

# Tecnologías para el Big Data

## Agenda



- **AIntroducción**
- ∧Tecnologías batch procesamiento
- ∧Tecnologías batch analítica
- ∧Tecnologías real time/near real time
- **∧**Ejercicios Prácticos

### Compartamos



Coméntanos sobre el articulo que leíste

### Introducción

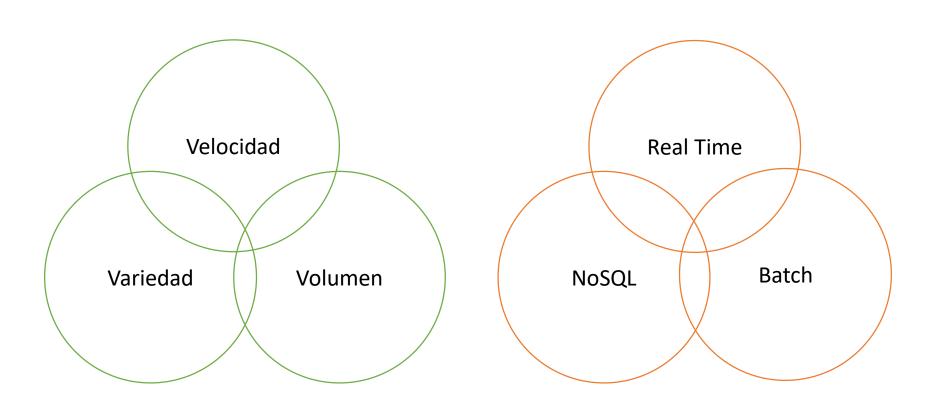


### **Objetivos**

- Entender el nuevo paradigma del Big Data.
- Comprender las necesidades de Sistemas Batch
- Comprender las necesidades de Sistemas Online

### Introducción

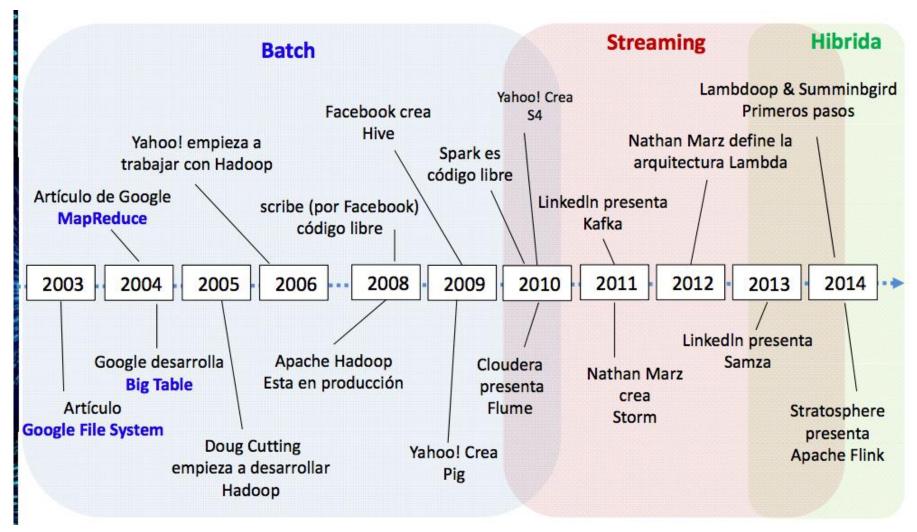




Grandes problemas, grandes soluciones

### Introducción









### **Objetivos**

- Entender el nuevo paradigma del Big Data.
- Solución para el problema del volumen
- Procesamiento grandes cantidad de datos
- Escalable
- Procesamiento distribuido y paralelo
- Tolerancia a fallos
- Alta latencia

# Tecnologías batch



### Hadoop

- Principal herramienta para la implementación de una arquitectura batch processing.
- Se han ido desarrollando nuevas herramientas para cada una de las necesidades

Comandos HDFS Map Reduce

Adquisición Almacenamiento Análisis Presentación



### Hadoop

- Librería que permite manipular grandes volúmenes de información en forma distribuida.
  - Creado en 2006 por Doug Cutting inspirado en artículos Google file system y Map Reduces
- Diseñada para escalar de unos pocos a hasta miles de servidores
- Formado: HDFS para almacenamiento y Map Reduce para procesamiento.





#### **HDFS**

- Sistema de ficheros distribuido en Hadoop
- Puede ser usado en Commodity hardware
- Almacenar grandes volúmenes de datos
- Procesar mucha información utilizando MapReduce.
- Elevado ancho de banda
- Tolerancia a fallos / replicación
- "Write once, read more"



#### NameNode

- Realiza la gestión del clúster
- Almacena y gestiona los metadatos de los ficheros y directorios
- La información de los metadatos se almacena en memoria RAM
- Regula acceso a los ficheros por parte de los clientes
- Necesita más potencia que los otros nodos

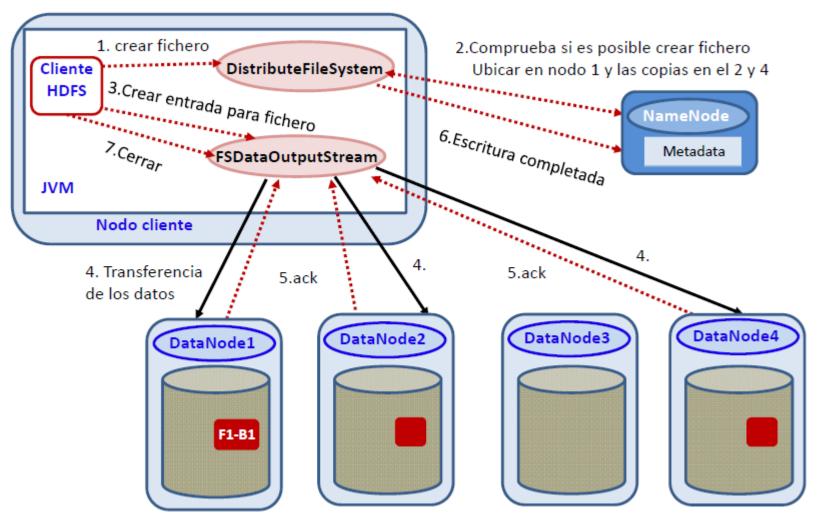


#### DataNode

- Almacenan los datos (bloques ficheros)
- Responsable de leer y escribir las peticiones de los clientes
- Informan al DataNode de los bloques almacenados

### HDFS-Escritura

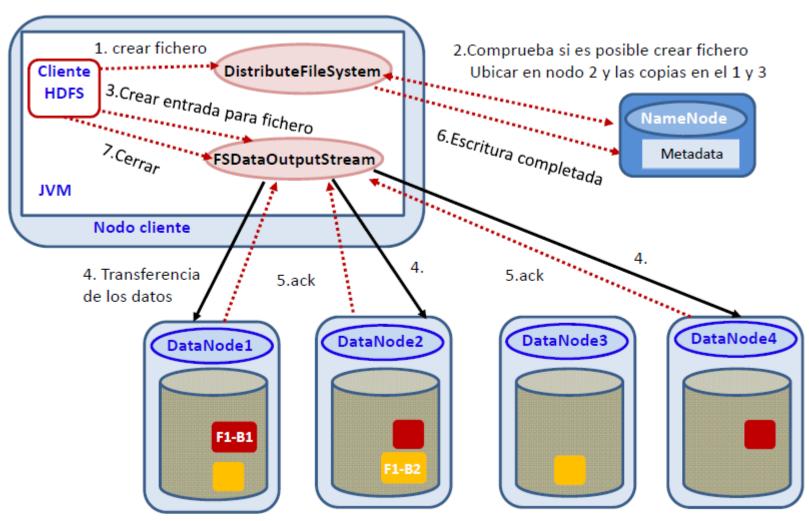




[ECV, 2016]

### HDFS-Escritura

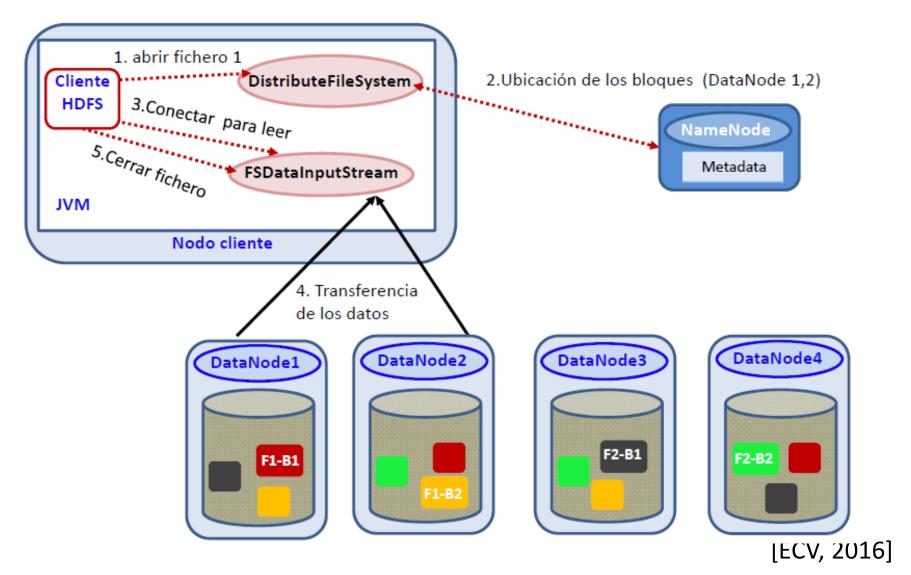




[ECV, 2016]

### HDFS-Lectura







Comando	Resultado
hdfs dfs -ls <path> hdfs dfs -ls -R <path></path></path>	Lista ficheros Lista recursivamente
hadoop fs -cp <src> <dst> hadoop fs -mv <src> <dst></dst></src></dst></src>	Copia ficheros HDFS a HDFS Mueve ficheros HDFS a HDF
hadoop fs -rm <path> hdfs dfs -rm -r <path></path></path>	Borra ficheros en HDFS Borra recursivamente
hdfs dfs -cat <path> hdfs dfs -tail <path> hdfs dfs -stat <path></path></path></path>	Muestra fichero en HDFS Muestra el final del fichero Muestra estadísticas del fichero
hdfs dfs -mkdir <path></path>	Crea directorio en HDFS
hdfs dfs -chmod hdfs dfs -chown	Cambia permisos de fichero Cambia propietario/grupo de fichero
hdfs dfs -put <local> <dst> hdfs dfs -copyFromLocal hdfs dfs -moveFromLocal</dst></local>	Copia de local a HDFS Igual que –put Mueve de local a HDFS
hdfs dfs -get <src> <loc> hdfs dfs -copyToLocal hdfs dfs -getmerge</loc></src>	Copia de HDFS a local Copia de HDFS a local Copia mezclando y ordenando
hdfs dfs -text <path></path>	Muestra el fichero en texto



#### Adicional:

hdfs dfsadmin – Permite obtener información del estado del HDFS.

hdfs fsck – Revisar la salud de los fichero en HDFS

sbin/start-balancer.sh — Redistribuir bloques entre los datanodes



- Modelo de programación para el procesamiento paralelo de grandes conjuntos de datos (Diseñado por google, 2004).
- Popularizado por Apache Hadoop
- Basado programación funcional y algoritmo divide y vencerás
- Solo dos funciones map y reduce
- Programas automáticamente paralelizados

# MapReduce Divide y Vencerás



- Descomponer un problema en subproblemas (más pequeños)
- Resolver cada subproblema
- Combinar soluciones

#### Pseudocódigo

```
Función DV (X: Datos del problema)

si pequeño(X) entonces

S = sencillo(X)

sino

descomponer(X) => (X1, ..., Xk)

para i = 1 hasta k hacer

Si = DV(Xi)

S = combinar(S1, ..., Sk)

devolver S
```



### Divide y Vencerás

- Debe elegirse el umbral para aplicar sencillo(x)
- Funciones de descomposición y combinación deben ser eficientes
- Subproblemas del mismo tamaño

# Centro de Tecnologías de Información y Comunicaciones Universidad Nacional de Ingeniería

### Función map

 Para cada par de entrada clave/valor genera una lista de pares claves/valores intermedios

$$map(K_1, V_1) \rightarrow list(K_2, V_2)$$

#### Función reduce

 Combina valores intermedios para cada clave particular

reduce(
$$K_2$$
, list( $V_2$ ))  $\rightarrow$  ( $K_3$ , list( $V_3$ ))

# Centro de Tecnologías de Información y Comunicaciones Universidad Nacional de Ingeniería

#### **Fase Input**

- Divide los datos
- Prepara los datos → claves/valor

#### **Fase Map**

 Ejecuta la función map para cada par clave/valor

#### **Fases Shuffle & Sort**

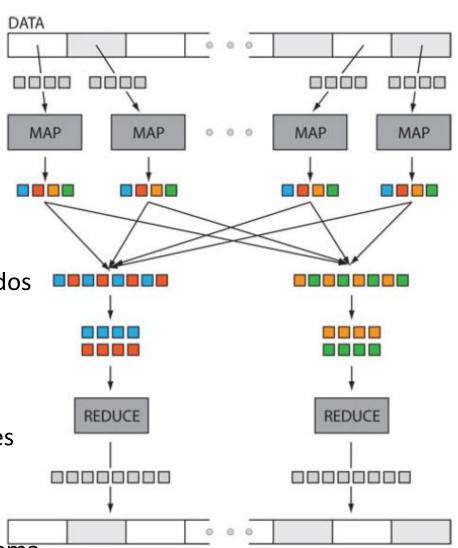
 Ordena y agrupa por clave los resultados de la fase map

#### **Fase Reduce**

- Ejecuta la función reduce
- Puede haber una o múltiples funciones Reduce

#### **Fase Output**

 Almacena el/los resultados en un sistema de ficheros, una base de datos





# 1-Contar el número de veces que aparece cada palabra en un fichero de texto

#### **Entrada:**

- Clave = podría ser el nombre del fichero o el número de línea pero en este caso no se necesita
- Valor = línea de texto

#### Salida:

- pares (palabra, nº de ocurrencias)
- Pseudocódigo del Map
- // key: nada, value: línea de texto

Map (key, value)

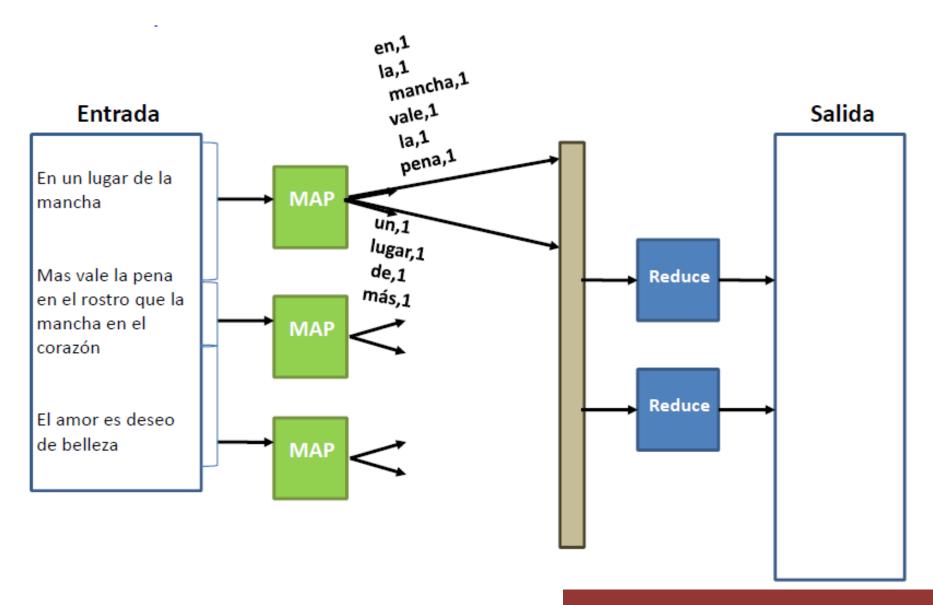
for each word w in value emit(w, 1)

Pseudocódigo del Reduce

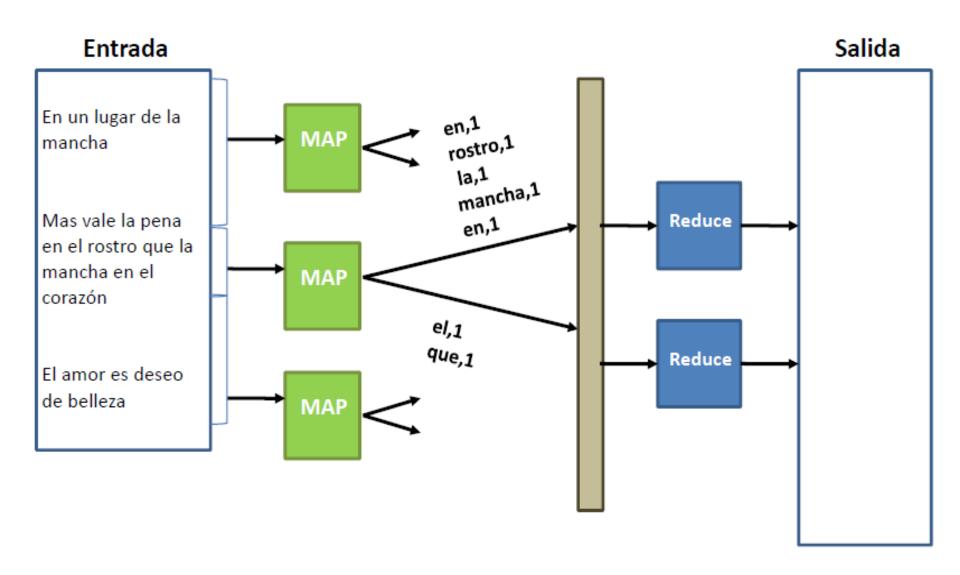
// Key: palabra; values: un iterador sobre los 1s

Reduce(key, values)
emit(key, sum(values))

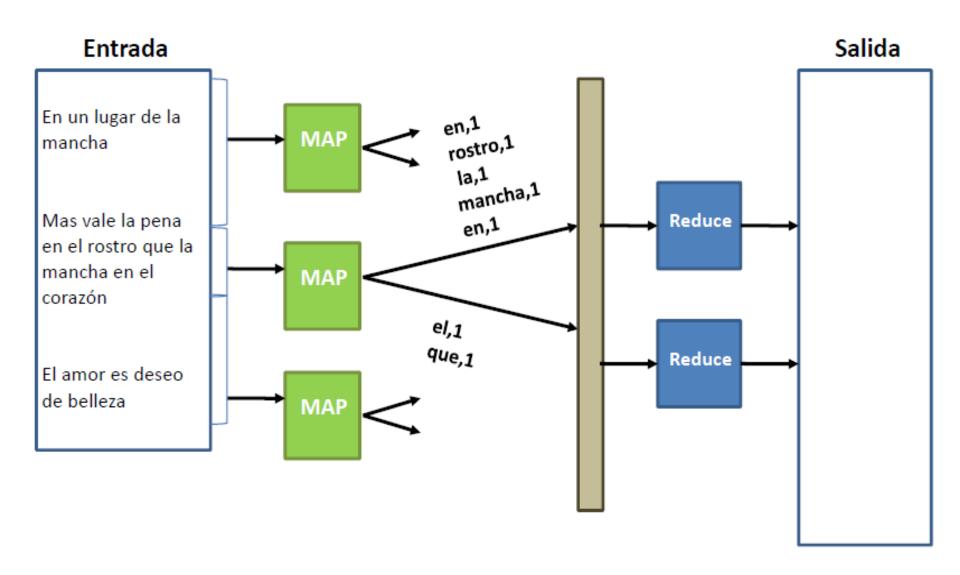




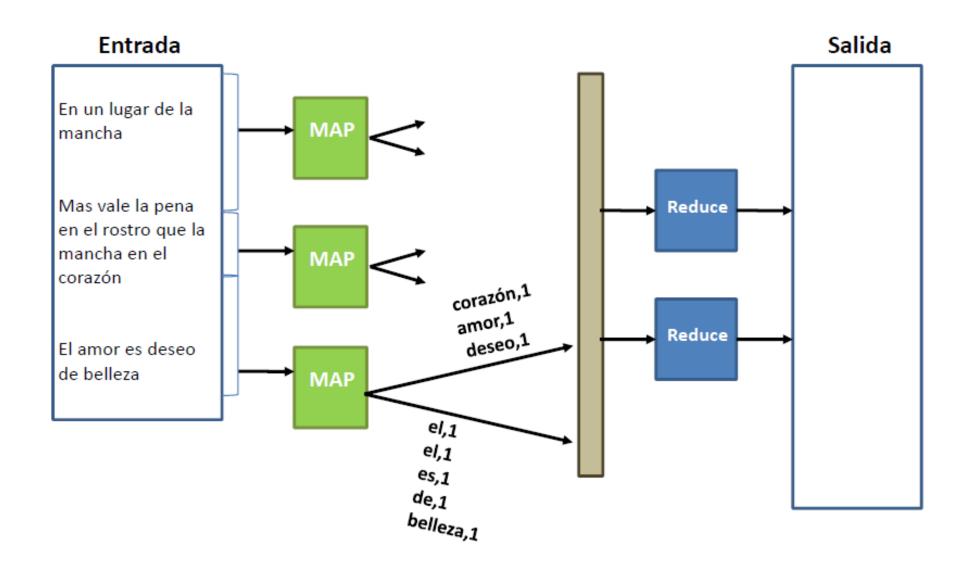




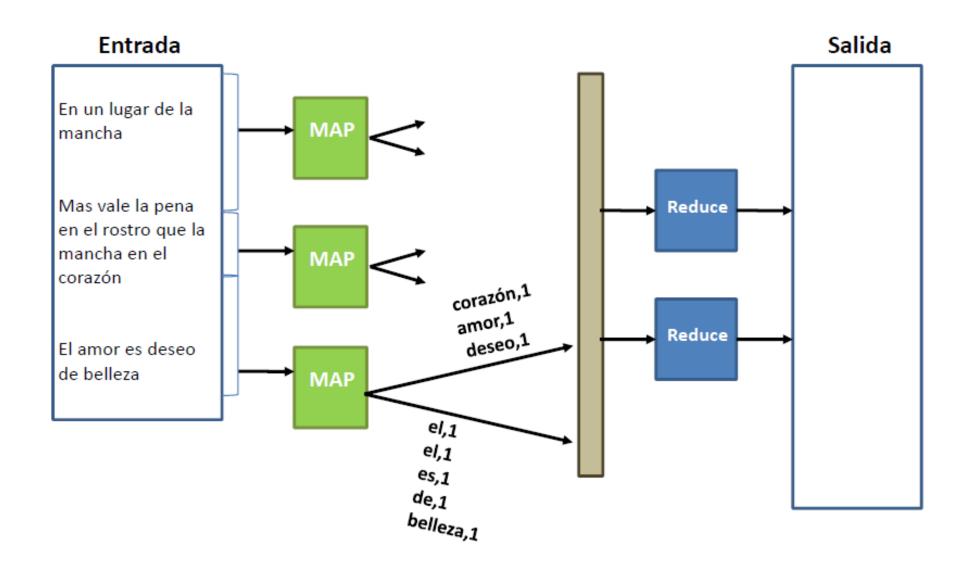




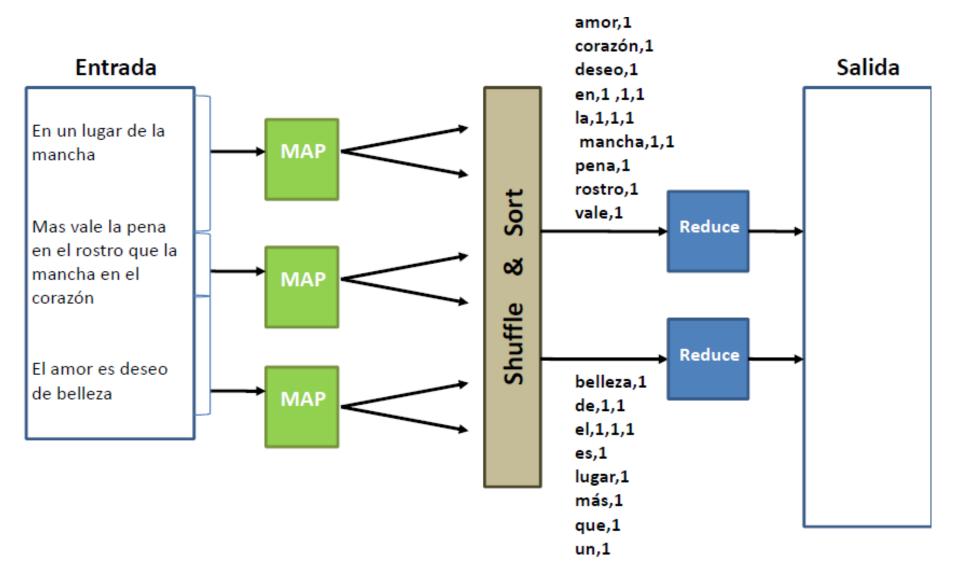




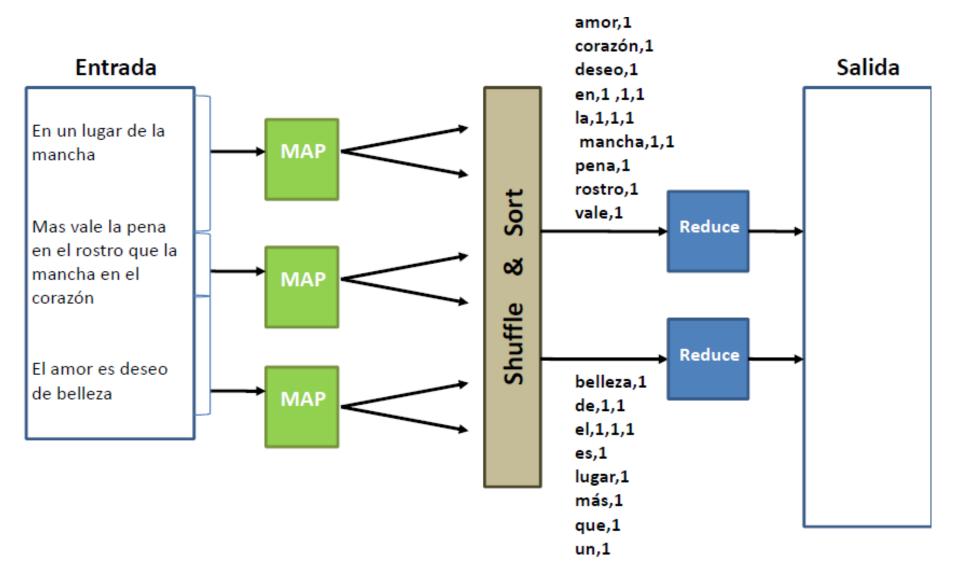




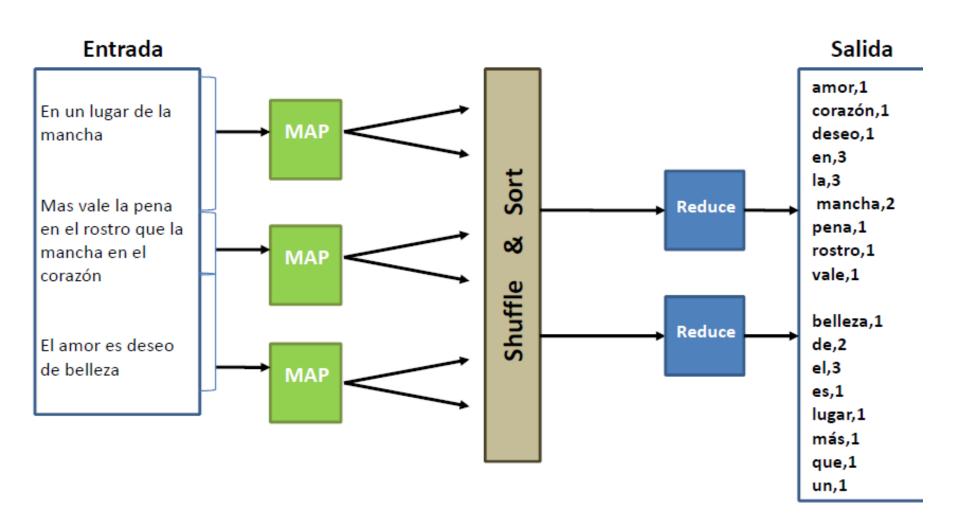














Ahora en equipos En cuántos ficheros está cada palabra

Clave = ???

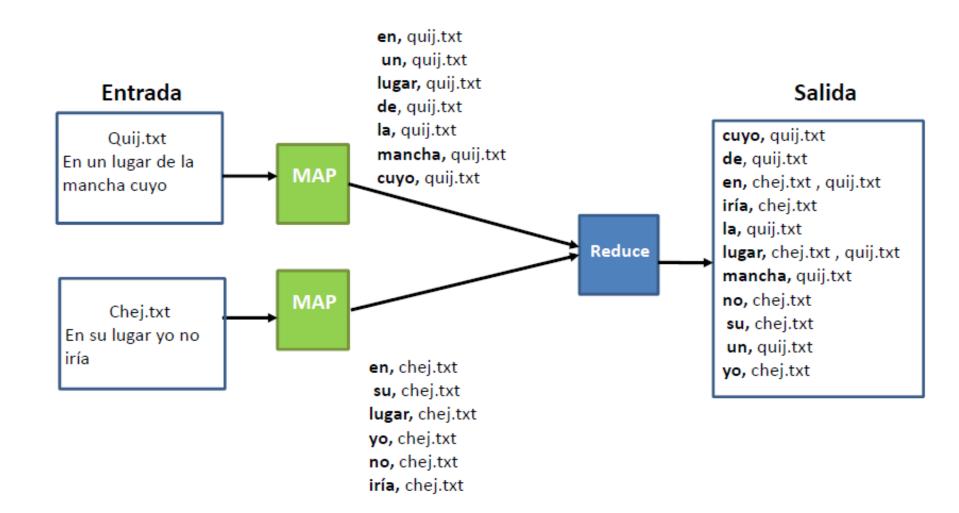
Valor = ???

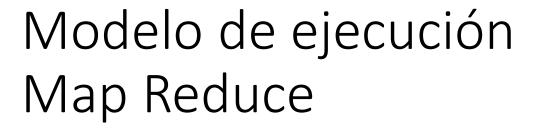
#### Entrada

Quij.txt En un lugar de la mancha cuyo

Chej.txt En su lugar yo no iría

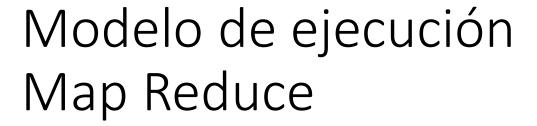








- Minimizar el movimiento de datos
- Las funciones map y reduce se ejecutan en los nodos donde se encuentra los nodos.
- Facilita la distribución del trabajo
- El programador solo se encarga de programar las funciones map() y reduce()
- Tolerante a fallos
- Altamente escalable



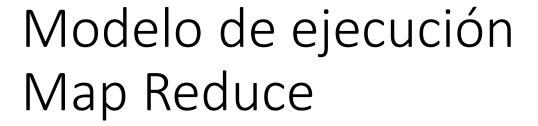


### Map Worker

- Se inician en el mismo nodo que sus datos de entrada
- Graban su salida en el disco local antes de pasarla a los reduce worker
- Permite recuperar reduce en caso de fallos

#### Reduce Worker

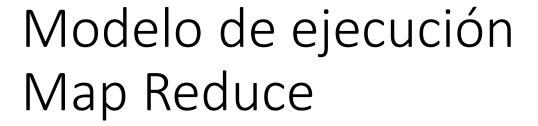
- Graban su salida en el sistema distribuido
- Un fichero de salida por cada reduce





#### Master

- Estado de cada tarea: *en-reposo*, *en-progreso*, *completada*
- Las tareas en-reposo se planifican a medida que van quedando workers libres
- Cuando una tarea map acaba, envía al Master la localización y tamaño de sus ficheros intermedios (uno por cada tarea reduce)
- El Master envía esta información a las tareas reduce, cuando acaban todos los map



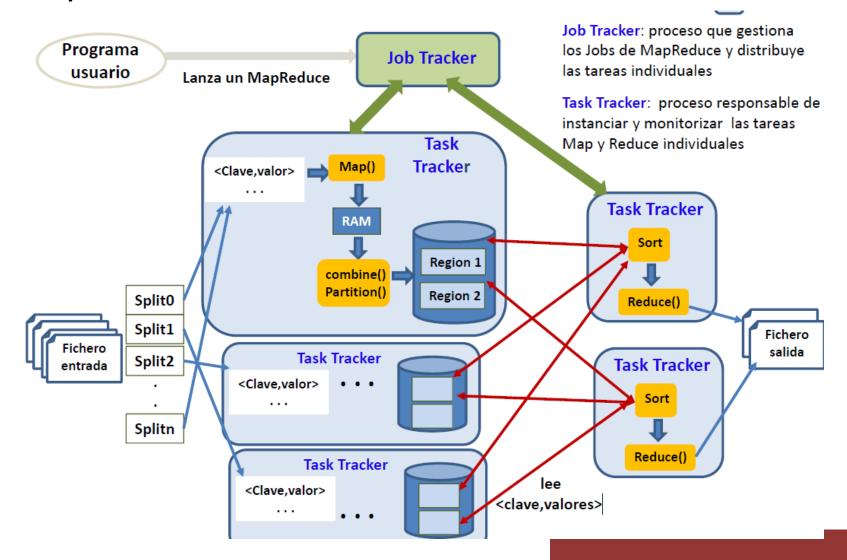


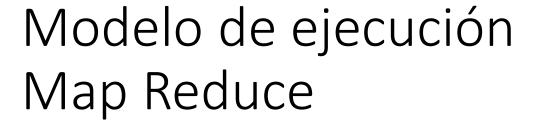
#### Master

- Estado de cada tarea: *en-reposo*, *en-progreso*, *completada*
- Las tareas en-reposo se planifican a medida que van quedando workers libres
- Cuando una tarea map acaba, envía al Master la localización y tamaño de sus ficheros intermedios (uno por cada tarea reduce)
- El Master envía esta información a las tareas reduce, cuando acaban todos los map

# Modelo de ejecución Map Reduce



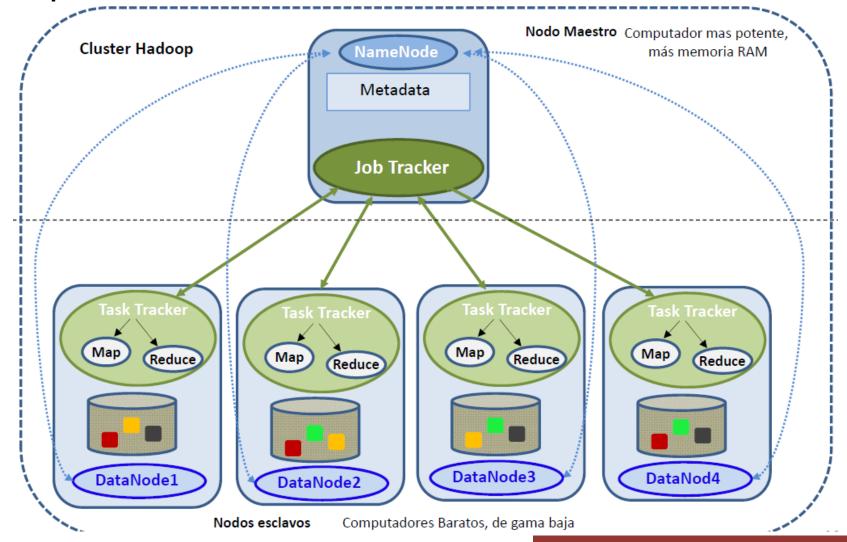






Hadoop es la implementación open source de MapReduce







### Tolerancia a fallos

- Si falla una tarea map o reduce
  - La tarea se reintenta en otro nodo
    - Sin problemas para los maps porque no tienen dependencias
    - Sin problemas para los reduce porque las salidas de los maps están en disco.
    - Necesario que las tareas no tengan efecto colaterales
  - Si la falla es repetida, el job se aborta.
- Si falla un nodo completo
  - Relanzan sus tareas en otros nodos
  - Reejecuta las tareas map completadas en ese nodo
  - Las tareas reduce completadas fueron guardadas en un sistema de archivos global.



#### Tolerancia a fallos

- Si falla el MasterNode
  - Se reintenta relanzar
  - Si continua, el trabajo se aborta y se notifica al usuario



#### Master

- Estado de cada tarea: *en-reposo*, *en-progreso*, *completada*
- Las tareas *en-reposo* se planifican a medida que van quedando workers libres
- Cuando una tarea map acaba, envía al Master la localización y tamaño de sus ficheros intermedios (uno por cada tarea reduce)
- El Master envía esta información a las tareas reduce, cuando acaban todos los map

# Ejercicio



### En equipo contesta las siguientes preguntas:

- 1. ¿Cómo están compuesto los recurso humanos, organizacionales y tecnológicos dónde trabajas o estudias?
- 2. ¿Con qué recursos mejorarías tu organización?
- 3. En qué etapa está la empresa respecto a la evolución de una Data-driven Company



# Preguntas

# Bibliografía



http://udacity.com/

https://udemy.com/

https://cognitiveclass.ai/



# Tecnologías para el Big Data