

TESTE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - FRONTEND

Nome Completo: Victor Andrade Ferreira

Data: 23/08/2021

Instrução Inicial: Crie na área de Trabalho, uma nova pasta e renomeie a mesma com seu nome. Você utilizara esta pasta para salvar os testes abaixo.

1. Nenhum corpo que não seja sólido é cristal. Conclui-se logicamente que:
(Somente uma resposta correta)

☐ () Algum cristal não é corpo sólido
☐ () Todo corpo sólido é cristal
☒ (X) Todo cristal é corpo sólido
☐ () Nenhum corpo sólido é cristal
☐ () Nenhum cristal é corpo sólido

2. A soma de dois números é 16 e a diferença dos seus quadrados é 128. O produto desses dois números é:
(Somente uma resposta correta)

☐ () -36
☐ () -12
☐ () 12
☐ () 36
☒ (X) 48

3. Em determinada rua, há 5 residências que estão numeradas em forma de progressão geométrica crescente, de modo que a primeira residência recebeu numeração 3, e a segunda, numeração 12. Com base nessas informações, assinalar a alternativa CORRETA:
(Somente uma resposta correta)

☐ () A numeração da terceira casa é 21.
☐ () A numeração da quarta casa é 30.
☐ () Somando-se a numeração da primeira e da terceira casa, o resultado é o número da quarta casa.
☒ (X) O resultado da soma da numeração da terceira e da quarta casa é igual a 240.
☐ () O resultado da soma da numeração das cinco casas é igual a 1.025.

4. Se:
1=6
2=26
3=326
4=4.326
5= ?
Qual será o valor correspondente ao 5?

R: 54.325

5. Considerando o código JavaScript abaixo assinale a alternativa correta:

```
<html>
  <script>
    var a = 20;
    var b = 10;
    document.write("Trinta é " + (a + b) + " e não "
+ (2 * a + b) + ".");
    var minhaVariavel = new Set();
    minhaVariavel.add(1);
    minhaVariavel.add("some text");
    minhaVariavel.add("foo");
    document.write("Tamanho: " + minhaVariavel.size);
  </script>
</html>
```

- ☐ () Trinta é 2010 e não 4010. Tamanho: 3
- ☒ (X) Trinta é 30 e não 50. Tamanho: 3
- ☐ () Trinta é 2010 e não 40 10. Tamanho: undefined
- ☐ () Trinta é 30 e não 50. Tamanho: undefined

6. Assinale a opção que representa a tag HTML 5 responsável por reproduzir arquivos de contenham som ou música:

- ☐ () <phonic>
- ☐ ()
- ☐ () <sound>
- ☐ () <music>
- ☒ (X) <audio>

7. No desenvolvimento web, SASS é um(a):
- ☐ () framework para desenvolvimento em JavaScript, compatível com Angular.
 - ☐ () framework para desenvolvimento em Ruby
 - ☒ (X) extensão do CSS que permite o desenvolvimento de regras, variáveis e mixins.
 - ☐ () modelo de arquitetura do Ruby on Rails
 - ☐ () framework para desenvolvimento JSP
8. Em relação ao processamento do código JavaScript abaixo, o valor da variável b será:
- ```
var temp = null;

var ind;
var a = (temp == ind);
var b = (temp === ind);
```
- ☐ ( ) true
  - ☒ (X) false
  - ☐ ( ) null
  - ☐ ( ) undefined
  - ☐ ( ) 0
9. Considerando o framework JavaScript Angular em sua versão 2 ou superior, assinale a questão correta:
- ☒ (X) A diretiva \*ngFor é responsável por realizar loops de interação entre tags e propriedades HTML.
  - ☐ ( ) A diretiva \*ngFor é responsável por atribuir valores as propriedades da camada de controle do Angular.
  - ☐ ( ) A diretiva ng-if é responsável por realizar comparações booleanas entre variáveis.
  - ☐ ( ) O termo @Component representa a definição de métodos da camada de controle do Angular.
  - ☐ ( ) Por padrão, todos os arquivos de componentes Angular estão formatados na sintaxe JavaScript.
10. O método ngOnInit implementado pela interface OnInit em componentes do framework Angular é responsável por:
- ☐ ( ) Executar comandos no final do ciclo de vida do componente.
  - ☐ ( ) Executar comandos ao carregar a página do componente.

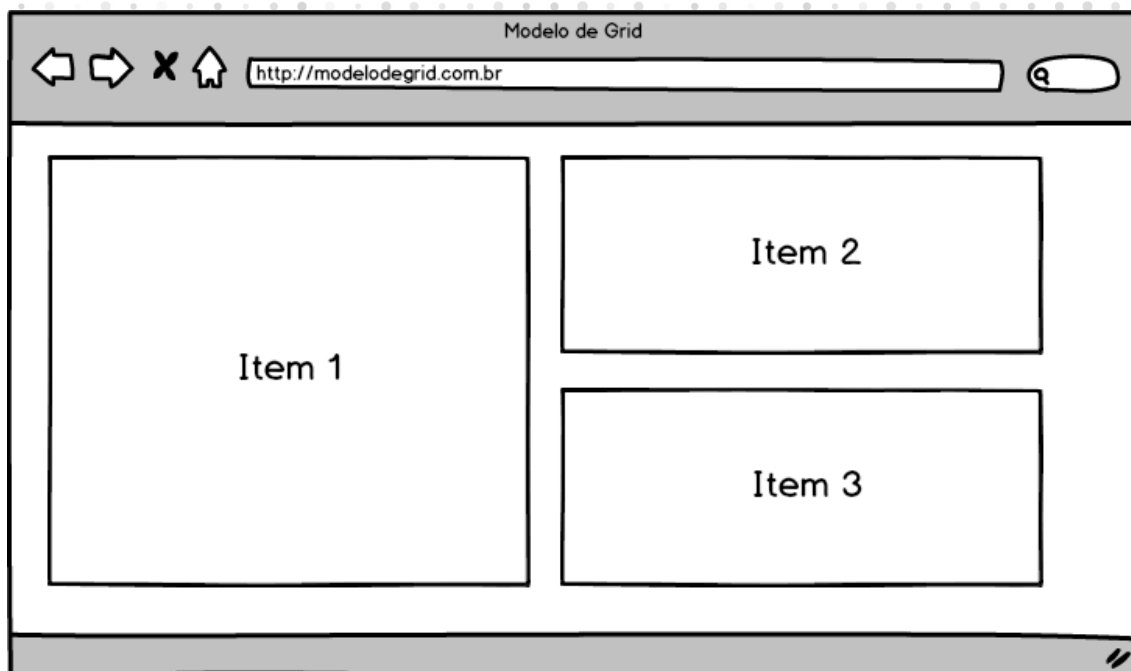
- ( ) Executar comandos ao destruir o componente.
- ( ) Executar comandos em qualquer lugar do componente.
- (X) Executar comandos no início do ciclo de vida do componente.

11. A locadora Blockbuster deseja apostar em um novo sistema web de locações online para concorrer com os famosos serviços de streaming. Para garantir seu lugar no mercado, a empresa aposta no seu conhecimento de UI e UX para propor uma bela interface de Cadastro de Filmes dessa nova plataforma. Abaixo segue o modelo atual de interface que a Blockbuster usa atualmente:

| Número do filme | Título do Filme             | Valor    | Data Cad.  |
|-----------------|-----------------------------|----------|------------|
| 00000035        | + VELOZES + FURIOSOS        | R\$ 2,50 | 06/02/2004 |
| 00000082        | 007 UM NOVO DIA PARA MORRER | R\$ 2,50 | 10/02/2004 |
| 00000122        | 60 SEGUNDOS                 | R\$ 2,00 | 13/02/2004 |

Seu trabalho é realizar um protótipo de baixa fidelidade (wireframe) dessa nova proposta de interface para cadastro de filmes. É importante lembrar que todas as informações DO FILME e ações de PERSISTÊNCIA devem ser mantidas.

12. Utilizando as propriedades de grid do CSS3, cumpra os requisitos e implemente uma interface web a partir do seguinte modelo:



#### Requisitos

Item 1: Background na cor azul.

Item 2: Background em gradiente da esquerda para direita (duas cores distintas).

Item 3: Background com uma imagem e texto sobre a imagem.

13. Utilizando o framework Angular 2 ou superior (desejável), crie um algoritmo que irá exibir uma listagem de objetos (filmes) com as seguintes propriedades: nome, ano, diretor, gênero, descrição e pôster (url). Os dados para listagem estão disponíveis no arquivo FILMES.json
14. A partir da página de listagem de filmes desenvolvida, customize a interface aplicando conceitos ergonômicos e de web design a fim de deixá-la funcional e atrativa.