

# Laboratório de Memória Compartilhada

Sistemas de Computação - 3WB

Victor Augusto - 1310784

- 1. Introdução
- 2. Objetivo
- 3. Exercícios
  - 3.1 Exercício 1
    - 3.1.1 Enunciado
    - 3.1.2 Código Fonte
    - 3.1.3 Resultado
  - 3.2 Exercício 2
    - 3.2.1 Enunciado
    - 3.2.2 Código Fonte
      - 3.2.2.1 Programa que escreve
      - 3.2.2.2 Programa que lê
    - 3.2.3 Resultado
  - 3.3 Exercício 3
    - 3.3.1 Enunciado
    - 3.3.2 Código Fonte
    - 3.3.3 Resultado
- 4 Conclusão
  - 4.1 Exercício 1
  - 4.2 Exercício 2
  - 4.3 Exercício 3

# 1. Introdução

Foram propostos 3 exercícios em aula. No primeiro era pedido para executar o somatório de matrizes, onde o resultado da soma delas fica em um espaço de memória compartilhada, e cada linha deve ser somada por um processo diferente. No segundo era necessário trocar mensagens entre dois programas, onde um lia e o outro escrevia. Já no terceiro era necessário pesquisar por um valor em um vetor de inteiros de 100 casas (não ordenado e com valores repetidos) e indicar em quais casas se encontrava o número pedido.

# 2. Objetivo

Reforçar os conceitos de memória compartilhada aprendidos em aula.

# 3. Exercícios

## 3.1 Exercício 1

#### 3.1.1 Enunciado

"Faça um programa para somar matrizes de acordo com o seguinte algoritmo: O primeiro processo irá criar duas matrizes preenchidas e uma terceira vazia na memória compartilhada. Para cada linha da matriz solução, o seu programa deverá gerar um processo para o seu cálculo. Ao final deve ser impressa a matriz resultante."

# 3.1.2 Código Fonte

```
    #include <sys/types.h>
    #include <sys/ipc.h>
    #include <sys/shm.h>
    #include <sys/wait.h>
    #include <sys/stat.h>
    #include <unistd.h>
    #include <stdio.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <stdlib.h>
    #include <stdlib.h</li>
    #include <stdlib.h</li>
```

```
13.
14.
       int matriz1[9] = {1,2,3,1,2,3,1,2,3};
15.
       int matriz2[9] = {1,2,3,1,2,3,1,2,3};
16.
17.
       pid t pid;
18.
19.
       int shmid;
20.
21.
       shmid = shmget(IPC_PRIVATE, 9*sizeof(int), IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR |
   S_IWUSR);
22.
23.
       if (shmid == -1) {
           printf("Error in shmget.\n\n");
24.
25.
           exit(1);
26. }
27.
28. int *matrizResultado = (int*)shmat(shmid, 0, 0);
29.
30.
       for(int j = 0; j < NUM_FILHOS; j++) {</pre>
           pid = fork();
31.
32.
           if (pid == 0) {
33.
                printf("\nProcesso Filho %d Inicio\n\n", j+1);
                for (int i = 0; i < 3; i++) {
34.
35.
                    int soma = matriz1[i+3*j] + matriz2[i+3*j];
36.
                   matrizResultado[i+3*j] = soma;
37.
                   printf("Linha: %d / Coluna: %d / Valor: %d\n", j, i,
   matrizResultado[i+3*j]);
38.
                printf("\nProcesso Filho %d Fim\n\n", j+1);
39.
40.
                exit(0);
41.
           }
42. }
44. for (int i = 0; i < NUM_FILHOS; i++) {</pre>
45.
           waitpid(-1, NULL, 0);
46. }
47.
       printf("Matriz Resultante:\n\n");
48.
        for (int i = 0; i < 3; i++) {</pre>
           printf("%d %d %d\n", matrizResultado[i*3], matrizResultado[i*3+1],
   matrizResultado[i*3+2]);
51.
52.
53.
       shmdt(matrizResultado);
       shmctl(shmid, IPC_RMID, 0);
56. return 0;
57.}
58.
```

## 3.1.3 Resultado

```
Processo Filho 1 Inicio
Linha: 0 / Coluna: 0 / Valor: 2
Linha: 0 / Coluna: 1 / Valor: 4
Linha: 0 / Coluna: 2 / Valor: 6
Processo Filho 1 Fim
Processo Filho 2 Inicio
Linha: 1 / Coluna: 0 / Valor: 2
Linha: 1 / Coluna: 1 / Valor: 4
Linha: 1 / Coluna: 2 / Valor: 6
Processo Filho 2 Fim
Processo Filho 3 Inicio
Linha: 2 / Coluna: 0 / Valor: 2
Linha: 2 / Coluna: 1 / Valor: 4
Linha: 2 / Coluna: 2 / Valor: 6
Processo Filho 3 Fim
Matriz Resultante:
2 4 6
2 4 6
2 4 6
```

#### 3.2 Exercício 2

#### 3.2.1 Enunciado

"Faça um programa que leia uma mensagem e a armazene na memória compartilhada com id = 8752. Faça um outro programa que utilize o mesmo id (8752) e exiba a mensagem para o usuário."

## 3.2.2 Código Fonte

#### 3.2.2.1 Programa que escreve

```
1. #include <sys/ipc.h>
2. #include <sys/shm.h>
3. #include <sys/stat.h>
4. #include <string.h>
5. #include <stdio.h>
6. #include <stdlib.h>
7.
8. char* getMessage();
10. int main (void) {
11.
12. int shmid;
       key_t key = 8752;
13.
14.
     char *message = getMessage();
15.
16. printf("%s\n", message);
17.
18. shmid = shmget(key, 1000*sizeof(char), IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR | S_IWUSR);
20. if (shmid == -1) {
           printf("Error in shmget.\n\n");
22.
           exit(1);
23.
       }
24.
       char *mem = (char*)shmat(shmid, 0, 0);
26. strcpy(mem, message);
       printf("Frase salva com sucesso!\n");
28. shmdt(mem);
29.
30. return 0;
31. }
32.
33. char* getMessage() {
```

```
34. char buffer[1000];
35. scanf("%1000[^\n]", buffer);
36. char *message = (char*)malloc(sizeof(char)*(strlen(buffer)));
37. return strcpy(message, buffer);
38. }
39.
```

#### 3.2.2.2 Programa que lê

```
1. #include <sys/ipc.h>
2. #include <sys/shm.h>
3. #include <sys/stat.h>
4. #include <string.h>
5. #include <stdio.h>
6. #include <stdlib.h>
7.
8. int main (void) {
9.
10. int shmid;
11.
       key_t key = 8752;
12.
       shmid = shmget(key, sizeof(char)*1000, IPC_EXCL | S_IRUSR | S_IWUSR);
13.
14.
15.
       if (shmid == -1) {
           printf("Error in shmget.\n\n");
16.
17.
           exit(1);
18. }
20. char *mem = (char*)shmat(shmid, 0, SHM_RDONLY);
       printf("Frase recuperada:\n");
22.
       printf("%s\n", mem);
23.
       shmdt(mem);
24. shmctl(shmid, IPC_RMID, 0);
26. return 0;
27. }
28.
```

## 3.2.3 Resultado

```
./write
Frase de teste.
Frase de teste.
Frase salva com sucesso!
./read
Frase recuperada:
Frase de teste.
```

#### 3.3 Exercício 3

#### 3.3.1 Enunciado

"Faça um programa paralelo para localizar uma chave em um vetor de 100 posições. Crie o vetor na memória compartilhada com dados numéricos inteiros, desordenados e com repetições. Divida o espaço de busca e gere processos para procurar a chave na sua área de busca, informando as posições onde a chave foi localizada. Ao final o programa deve listar as posições onde a chave foi encontrada."

## 3.3.2 Código Fonte

```
1. #include <sys/types.h>
2. #include <sys/ipc.h>
3. #include <sys/shm.h>
4. #include <sys/wait.h>
5. #include <sys/stat.h>
6. #include <unistd.h>
7. #include <stdio.h>
8. #include <stdlib.h>
10. #define NUM_FILHOS 10
11. #define NUMBER 1
13. void generateRandomVector(int* randomVector);
15. int main (void) {
16.
       int shmid_vector, shmid_count;
18. pid_t pid;
19.
20. shmid_vector = shmget(IPC_PRIVATE, 100*sizeof(int), IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR
   | S_IWUSR);
       shmid_count = shmget(IPC_PRIVATE, 100*sizeof(int), IPC_CREAT | IPC_EXCL | S_IRUSR |
   S_IWUSR);
22.
       if (shmid_vector == -1) {
23.
24. printf("Error in shmget.\n\n");
25.
           exit(1);
26. }
       if (shmid_count == -1) {
         printf("Error in shmget.\n\n");
29.
           exit(1);
30. }
31.
```

```
int* randomVector = (int*)shmat(shmid_vector, 0, 0);
33.
        int* results = (int*)shmat(shmid_count, 0, 0);
34.
       generateRandomVector(randomVector);
35.
       for(int j = 0; j < NUM_FILHOS; j++) {</pre>
36.
37.
            pid = fork();
38.
            if (pid == 0) {
39.
                printf("\nProcesso Filho %d Inicio\n\n", j+1);
40.
                for (int i = 0; i < 10; i++) {</pre>
41.
                    printf("Casa: %d / Valor:%d\n",j*10+i, randomVector[j*10+i]);
42.
                    if (randomVector[j*10+i] == NUMBER) {
43.
                        printf("Achou %d\n", NUMBER);
                        results[j*10+i] = 1;
44.
45.
                    }
46.
47.
                printf("\nProcesso Filho %d Fim\n", j+1);
48.
                exit(0);
49.
            }
50.
       }
51.
52.
     for (int i = 0; i < NUM_FILHOS; i++) {</pre>
            waitpid(-1, NULL, 0);
54.
55.
       printf("\nPosiçÃμes:\n");
57.
        for (int i = 0; i < 100; i++) {</pre>
       if (results[i] == 1) {
58.
59.
                printf("%d\n", i);
60.
61.
       }
62.
63.
       shmdt(randomVector);
64.
       shmdt(results);
       shmctl(shmid_vector, IPC_RMID, 0);
66.
67.
        shmctl(shmid_count, IPC_RMID, 0);
68.
69.
       return 0;
70.}
71.
72. void generateRandomVector(int* randomVector) {
73.
       for (int i = 0; i < 100; i++) {</pre>
74.
            randomVector[i] = i%5;
75.
       }
76.}
77.
```

#### 3.3.3 Resultado

```
Processo Filho 1 Inicio
Casa: 0 / Valor:0
Casa: 1 / Valor:1
Achou 1
Casa: 2 / Valor:2
Casa: 3 / Valor:3
Casa: 4 / Valor:4
Casa: 5 / Valor:0
Casa: 6 / Valor:1
Achou 1
Casa: 7 / Valor:2
Casa: 8 / Valor:3
Casa: 9 / Valor:4
Processo Filho 1 Fim
Processo Filho 2 Inicio
Casa: 10 / Valor:0
Casa: 11 / Valor:1
Achou 1
Casa: 12 / Valor:2
Casa: 13 / Valor:3
Casa: 14 / Valor:4
Casa: 15 / Valor:0
Casa: 16 / Valor:1
Achou 1
Casa: 17 / Valor:2
Casa: 18 / Valor:3
Casa: 19 / Valor:4
Processo Filho 2 Fim
Processo Filho 3 Inicio
Casa: 20 / Valor:0
Casa: 21 / Valor:1
Achou 1
Casa: 22 / Valor:2
Casa: 23 / Valor:3
Casa: 24 / Valor:4
Casa: 25 / Valor:0
Casa: 26 / Valor:1
Achou 1
```

Casa: 27 / Valor:2

```
Casa: 28 / Valor:3
Casa: 29 / Valor:4
Processo Filho 3 Fim
```

#### Processo Filho 4 Inicio

Casa: 30 / Valor:0
Casa: 31 / Valor:1
Achou 1
Casa: 32 / Valor:2
Casa: 33 / Valor:3
Casa: 34 / Valor:4
Casa: 35 / Valor:0
Casa: 36 / Valor:1
Achou 1
Casa: 37 / Valor:2
Casa: 38 / Valor:3

#### Processo Filho 4 Fim

Casa: 39 / Valor:4

#### Processo Filho 5 Inicio

Casa: 40 / Valor:0
Casa: 41 / Valor:1
Achou 1
Casa: 42 / Valor:2
Casa: 43 / Valor:3
Casa: 44 / Valor:4
Casa: 45 / Valor:0
Casa: 46 / Valor:1
Achou 1
Casa: 47 / Valor:2
Casa: 48 / Valor:3
Casa: 49 / Valor:4

#### Processo Filho 5 Fim

#### Processo Filho 6 Inicio

Casa: 50 / Valor:0
Casa: 51 / Valor:1
Achou 1
Casa: 52 / Valor:2
Casa: 53 / Valor:3
Casa: 54 / Valor:4
Casa: 55 / Valor:0
Casa: 56 / Valor:1
Achou 1

Casa: 57 / Valor:2 Casa: 58 / Valor:3 Casa: 59 / Valor:4

Processo Filho 6 Fim

Processo Filho 7 Inicio

Casa: 60 / Valor:0
Casa: 61 / Valor:1
Achou 1
Casa: 62 / Valor:2
Casa: 63 / Valor:3
Casa: 64 / Valor:4
Casa: 65 / Valor:0
Casa: 66 / Valor:1
Achou 1

Casa: 67 / Valor:2 Casa: 68 / Valor:3 Casa: 69 / Valor:4

Processo Filho 7 Fim

Processo Filho 8 Inicio

Casa: 70 / Valor:0
Casa: 71 / Valor:1
Achou 1
Casa: 72 / Valor:2
Casa: 73 / Valor:3
Casa: 74 / Valor:4
Casa: 75 / Valor:0
Casa: 76 / Valor:1
Achou 1
Casa: 77 / Valor:2
Casa: 78 / Valor:3

Processo Filho 8 Fim

Casa: 79 / Valor:4

Processo Filho 9 Inicio

Casa: 80 / Valor:0
Casa: 81 / Valor:1
Achou 1
Casa: 82 / Valor:2
Casa: 83 / Valor:3
Casa: 84 / Valor:4
Casa: 85 / Valor:0
Casa: 86 / Valor:1

```
Achou 1
Casa: 87 / Valor:2
Casa: 88 / Valor:3
Casa: 89 / Valor:4
Processo Filho 9 Fim
Processo Filho 10 Inicio
Casa: 90 / Valor:0
Casa: 91 / Valor:1
Achou 1
Casa: 92 / Valor:2
Casa: 93 / Valor:3
Casa: 94 / Valor:4
Casa: 95 / Valor:0
Casa: 96 / Valor:1
Achou 1
Casa: 97 / Valor:2
Casa: 98 / Valor:3
Casa: 99 / Valor:4
Processo Filho 10 Fim
Posições:
1
6
11
16
21
26
31
36
41
46
51
56
61
66
71
76
81
86
91
```

96

# 4 Conclusão

## 4.1 Exercício 1

O exercício proposto foi fundamental para entender o básico de memória compartilhada e como ela deve ser usada. Os comandos shmget, shmat, shmdt e shmctl foram fundamentais para conseguir realizar o exercício proposto, e para isso tiveram que ser muito bem entendido (junto com os seus respectivos parâmetros).

Pela sua saída fica claro que todos os processos filhos estão escrevendo na memória compartilhada, e o processo pai consegue recuperar todos esses dados corretamente.

## 4.2 Exercício 2

O exercício proposto tinha como pré-requisito entender todos os conceitos utilizados pelo exercício 1 e aprofundá-los. Foi entendido que se dois programas acessam a mesma memória compartilhada, a mesma não pode ser fechada ate que não vá mais ser usada. Aprendeu-se também a garantir o uso da mesma área de memória compartilhada entre vários programas através da chave que se passa como parâmetro para o shmget.

Pela sua saída fica claro que, se o programa que recupera a mensagem consegue ler o que o programa que escreve a mensagem colocou no espaço de memória dada algumas condições. O programa que escreve que é executado primeiro não pode ter fechado o espaço de memória (shmctl) e a chave usada no shmget nos dois programas tem que ser a mesma.

## 4.3 Exercício 3

O exercício proposto foi fundamental para aprender a gerenciar múltiplos processos acessando a mesma memória compartilhada usando os conhecimentos adquiridos no laboratório anterior com o deste relatório.

Pela sua saída fica claro que eles estão executados independentemente e o processo pai espera todos acabarem antes de continuas, recuperando corretamente os dados que estavam no espaço de memória compartilhada sobre a posição do número desejado, os quais foram escritos pelo processo filho.