

# Víctor Antonio Rojas Lira

Ciudad Guayana, Edo. Bolívar, Venezuela · [linkedin.com/in/victor-a-rojas-lira](https://www.linkedin.com/in/victor-a-rojas-lira) · [github.com/victorar14](https://github.com/victorar14) ·  
+58 424 9399013 · [victorarojaslira@gmail.com](mailto:victorarojaslira@gmail.com)

---

*Estudiante avanzado de Ingeniería en Informática. He realizado proyectos a lo largo de mi carrera con tecnologías actuales, destacando con el manejo de base de datos relacionales y no relacionales, creación de aplicaciones móviles, diseño de páginas web, migraciones de datos extensas e implementar y entrenar modelos de inteligencia artificial.*

## PROYECTOS UNIVERSITARIOS

---

### UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DE GUAYANA

**C. Guayana, Venezuela**  
*Noviembre 2020–Actualidad*

- Desarrollé una plataforma web en PHP/Laravel para la gestión eficiente de contrataciones empresariales mediante búsqueda personalizada.
- Construí una aplicación móvil usando Dart/Flutter basada en la renovación digitalizada de certificados de nacimiento mediante el uso de escaneo de actas físicas.
- Creé un software especializado en la gestión inmobiliaria con Python/Django optimizando captaciones de asesoras a través del control ordenado por notificaciones procesales.
- Implementé un modelo AI utilizando TensorFlow/Python para entrenar un chatbot capaz de detectar tipos de documentos que se le suministren y responder a preguntas relacionadas al mismo automáticamente.
- Realicé migraciones de datos del SIGB Alejandría a Koha en la biblioteca de la Universidad Nacional Experimental de Guayana, siendo un éxito el traspaso de información, preservando el material bibliográfico universitario al actualizar su plataforma informativa.

## EDUCACIÓN

---

### UNIDAD EDUCATIVA MARIANO PICÓN SALAS

Bachiller.

Logro destacado: Nota más alta del promedio estudiantil del año 2019-2020.

**C. Guayana, Venezuela**  
*Julio 2020*

### UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DE GUAYANA (UNEG)

Carrera: Ingeniería en Informática.

Actualmente cursando el noveno semestre.

**C. Guayana, Venezuela**  
*Noviembre 2020–Actualidad*

## SKILLS ADICIONALES

---

- Dominio avanzado en lenguajes como C + +, Dart/Flutter, Javascript, PHP/Laravel y Python/Django.
- Creatividad y buen manejo de software gráfico Picsart para diseño visual atractivo.
- Habilidad desarrollada en la creación y edición profesional del material audiovisual utilizando herramientas como CapCut.
- Nativo español; dominio intermedio del inglés.