

Keys Store App

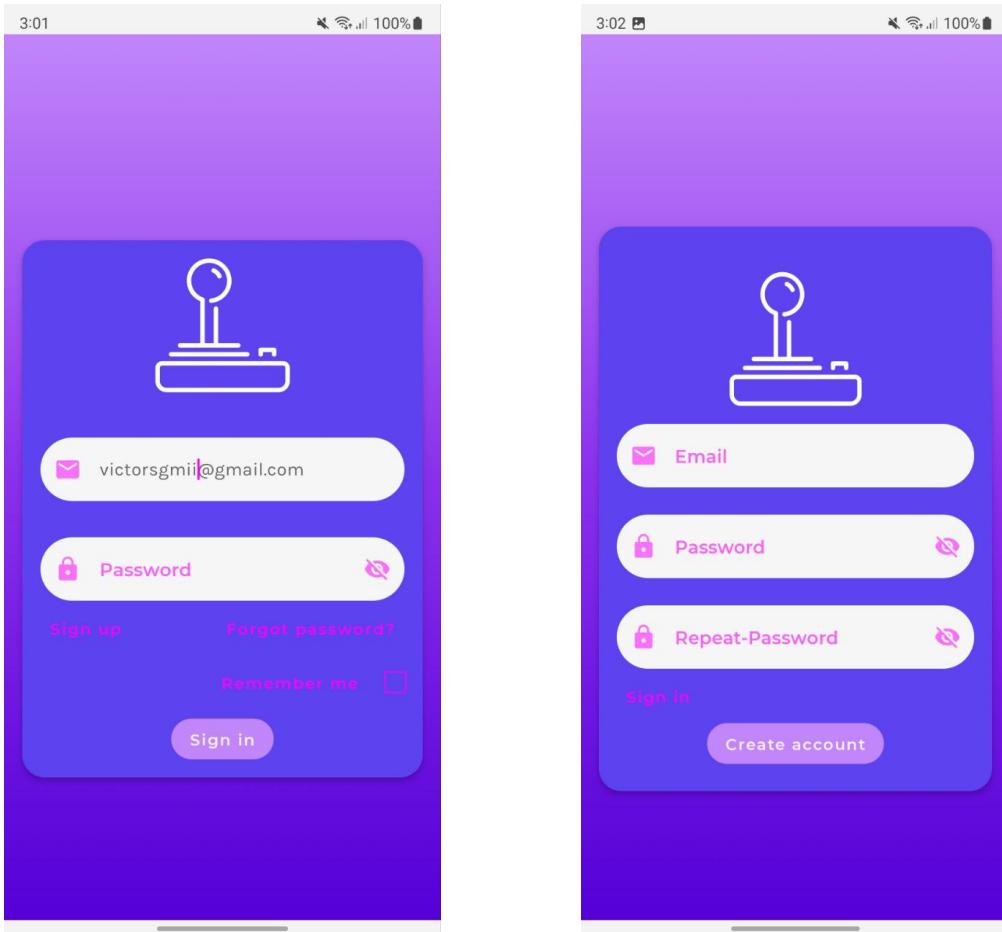
Manual de usuario

Índice

1.- Login/SignUp.....	3
2.- Navegación principal.....	4
3.- Categorías y búsqueda.....	5
4.- Carro y compra.....	7
5.- Panel de usuario.....	9
6.- Ficha de juego.....	13

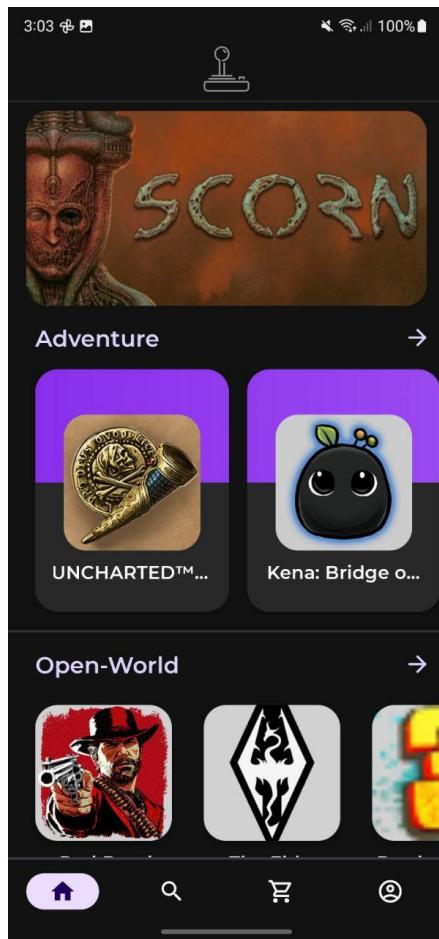


SignUp y Login



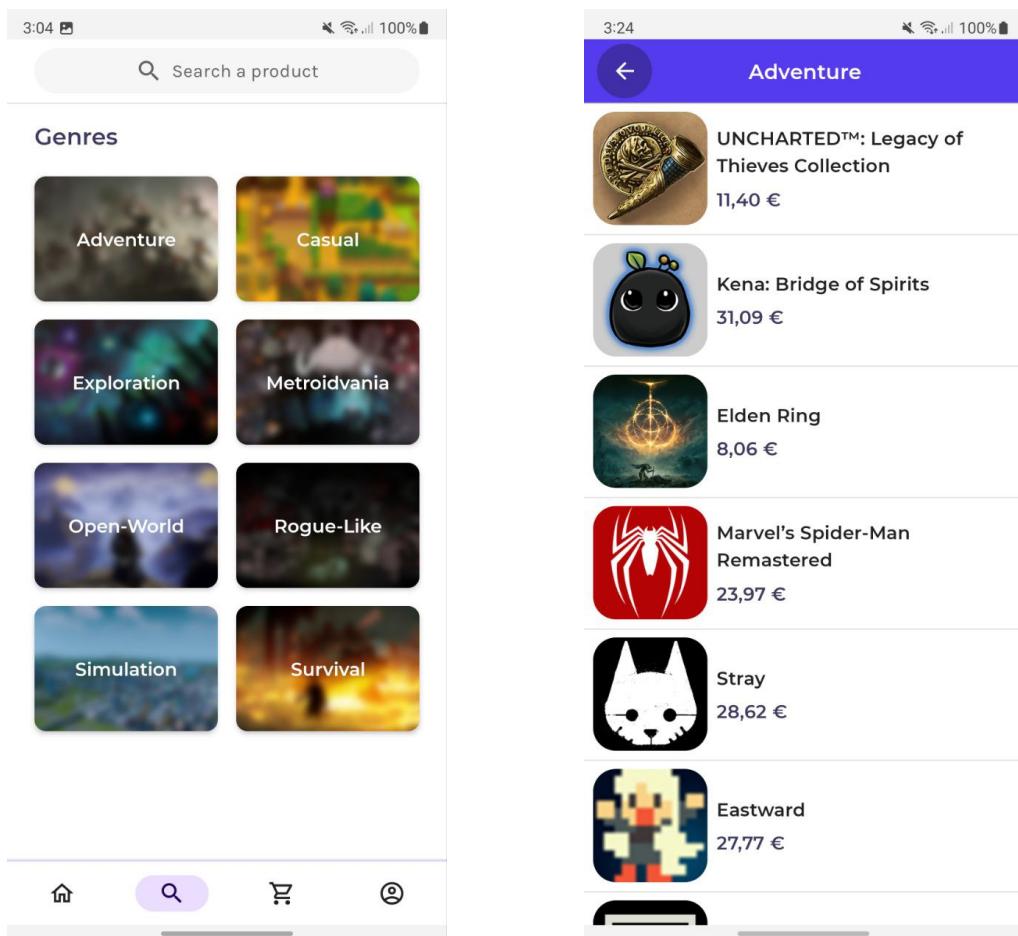
Una vez la aplicación está instalada en el dispositivo, al abrirla se verá la ventana de Login o Inicio de sesión (captura izquierda). Desde esta ventana, el usuario puede iniciar sesión mediante email y password. También se podrá recuperar la contraseña en caso de no recordarla mediante el texto "Forgot password?". Debajo de esta opción hay un texto seleccionable, "Remember me", que si se inicia sesión con el seleccionable marcado, no será necesario escribir de nuevo las credenciales. Pulsando en "Sign up", se abrirá otro panel (captura derecha) en el que el usuario podrá crear una cuenta mediante un email y una contraseña, necesario para poder acceder al contenido de la aplicación.

Navegación principal



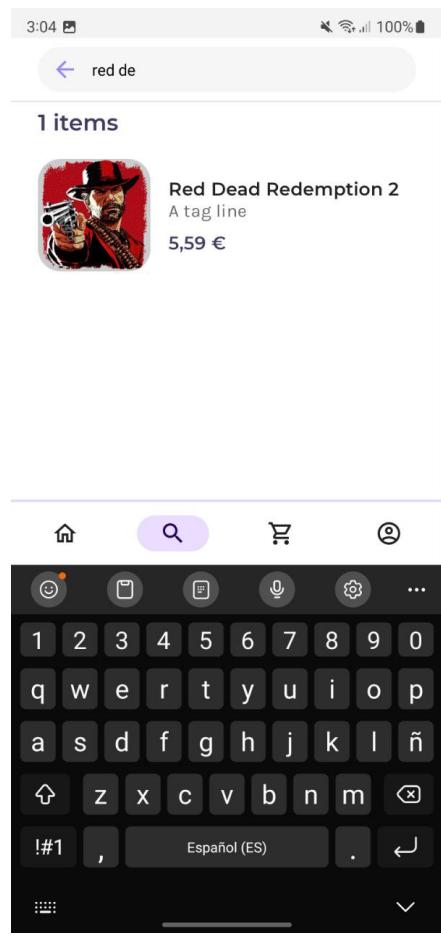
Al iniciar sesión, se abrirá la navegación principal de la aplicación desde la que el usuario podrá navegar entre las distintas ventanas principales de la aplicación: el contenido principal, un buscador, el carro de compra y el panel de usuario. Desde la primera ventana (la que está seleccionada en la captura de arriba), el usuario podrá ver la ficha de cualquier producto pulsando sobre él y podrá ver un listado de juegos por categoría pulsando sobre las flechas, a la derecha del nombre de la categoría.

Categorías y búsqueda

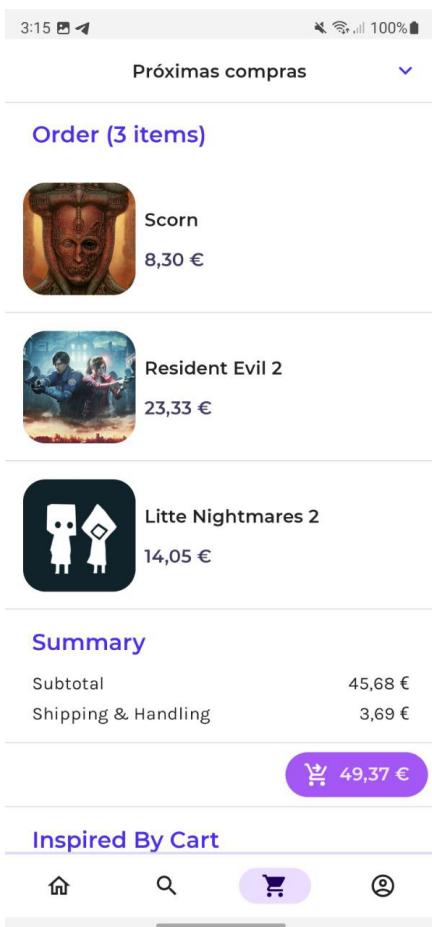


Desde esta ventana el usuario podrá ver un listado de categorías (captura izquierda), que, al clicar sobre alguna de ellas, abren una ventana con un listado de juegos de esa categoría seleccionada. Desde este listado se puede acceder a la ficha del producto.

En la parte superior de la ventana de búsqueda hay un campo de texto para buscar juegos del catálogo por nombre. Al pulsar el campo de texto, el teclado de pantalla aparecerá y se podrá empezar a realizar una búsqueda (captura de abajo).



Carro y compra



En la tercera ventana de navegación de la aplicación está el carro de la compra del usuario. En esta ventana se pueden realizar varias acciones relacionadas con el carro:

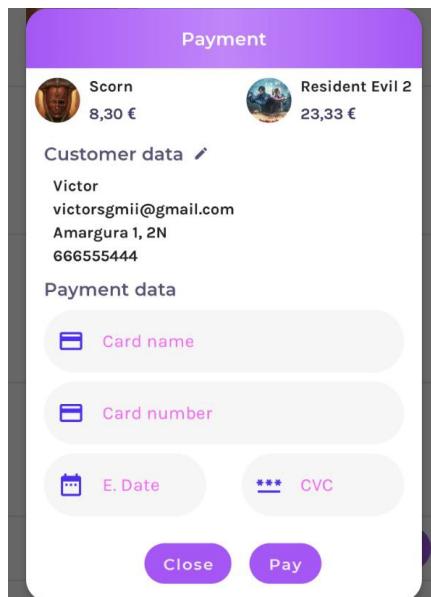
- Clicando sobre la flecha, a la derecha del nombre del carro seleccionado, se abrirá un menú desplegable. En él el usuario podrá crear un nuevo carro, o cambiar a otro carro que haya creado anteriormente.
- Al pulsar sobre el nombre del carro (“Próximas compras”), se abre el teclado para cambiarle el nombre al carro. Mientras el cambio de nombre esté activo, aparecerán dos botones a la derecha del nombre,

el primero es para guardar el cambio de nombre en caso de que se quiera y el segundo botón es para eliminar el carro completamente.

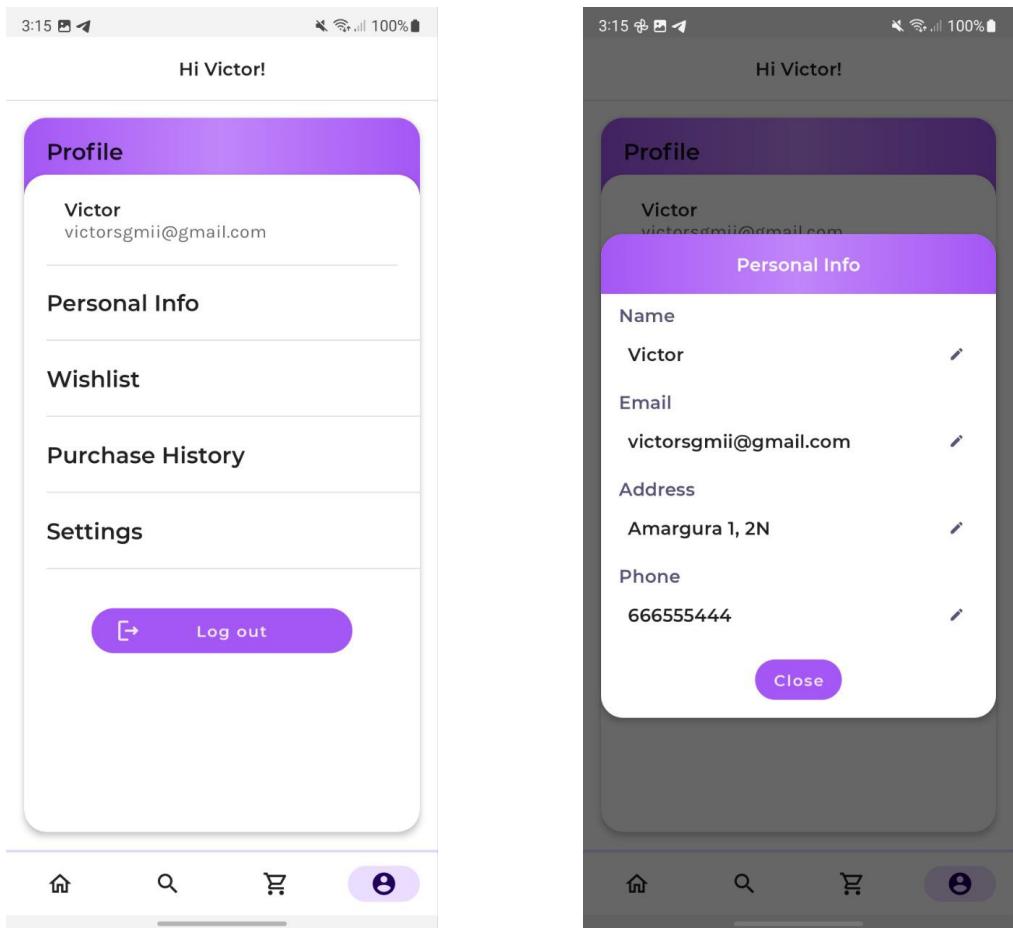
New cart



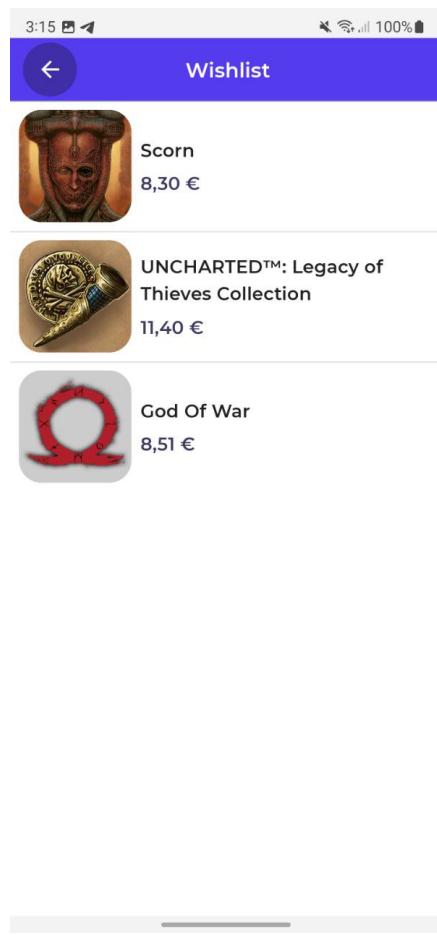
- El usuario podrá acceder a la ficha de cualquier producto del carro clicando sobre él.
- Si hay productos añadidos al carro, el botón de pago estará activado para comenzar con el pago. Al pulsar este botón se abre una ventana en la que se ven los productos añadidos al carro, los datos del usuario logueado (datos que se pueden cambiar clicando en el lápiz, a la derecha de “Customer data”) y los datos de pago. El botón de pago estará activo cuando los datos estén completos. Para que el botón esté activo se tiene que cumplir que los campos tengan este formato:
 - Card Name: Nombre y Apellido
 - Card Number: Número de 8 dígitos que empieza por el número 4.
 - E. Date: Fecha de expiración con formato 01/22
 - CVC: número de tres dígitos



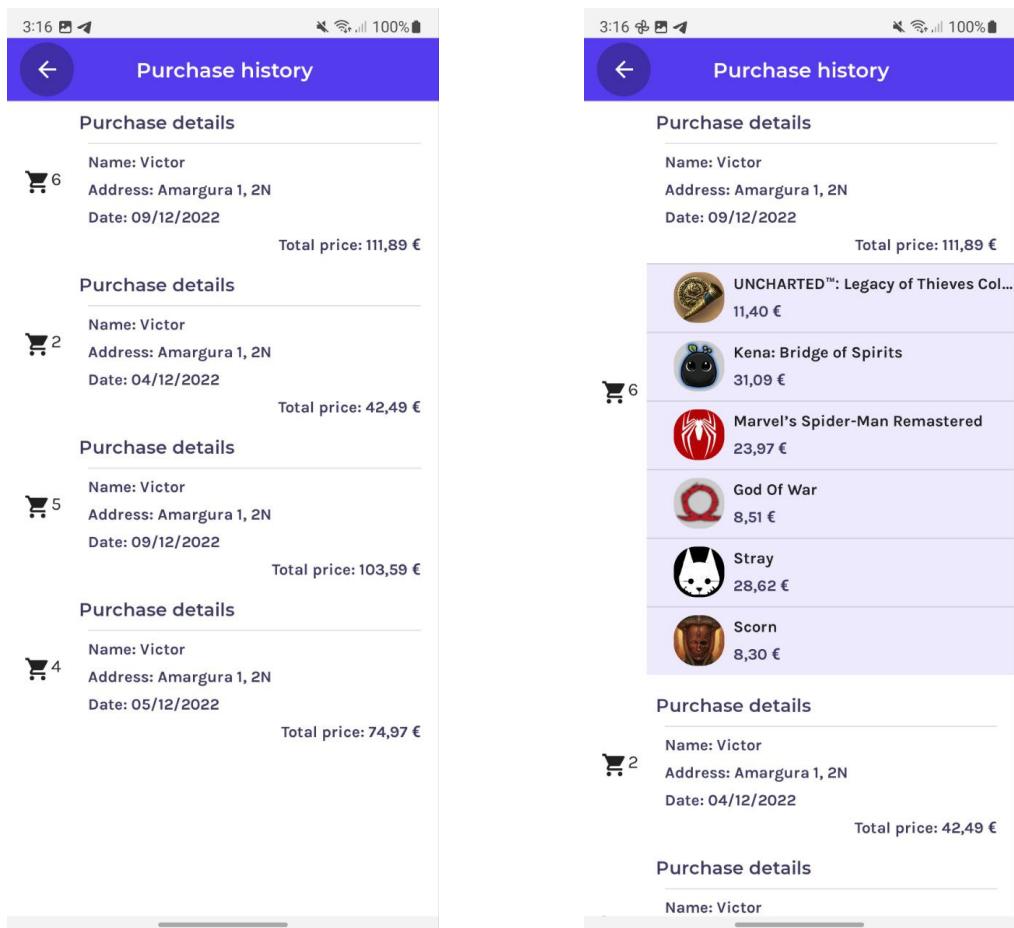
Panel de usuario



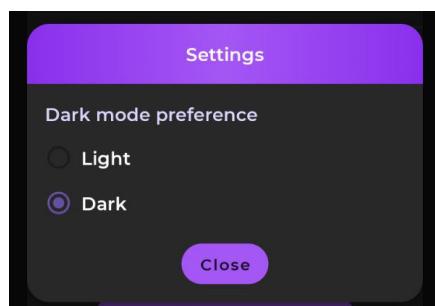
La última ventana de navegación de la aplicación también cuenta con varias opciones relacionadas con la cuenta de usuario. Desde la primera opción, “Personal Info”, el usuario podrá cambiar desde la ventana emergente información relacionada con la cuenta: nombre, email, dirección y teléfono.



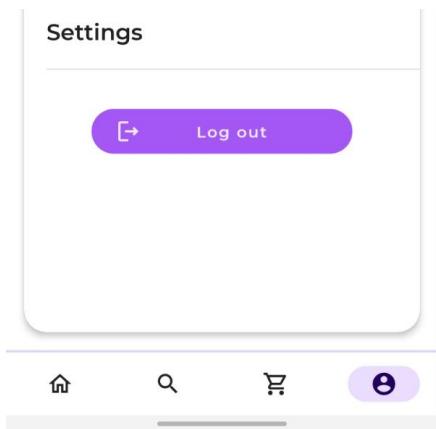
La segunda opción en la ventana del usuario es la lista de deseos (“Wishlist”). Desde esta ventana el usuario podrá ver en un listado todos los juegos que haya añadido a la lista de deseos.



La tercera opción de la ventana de usuario es el historial de compras. En el historial de compras el usuario podrá ver todas las compras realizadas desde su cuenta. En cada una de las compras se ve la información básica de la compra y al clicar en ella se desplegará un listado vertical con los productos de esa compra.

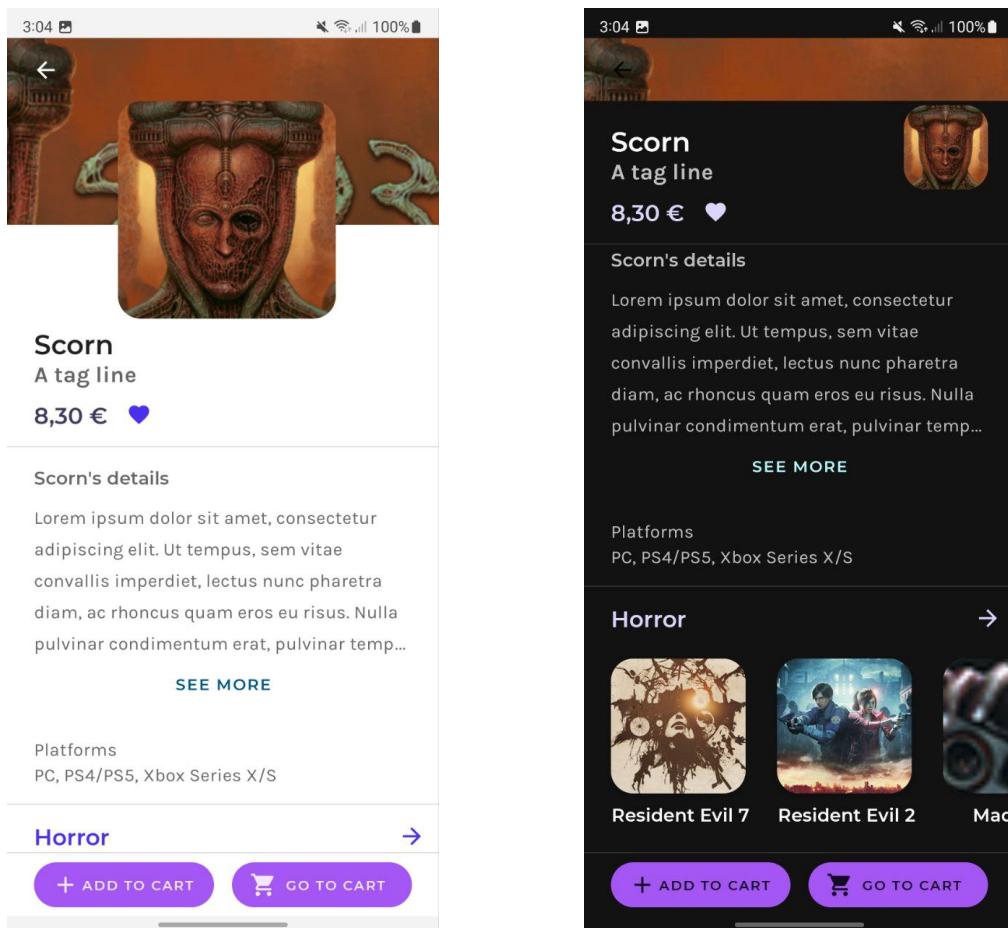


Por último, la última opción son los ajustes, en los que el usuario podrá alternar entre el modo oscuro o claro de la aplicación.



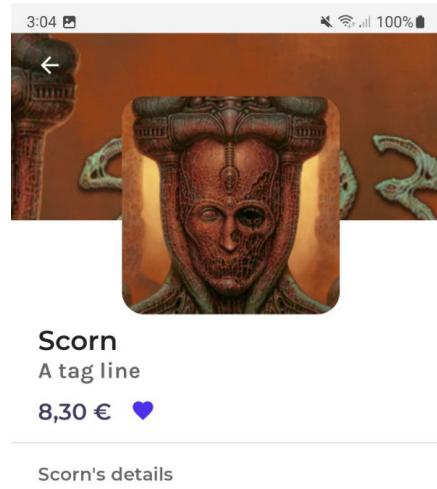
En la parte inferior del panel de usuario está el botón para cerrar la sesión de usuario activa. Al cerrar la sesión el usuario volverá a la ventana inicial de inicio sesión.

Ficha de juego

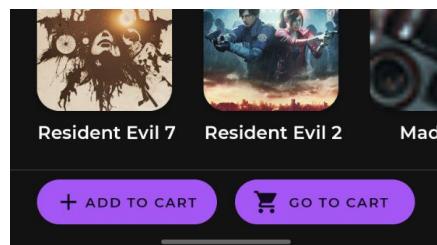


Entrando en la ficha de un juego, el usuario podrá ver más información acerca del juego, como una descripción, el precio, las plataformas para las que está disponible, etc. También, desde esta ventana, se podrán realizar varias acciones:

- Añadir a la lista de deseos pulsando sobre el corazón. En caso de que el corazón este relleno de color, el producto ya está en la lista, en cambio, si está hueco significa que aún no se ha añadido.



- Ver un listado de productos cuya categoría es la misma que la del juego de la ficha que está viendo actualmente.
- Añadir el producto al carrito pulsando el botón (“Add to cart”). Al pulsar el botón se abrirá un desplegable en el que el usuario puede crear un carro nuevo o bien añadir el producto al carro que seleccione



- Ir a la ventana del carro de compra pulsando el botón (“Go to Cart”).