

# Puzlive 1.0

## Manual de Uso

Leonardo Tamayo  
Pedro Iiguez  
Carlos Caicedo



### 1. Resumen

Este Manual es una pequeña y útil guía para el usuario de la App PuzLive. Le brindará información importante acerca de la aplicación y le enseñará cómo utilizarla y la variedad de opciones que posee. Gracias a este manual, el usuario será capaz de recorrer la aplicación sin ningún problema y entretenerse al usarla.

### 2. Comandos

Las teclas que le serán de utilidad durante la aplicación:

- 1.- Return : El botón RETURN propio del celular, permite regresar a las ventanas anteriores de la aplicación
- 2.- Home : El botón HOME propio del dispositivo permite desplegar un menú dentro de la actividad de armar el rompecabezas para mostrar el botón REFRESH en el modo ESTÁTICO o el botón HINT en el modo dinámico.

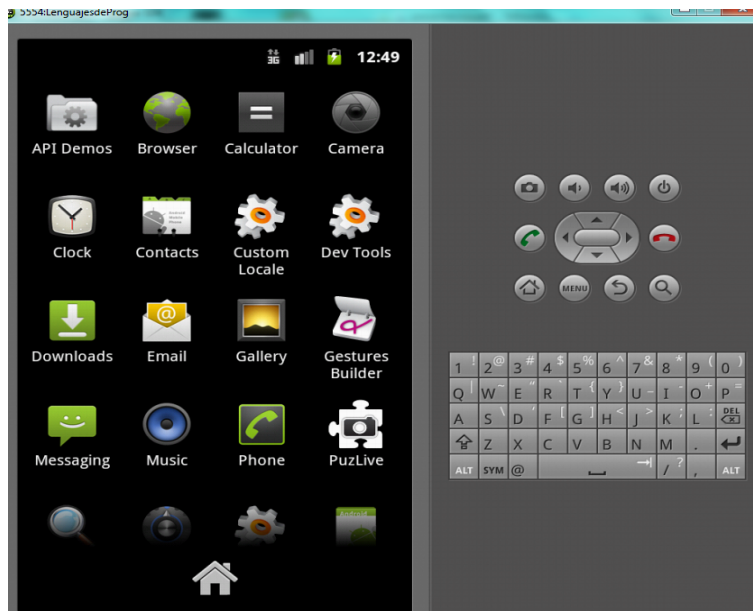
### 3. Ejecutando la Aplicación

#### 3.1. Instalando la Aplicación

Para instalar nuestra aplicación, debemos copiar el archivo PuzLive.apk a nuestro teléfono celular desde nuestra computadora a través de un cable USB y correrlo a través de la App ".apk installer". Una vez hecho esto, nuestra App estará instalada en nuestro teléfono.

#### 3.2. Seleccionando la Aplicación

Una vez que la aplicación esté instalada, encontraremos nuestra aplicación así:



Solo le damos un TOUCH (toque) al icono de PuzLive y así iniciamos la App.

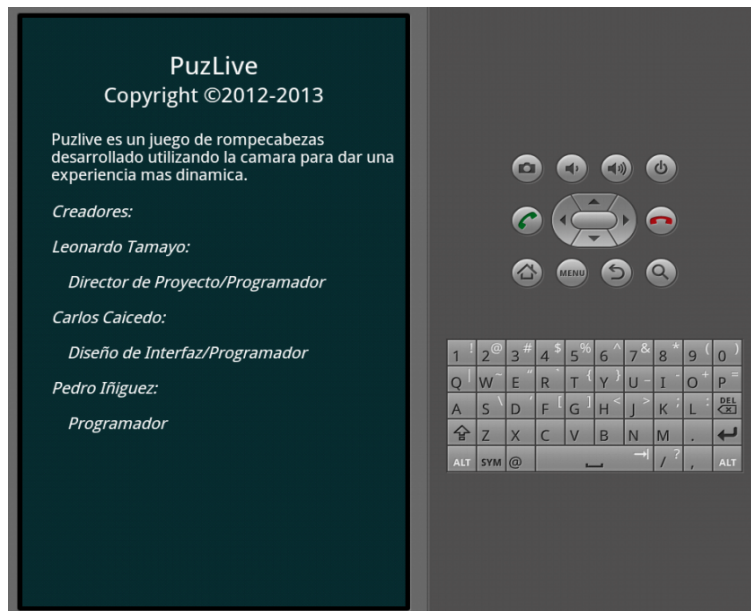
## 4. Recorriendo PuzLive

Al dar click al icono de PuzLive, se nos habilita el siguiente menu:



### 4.1. Acerca De

Esta opción mostrara en pantalla la información con respecto a la aplicación:



## 4.2. Ranking

Esta opción mostrará los puntajes de acuerdo al tiempo en orden descendente de los jugadores que hayan registrado su puntaje en la aplicación

## 4.3. Nueva Partida

Existen dos tipos de juego con sus respectivas dificultades con los cuales el Usuario podrá disfrutar de la aplicación:



## 5. Interface de Juego

Al haber elegido uno de los dos modos de juego, la siguiente ventana de niveles se despliega:



La dificultad se basa en la cantidad de piezas que poseera el rompecabezas. La cantidad de piezas para cada nivel son las siguientes:

Facil - 20 Piezas

Medio - 45 Piezas

Dificil - 55 Piezas

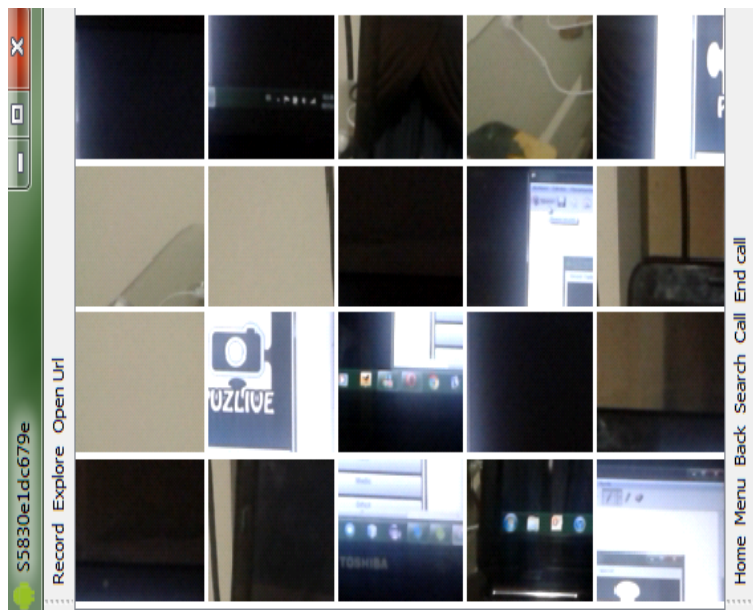
La imagen estara partida en la cantidad de piezas indicada. Usted debe intercambiar las celdas de imagenes entre ellas hasta poder formar el paisaje real que esta observando el dispositivo.

Como intercambio las celdas?

- Es sencillo intercambiar las celdas, usted solo debe tocar una de ellas y luego tocar la otra con la cual desea que se cambie. Usted observara como estas celdas cambian entre ellas.

Cuales o que son las celdas?

- Las celdas son las piezas del rompecabezas, cada uno de los rectangulos mezclados de la imagen real. Una vez seleccionado el nivel, se iniciará la camara y se la mostrara en la pantalla del telefono móvil. Para usted poder comenzar a armar el rompecabezas, necesitara primero revolver las piezas de este; para ello usted debe agitar el celular y automaticamente las piezas se mezclaran en celdas en toda la pantalla.

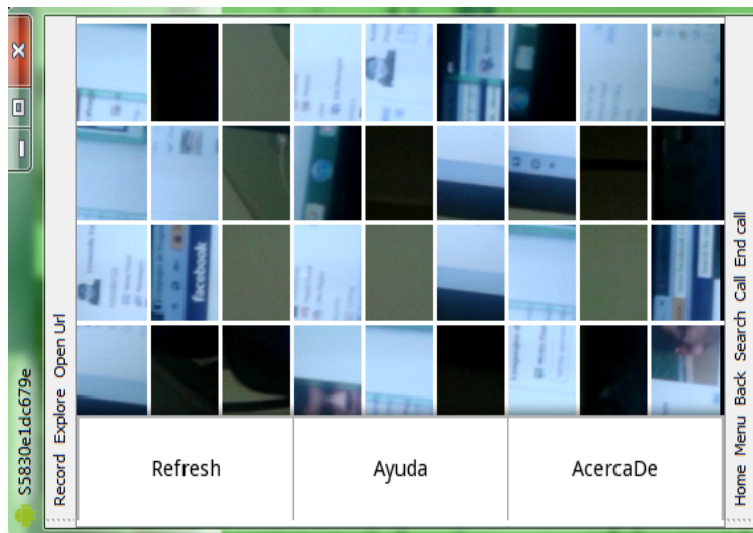


## 5.1. Estático

El modo estático consiste en mostrar una imagen inicial del video e ir armando el rompecabezas en base a ella.

Cual es lo diferente de un puzzle normal?

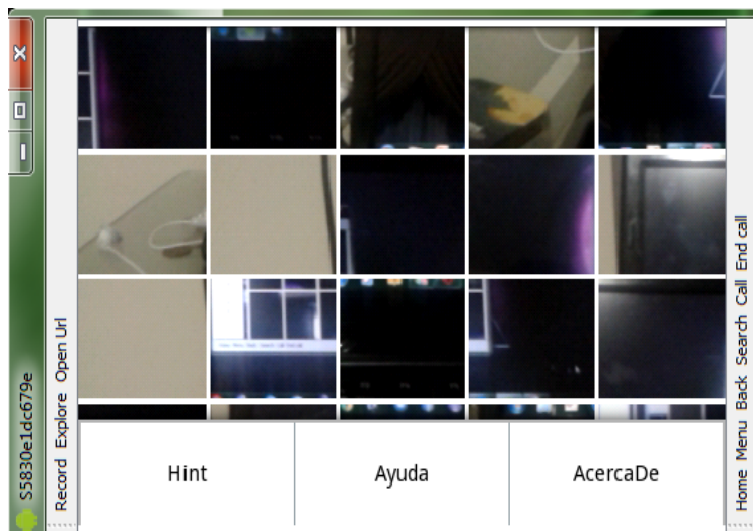
- Existe el botón REFRESH el cual cambia la imagen que se tomo en un momento, por la actual que vio la camara al momento de aplastar el botón.



## 5.2. Dinámico

El modo dinámico le permite armar el rompecabezas mientras se le muestra la imagen partida de lo que observa la camara. En otras palabras usted tendra que armar un rompecabezas mientras cambia la imagen para completar.

Ademas, existe el botón HINT que le permite obtener ayuda de la aplicación, de tal manera que una pieza aleatoria se coloque en su posición real.



## 6. Final del Juego

Usted habrá completado el juego cuando la imagen que muestra la aplicacion sea la real. En ese momento se mostrara un mensaje con su puntuación y el juego habrá finalizado.



