

# Puzlive 1.0

## Experiencias del Proyecto

Leonardo Tamayo  
Pedro Iiguez  
Carlos Caicedo



### 1. Leonardo Tamayo

### 2. Pedro Iiguez

Realmente, armar el proyecto fue una tarea muy difícil. Sin duda alguna representaba un reto muy grande el adaptarse a un nuevo entorno, una nueva librería, un nuevo IDE, para poder programar en Android. Una experiencia realmente dura buscar como obtener los parámetros que devuelven los widgets de los smartphones, manipularlos, mostrar cosas. Sin duda muchos tutoriales sirvieron, muchas páginas nos ayudaron y, aunque Leonardo destacó con el arreglo de matrices, cada uno puso su granito de arena en ayudar al otro a llenar una parte de la programación y la documentación.

Después de todo, lo que uno ha aprendido ahora es, además de entender el entorno de Android, es a poder adaptarse a algo nuevo y buscar soluciones para optimizar un aprendizaje y un desarrollo exitoso.

### 3. Carlos Caicedo