

Víctor Antonio Rojas Lira

Ciudad Guayana, Edo. Bolívar, Venezuela · [linkedin.com/in/victor-a-rojas-lira](https://www.linkedin.com/in/victor-a-rojas-lira) · github.com/victorar14 ·
+58 424 9399013 · victorarojaslira@gmail.com

Estudiante avanzado de Ingeniería en Informática. He realizado proyectos a lo largo de mi carrera con tecnologías actuales, destacando con el manejo de base de datos relacionales y no relacionales, creación de aplicaciones móviles, diseño de páginas web, migraciones de datos extensas e implementar y entrenar modelos de inteligencia artificial.

PROYECTOS UNIVERSITARIOS

UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DE GUAYANA

C. Guayana, Venezuela
Noviembre 2020–Actualidad

- Desarrollé una plataforma web en PHP/Laravel para la gestión eficiente de contrataciones empresariales mediante búsqueda personalizada.
- Construí una aplicación móvil usando Dart/Flutter basada en la renovación de digitalizada de certificados de nacimiento mediante el uso de escaneo de actas físicas.
- Creé un software especializado en la gestión inmobiliaria con Python/Django optimizando captaciones de asesoras a través del control ordenado por notificaciones procesales.
- Implementé un modelo AI utilizando TensorFlow/Python para entrenar un chatbot capaz de detectar tipos de documentos que se le suministren y responder a preguntas relacionadas al mismo automáticamente.
- Realicé migraciones de datos del SIGB Alejandría a Koha en la biblioteca de la Universidad Nacional Experimental de Guayana, siendo un éxito el traspaso de información, preservando el material bibliográfico universitario al actualizar su plataforma informativa.

EDUCACIÓN

UNIDAD EDUCATIVA MARIANO PICÓN SALAS

Bachiller.

Logro destacado: Nota más alta del promedio estudiantil del año 2019-2020.

C. Guayana, Venezuela
Julio 2020

UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DE GUAYANA (UNEG)

Carrera: Ingeniería en Informática.

Actualmente cursando el noveno semestre.

C. Guayana, Venezuela
Noviembre 2020–Actualidad

SKILLS ADICIONALES

- Dominio avanzado en lenguajes como C + +, Dart/Flutter, Javascript, PHP/Laravel y Python/Django.
- Creatividad y buen manejo de software gráfico Picsart para diseño visual atractivo.
- Habilidad desarrollada en la creación y edición profesional del material audiovisual utilizando herramientas como CapCut.
- Nativo español; dominio intermedio del inglés.