

COMO CONFIGURAR UM PROJETO APACHE CORDOVA

Pré-requisitos:

1. Java Development Kit (JDK)

<http://www.webupd8.org/2012/09/install-oracle-java-8-in-ubuntu-via-ppa.html>

```
mariana@Camino:~$ java -version
java version "1.8.0_45"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_45-b14)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.45-b02, mixed mode)
```

Se assegure de configurar a variável de ambiente: `export JAVA_HOME="/usr/lib/jvm/java-8-oracle/;"`

2. Apache Ant

`sudo apt-get install ant`

```
mariana@Camino:~$ ant -version
Apache Ant(TM) version 1.9.3 compiled on April 8 2014
```

3. Android SDK

<https://developer.android.com/sdk/index.html#Other>

Para sistemas Ubuntu acima da versão 13.04 64 bits, instale: `sudo apt-get install libncurses5:i386 libstdc++6:i386 zlib1g:i386`

4. NodeJS

`sudo apt-get install nodejs`

crie um link simbólico para o node

`sudo ln -s /usr/bin/nodejs /usr/bin/node`

```
mariana@Camino:~$ nodejs -v
v0.10.25
```

E o npm também :D

`sudo apt-get install npm`

```
mariana@Camino:~$ npm -v
1.3.10
```

Extraia os arquivos do Android SDK em alguma pasta. Acesse a pasta tools. Dê permissão de

execução no script android e execute.

Procure pela pasta e pelo arquivo:

```
mariana@Camino:~$ ls
android-sdk-linux  Documentos  Imagens  Música  Vídeos
Área de Trabalho  Downloads  Modelos  Público  winusb_1.0.11+saucy1_amd64.deb
mariana@Camino:~$ cd android-sdk-linux/
mariana@Camino:~/android-sdk-linux$ cd tools/
mariana@Camino:~/android-sdk-linux/tools$ ls
android      emulator64-mips  lib              screenshot2
ant          emulator64-x86   lint             source.properties
apps         emulator-arm     mksdcard         support
ddms        emulator-mips    monitor          templates
draw9patch  emulator-x86     monkeyrunner     traceview
emulator    hierarchyviewer  NOTICE.txt      uiautomatorviewer
emulator64-arm  jobb             proguard
```

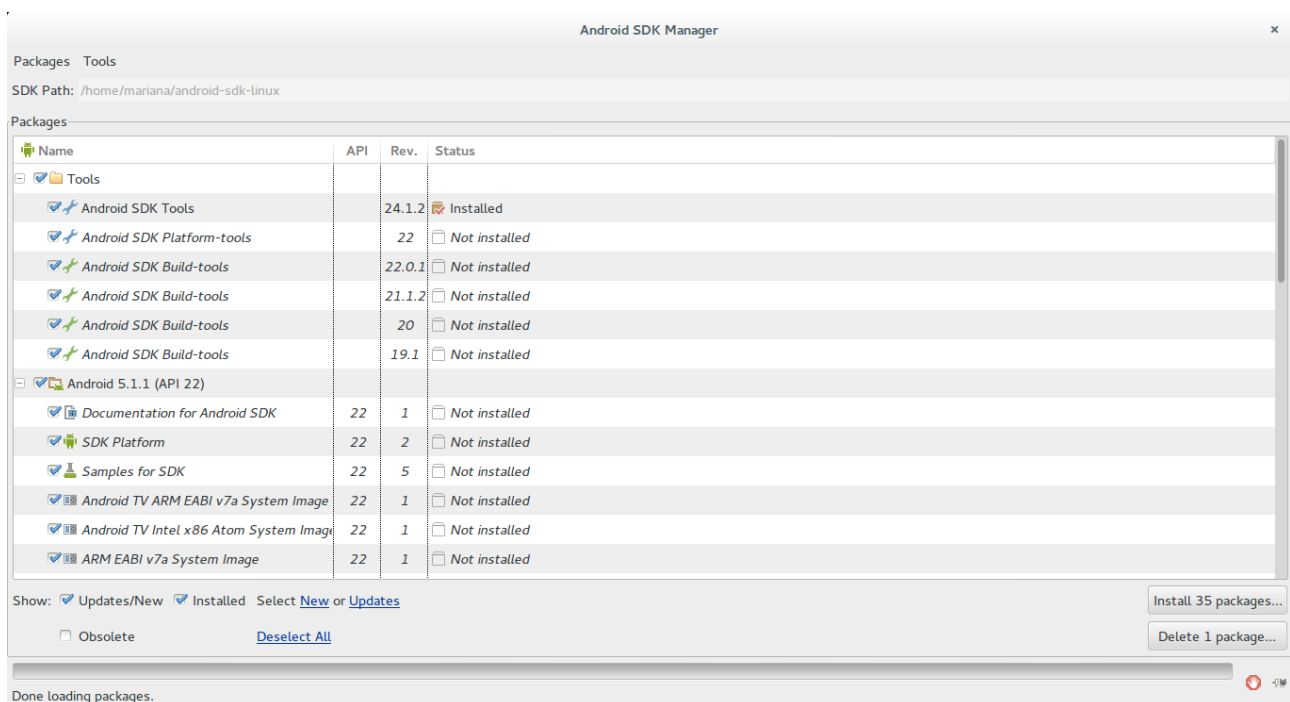
Dê permissão no arquivo.

```
mariana@Camino:~/android-sdk-linux/tools$ sudo chmod 777 android
```

Execute o arquivo.

```
mariana@Camino:~/android-sdk-linux/tools$ ./android
```

O SDK Manager irá abrir.



Selecione o Tools, a versão da API que deseja e o Extras e mande instalar (Install Packages)

Adicione as variáveis de ambiente necessárias para o funcionamento do sdk:

```
export PATH=${PATH}:/home/user/android-sdk-linux/tools
```

```
export PATH=${PATH}:/home/user/android-sdk-linux/platform-tools
```

Instalando o Apache Cordova

```
mariana@Camino:~/android-sdk-linux/tools$ sudo npm install -g cordova
```

Criando um aplicativo

```
$ cordova create hello com.exemple.com Hello
```

Entre na pasta do aplicativo e adicione a plataforma desejada:

```
$ cordova platform add android
```

Monte o Aplicativo

```
$ cordova build ou cordova build android
```

```
$ cordova prepare android
```

```
$ cordova compile android
```

Para emular:

```
$ cordova emulate android
```

Ou para executar em um dispositivo:

```
$ cordova run android
```