

## TESTE DE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS - FRONTEND

**Nome Completo:**

**Data:**

**Instrução Inicial:** Crie na área de Trabalho, uma nova pasta e renomeie a mesma com seu nome. Você utilizara esta pasta para salvar os testes abaixo.

1. Nenhum corpo que não seja sólido é cristal. Conclui-se logicamente que:  
(Somente uma resposta correta)
  - ☐ ( ) Algum cristal não é corpo sólido
  - ☐ ( ) Todo corpo sólido é cristal
  - ☒ (X) Todo cristal é corpo sólido
  - ☐ ( ) Nenhum corpo sólido é cristal
  - ☐ ( ) Nenhum cristal é corpo sólido
2. A soma de dois números é 16 e a diferença dos seus quadrados é 128. O produto desses dois números é:  
(Somente uma resposta correta)
  - ☐ ( ) -36
  - ☐ ( ) -12
  - ☐ ( ) 12
  - ☐ ( ) 36
  - ☒ (X) 48
3. Em determinada rua, há 5 residências que estão numeradas em forma de progressão geométrica crescente, de modo que a primeira residência recebeu numeração 3, e a segunda, numeração 12. Com base nessas informações, assinalar a alternativa CORRETA:  
(Somente uma resposta correta)
  - ☐ ( ) A numeração da terceira casa é 21.
  - ☐ ( ) A numeração da quarta casa é 30.
  - ☐ ( ) Somando-se a numeração da primeira e da terceira casa, o resultado é o número da quarta casa.
  - ☒ (X) O resultado da soma da numeração da terceira e da quarta casa é igual a 240.
  - ☐ ( ) O resultado da soma da numeração das cinco casas é igual a 1.025.
4. Se:  
1=6  
2=26  
3=326  
4=4.326  
5= ?  
Qual será o valor correspondente ao 5?  
R: 54.325

5. Considerando o código JavaScript abaixo assinale a alternativa correta:

```
<html>
  <script>
    var a = 20;
    var b = 10;
    document.write("Trinta é " + (a + b) + " e não "
+ (2 * a + b) + ".");
    var minhaVariavel = new Set();
    minhaVariavel.add(1);
    minhaVariavel.add("some text");
    minhaVariavel.add("foo");
    document.write("Tamanho: " + minhaVariavel.size);
  </script>
</html>
```

- ☐ Trinta é 2010 e não 4010. Tamanho: 3
- ☒ Trinta é 30 e não 50. Tamanho: 3
- ☐ Trinta é 2010 e não 40 10. Tamanho: undefined
- ☐ Trinta é 30 e não 50. Tamanho: undefined

6. Assinale a opção que representa a tag HTML 5 responsável por reproduzir arquivos de contenham som ou música:

- ☐ <phonic>
- ☐ <img>
- ☐ <sound>
- ☐ <music>
- ☒ <audio>

7. No desenvolvimento web, SASS é um(a):

- ☐ () framework para desenvolvimento em JavaScript, compatível com Angular.
- ☐ () framework para desenvolvimento em Ruby
- ☒ (X) extensão do CSS que permite o desenvolvimento de regras, variáveis e mixins.
- ☐ () modelo de arquitetura do Ruby on Rails
- ☐ () framework para desenvolvimento JSP

8. Em relação ao processamento do código JavaScript abaixo, o valor da variável b será:

```
var temp = null;
```

```
var ind;
```

```
var a = (temp == ind);
```

```
var b = (temp === ind);
```

☐ () true

☒ (X) false

☐ () null

☐ () undefined

☐ () 0

9. Considerando o framework JavaScript Angular em sua versão 2 ou superior, assinale a questão correta:

☒ (X) A diretiva \*ngFor é responsável por realizar loops de interação entre tags e propriedades HTML.

☐ () A diretiva \*ngFor é responsável por atribuir valores as propriedades da camada de controle do Angular.

☐ () A diretiva ng-if é responsável por realizar comparações booleanas entre variáveis.

☐ () O termo @Component representa a definição de métodos da camada de controle do Angular.

☐ () Por padrão, todos os arquivos de componentes Angular estão formatados na sintaxe JavaScript.

10. O método ngOnInit implementado pela interface OnInit em componentes do framework Angular é responsável por:

☐ () Executar comandos no final do ciclo de vida do componente.

☐ () Executar comandos ao carregar a página do componente.

- ( ) Executar comandos ao destruir o componente.
- ( ) Executar comandos em qualquer lugar do componente.
- (X) Executar comandos no início do ciclo de vida do componente.

11. A locadora Blockbuster deseja apostar em um novo sistema web de locações online para concorrer com os famosos serviços de streaming. Para garantir seu lugar no mercado, a empresa aposta no seu conhecimento de UI e UX para propor uma bela interface de Cadastro de Filmes dessa nova plataforma. Abaixo segue o modelo atual de interface que a Blockbuster usa atualmente:

Cadastro de Filmes

Filmes

2

+ VELOZES + FURIOSOS

Novo

Abrir

Salvar

Excluir

Cancelar

Imprimir

Fechar

Total de Registros 131

Número do Filme:

00000035

Tipo Produto:

VHS

Tipo de Filme:

24 HORAS

Gênero:

AÇÃO

Título do Filme:

+ VELOZES + FURIOSOS

Principais Atores:

PAUL WALKER, TYRESE, EVA MENDES

Principais Diretores:

JOHN SINGLETON

Fornecedor:

NOVA ERA VIDEO

Tipo de Idioma:

Valor da Locação:

R\$ 2,50

Data Cadastro:

06/02/2004

Foto de Capa do Filme:

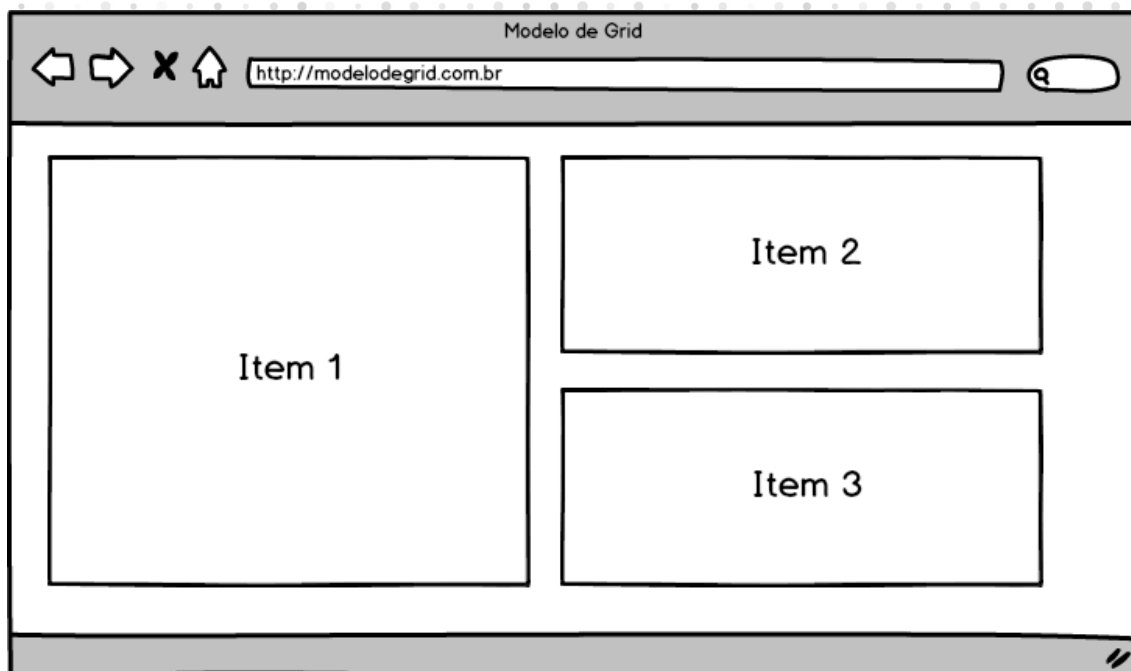
Selecionar a Capa do Arquivo

Selecionar a Capa do Scanner/WebCam

Número do filme	Título do Filme	Valor	Data Cad.
00000035	+ VELOZES + FURIOSOS	R\$ 2,50	06/02/2004
00000082	007 UM NOVO DIA PARA MORRER	R\$ 2,50	10/02/2004
00000122	60 SEGUNDOS	R\$ 2,00	13/02/2004

Seu trabalho é realizar um protótipo de baixa fidelidade (wireframe) dessa nova proposta de interface para cadastro de filmes. É importante lembrar que todas as informações DO FILME e ações de PERSISTÊNCIA devem ser mantidas.

12. Utilizando as propriedades de grid do CSS3, cumpra os requisitos e implemente uma interface web a partir do seguinte modelo:



#### Requisitos

Item 1: Background na cor azul.

Item 2: Background em gradiente da esquerda para direita (duas cores distintas).

Item 3: Background com uma imagem e texto sobre a imagem.

13. Utilizando o framework Angular 2 ou superior (desejável), crie um algoritmo que irá exibir uma listagem de objetos (filmes) com as seguintes propriedades: nome, ano, diretor, gênero, descrição e pôster (url). Os dados para listagem estão disponíveis no arquivo FILMES.json

14. A partir da página de listagem de filmes desenvolvida, customize a interface aplicando conceitos ergonômicos e de web design a fim de deixá-la funcional e atrativa.