

Nome Completo: Victor Andrade Ferreira

TESTE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - FRONTEND

• • • • • • • • • • • • • • • • • • •

Data: 2	23/08/2021
_	ção Inicial : Crie na área de Trabalho, uma nova pasta e renomeie a mesma com me. Você utilizara esta pasta para salvar os testes abaixo.
	Nenhum corpo que não seja sólido é cristal. Conclui-se logicamente que: (Somente uma resposta correta)
	Algum cristal não é corpo sólido Todo corpo sólido é cristal Todo cristal é corpo sólido Nenhum corpo sólido é cristal Nenhum cristal é corpo sólido
2. /	A soma de dois números é 16 e a diferença dos seus quadrados é 128. O produto
	desses dois números é:
	(Somente uma resposta correta)
(() -36 () -12 () 12 () 36 (X) 48
<u>(</u>	Em determinada rua, há 5 residências que estão numeradas em forma de progressã geométrica crescente, de modo que a primeira residência recebeu numeração 3, e a segunda, numeração 12. Com base nessas informações, assinalar a alternativa CORRETA: (Somente uma resposta correta)
(() A numeração da terceira casa é 21. () A numeração da quarta casa é 30. () Somando-se a numeração da primeira e da terceira casa, o resultado é o número da quarta casa. (X) O resultado da soma da numeração da terceira e da quarta casa é igual a 240.
	O resultado da soma da numeração das cinco casas é igual a 1.025.
4. 3	Se: 1=6
	2=26
	3=326
	4=4.326
	5= ?
(Qual será o valor correspondente ao 5?

R: 54.325



5. Considerando o código JavaScript abaixo assinale a alternativa correta:

6. Assinale a opção que representa a tag HTML 5 responsável por reproduzir arquivos de contenham som ou música:

() <phonic>

()

() <sound>

() < music >

(X) <audio>



7.	No desenvolvimento web, SASS é um(a):
	() framework para desenvolvimento em JavaScript, compatível com Angular.
	() framework para desenvolvimento em Ruby
	(X) extensão do CSS que permite o desenvolvimento de regras, variáveis e mixins.
	() modelo de arquitetura do Ruby on Rails
	() framework para desenvolvimento JSP
8.	Em relação ao processamento do código JavaScript abaixo, o valor da variável b ser
	<pre>var temp = null; var ind; var a = (temp == ind); var b = (temp === ind); () true (X) false</pre>
	() null
	() undefined
	()0
9.	Considerando o framewok JavaScript Angular em sua versão 2 ou superior, assinale a questão correta:
	(X) A diretiva *ngFor é responsável por realizar loops de interação entre tags e propriedades HTML.
	() A diretiva *ngFor é responsável por atribuir valores as propriedades da camada de controle do Angular.
	() A diretiva ng-if é responsável por realizar comparações booleanas entre variáveis.
	() O termo @Component representa a definição de métodos da camada de controle do Angular.
	() Por padrão, todos os arquivos de componentes Angular estão formatados na sintaxe JavaScript.
10	. O método ngOnInit implementado pela interface OnInit em componentes do framework Angular é responsável por:
	() Executar comandos no final do ciclo de vida do componente.
	() Executar comandos ao carregar a página do componente.



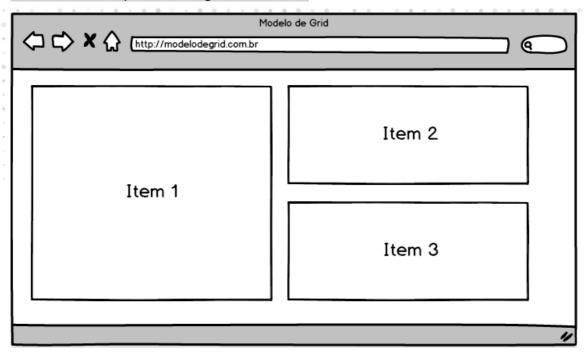
- () Executar comandos ao destruir o componente.
- () Executar comandos em qualquer lugar do componente.
- (X) Executar comandos no início do ciclo de vida do componente.
- 11. A locadora Blockbuster deseja apostar em um novo sistema web de locações online para concorrer com os famosos serviços de streaming. Para garantir seu lugar no mercado, a empresa aposta no seu conhecimento de UI e UX para propor uma bela interface de Cadastro de Filmes dessa nova plataforma. Abaixo segue o modelo atual de interface que a Blockbuster usa atualmente:



Seu trabalho é realizar um protótipo de baixa fidelidade (wireframe) dessa nova proposta de interface para cadastro de filmes. É importante lembrar que todas as informações DO FILME e ações de PERSISTÊNCIA devem ser mantidas.



12. Utilizando as propriedades de grid do CSS3, cumpra os requisitos e implemente uma interface web a partir do seguinte modelo:



Requisitos

- Item 1: Background na cor azul.
- Item 2: Background em gradiente da esquerda para direita (duas cores distintas).
- Item 3: Background com uma imagem e texto sobre a imagem.
- 13. Utilizando o framework Angular 2 ou superior (desejável), crie um algoritmo que irá exibir uma listagem de objetos (filmes) com as seguintes propriedades: nome, ano, diretor, gênero, descrição e pôster (url). Os dados para listagem estão disponíveis no arquivo FILMES.json
- 14. A partir da página de listagem de filmes desenvolvida, customize a interface aplicando conceitos ergonômicos e de web design a fim de deixa-la funcional e atrativa.