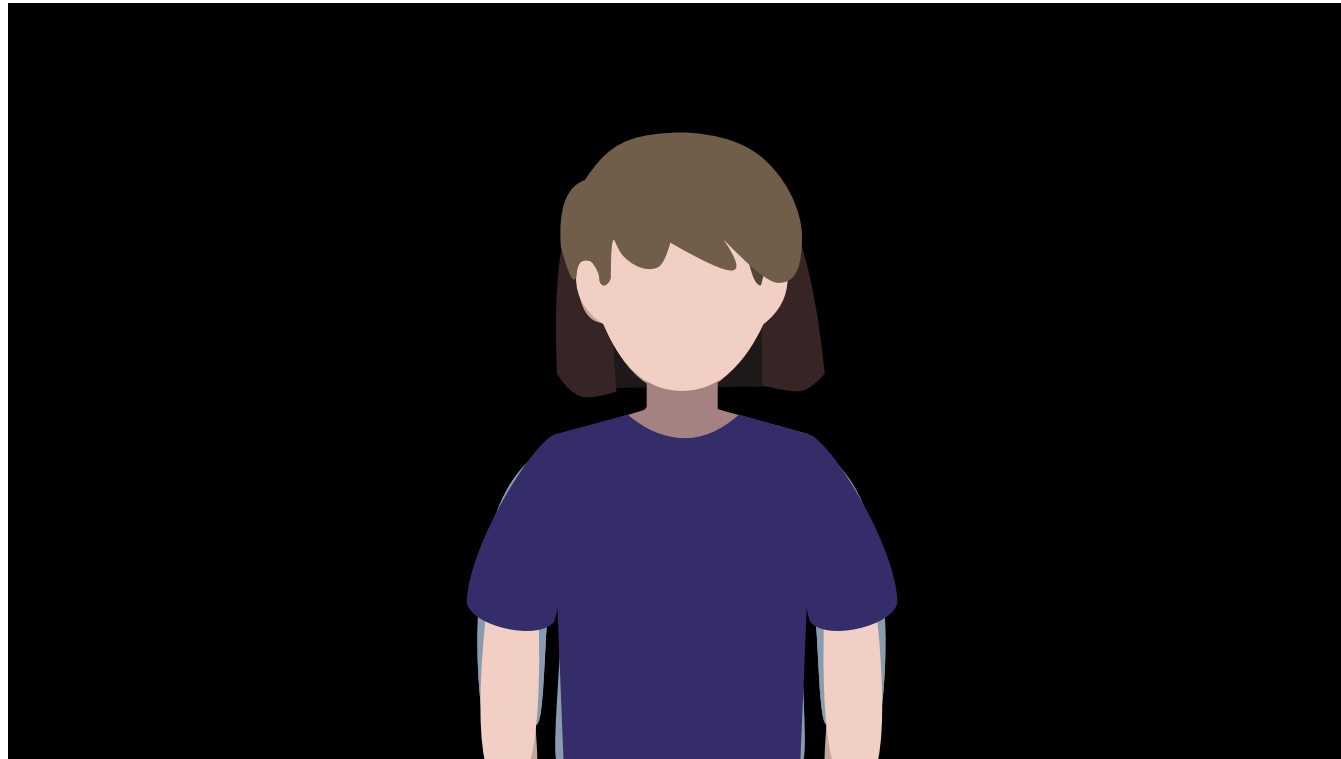
Durante uma seminário, seu professor passa um questionário de personalidade e Ana descobre que além de introvertida, ela também apresenta fortes sinais de timidez.



O resultado desse teste a instigou fazer uma retrospectiva de sua vida, e ela percebeu a quantidade de coisas que ela deixou de fazer na sua vida por causa da timidez. Essa reflexão gerou em Ana um desejo de mudança.

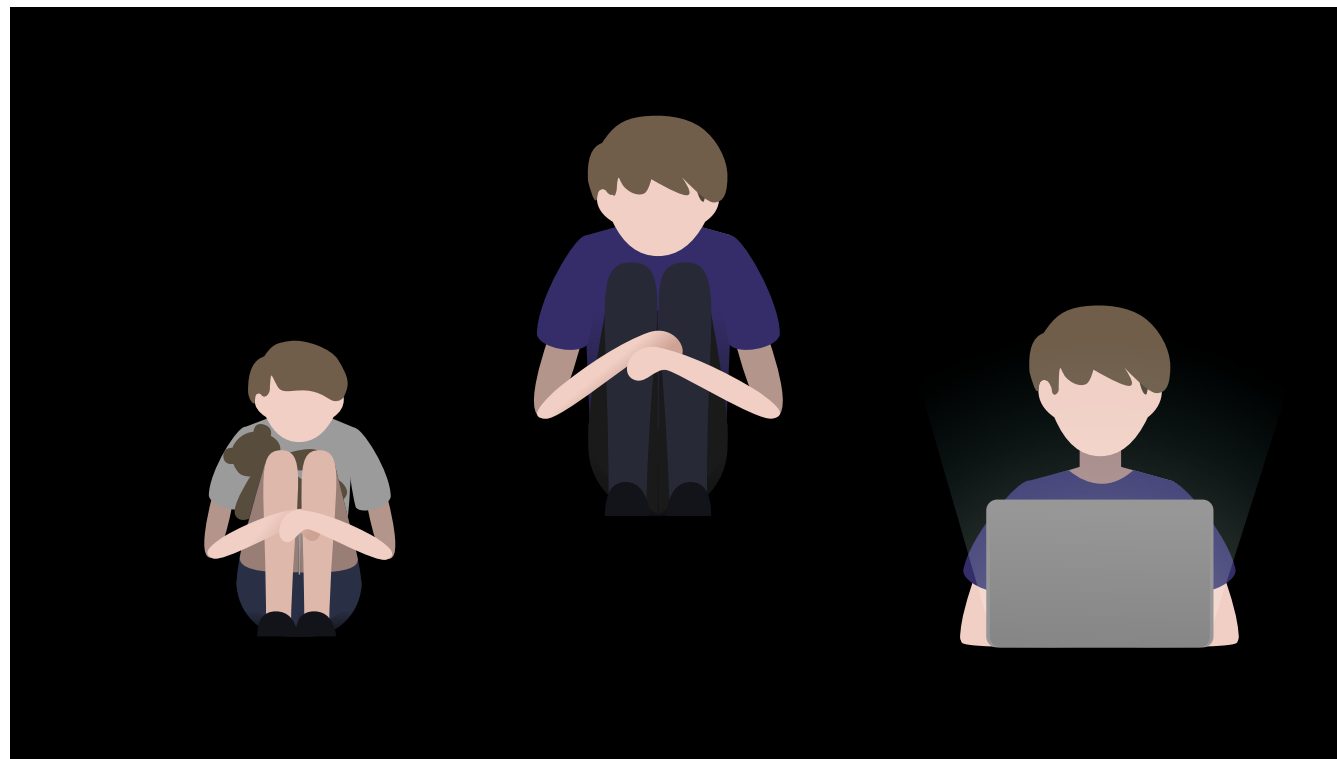


A partir daí, Ana tomou consciência dessa característica, e passou a realizar pequenas ações no seu dia-a-dia para combater sua timidez. Quando tinha uma apresentação, passou a treinar sua fala na frente do espelho, e sempre pedia feedback dos professores em relação a seu desempenho. Atualmente, Ana se sente bem mais confiante para fazer apresentações na sua faculdade e percebeu que se isso não tivesse acontecido, provavelmente estaria com notas bem menores no seu histórico escolar.
(Cena de filme na frente do espelho etc)



Uma auto-reflexão não é um remédio para timidez, mas pode causar esse desejo de mudança que melhorou a vida de Ana.

Mas em casos como o de Felipe, que não teve a mesma oportunidade de Ana de fazer essa auto análise, a situação pode ser diferente.



Desde pequeno, seus pais o superprotegeram ao ponto de não a deixarem fazer praticamente nada sozinho, e ele cresceu achando que isso era algo normal. Por causa disso, teve muita dificuldades para fazer amizades na escola, e sempre ia mal em apresentações orais. Sua realidade era uma vida com poucas das relações sociais, passando a maior parte do tempo conectada na internet, e jogando jogos digitais, que serviam como um escudo/escape da realidade para ela. Se ao menos Felipe tivesse essa oportunidade, ela poderia ter tentado como lutar contra





HOODY

HOODY

Interative novel

Fazer escolhas

Gerar autorreflexão



O jogo Hoody é uma interative novel, no qual o jogador guia o personagem em uma série de eventos de sua vida. No decorrer da estória, o jogador deve fazer escolhas e ditar os acontecimentos da vida do personagem principal, e de acordo com suas alternativas, tem a possibilidade de seguir para três finais diferentes.



Neste vídeo, podemos ver um pouco da jogabilidade. O personagem pode andar para a direita e para a esquerda, e interagir com diferentes elementos da cena (objetos e pessoas).

Ao dialogar com o pai, somos apresentados a três possíveis respostas, cada uma consequência



O jogo conta com um cenário grande, que você pode explorar a vontade (padaria, ponto de onibus, etc)



Neste cenário o personagem está interagindo com o padeiro e aceitando o erro dele, sem nem mesmo reclamar - situação comum na vida de pessoas tímidas.



Este vídeo mostra o player interagindo com o padeiro e ****NÃO**** aceitando o erro dele, pedindo para ele trocar

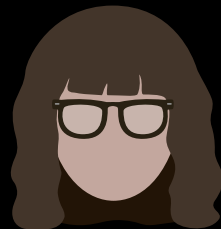


Vamos jogar!



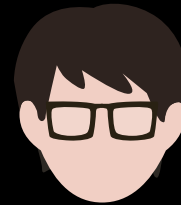
SpriteKit é simples

Trabalhar com uma
equipe alinhada é
prazeroso



Git é complicado

Planejar é essencial



SpriteKit

Gerenciamento de
projeto e tarefas



Nomeie em inglês

Planeje seu código
desde do começo