

Jogo de Xadrez

Manual do Usuário

Este jogo é feito para ser jogado por duas pessoas no mesmo computador. Sua interface (visualização do jogo) é toda feita no terminal (CMD) do Windows. Caso você não saiba mexer no CMD, não tem problema, Nesse manual, procuramos deixar claro como jogar e esclarecer todas as possíveis dúvidas que você possa ter.

Para iniciar o jogo, dê dois cliques no arquivo PRINCIPAL.EXE para rodar o jogo.

1. Menu Principal

Assim que o jogo rodar, o seguinte menu será apresentado:

```
=====
JOGO DE XADREZ
=====
Digite a opcao desejada:
<0> - Começar nova partida
<1> - Inserir nova peca
<2> - Sair do jogo
=====
Opcao >> _
```

Para escolher umas das opções mostradas na tela, basta digitar o número correspondente a opção e pressionar a tecla ENTER. Assim:

- para começar uma nova partida, digite 0;
- para inserir uma nova peça no jogo, digite 1;
- para sair do jogo, digite 2.

2. Começar Nova Partida

Caso escolha a opção "Começar nova partida" digitando 0, o jogo vai pedir para que você entre o nome de quem vai jogar com as peças brancas. Digite o nome e aperte ENTER. Em seguida, o jogo pede para quem vai jogar com as peças pretas digitar o nome, basta escrever o nome e teclar ENTER.

```
=====
Digite o nome do quem jogara com as pecas brancas:
Nome >> NomeJogadorBranco
Digite o nome do quem jogara com as pecas pretas:
Nome >> NomeJogadorPreto
=====
JOGADORES
=====
Jogador branco: NomeJogadorBranco
Jogador preto: NomeJogadorPreto
=====
JOGO INICIADO
=====
  |A  B  C  D  E  F  G  H
--|-----
1|TB CB BB DB RB BB CB TB
2|PB PB PB PB PB PB PB PB
3|.  .  .  .  .  .  .  .
4|.  .  .  .  .  .  .  .
5|.  .  .  .  .  .  .  .
6|.  .  .  .  .  .  .  .
7|PP PP PP PP PP PP PP PP
8|TP CP PP DP RP PP CP TP
--|-----
Jogador da vez:
Nome: NomeJogadorBranco
Cor: Branco
=====
Digite a opcao desejada:
<JOGAR> - Realizar jogada
<FIM> - Sair do jogo
=====
Opcao >> _
```

Na imagem é possível perceber que, ao iniciar a partida, o jogo já lhe mostra o tabuleiro completo, mostra de qual dos jogadores é a vez e por fim lhe dá duas opções: jogar ou terminar a partida.

2.1. Realizar Jogada

Para realizar uma nova jogada, você deve digitar "jogar" ou "JOGAR" e pressionar ENTER. Após isso, o jogo solicitará a casa inicial da peça que você quer movimentar. Basta digitar a letra da casa (coluna) seguida do número da mesma (linha), por exemplo "a2", sempre digitando ENTER depois.

```
=====
Digite a opcao desejada:
<JOGAR> - Realizar jogada
<FIM> - Sair do jogo
=====
Opcao >> jogar
=====
  |A  B  C  D  E  F  G  H
-----
1|TB CB BB DB RB BB CB TB
2|PB PB PB PB PB PB PB PB
3|.  .  .  .  .  .  .  .
4|.  .  .  .  .  .  .  .
5|.  .  .  .  .  .  .  .
6|.  .  .  .  .  .  .  .
7|PP PP PP PP PP PP PP PP
8|TP CP PP DP RP PP CP TP
=====
Digite a casa inicial <Coluna / Linha , ex. H3>:
Casa >> a2
=====
Lista de movimentos possiveis:
a3 a4
=====
Lista de casas que ameaçam esta casa:
=====
Digite a casa destino <Coluna / Linha , ex. H3>:
Casa >> a3
=====
```

Dada a casa inicial, o jogo calcula e te mostra quais são os possíveis movimentos (casas de destino) que você pode fazer. Para realizar o movimento, basta inserir a casa de destino da peça que você escolheu.

```
=====
Digite a casa destino <Coluna / Linha , ex. H3>:
Casa >> a3
=====
  |A  B  C  D  E  F  G  H
-----
1|TB CB BB DB RB BB CB TB
2|.  PB PB PB PB PB PB PB
3|PB .  .  .  .  .  .  .
4|.  .  .  .  .  .  .  .
5|.  .  .  .  .  .  .  .
6|.  .  .  .  .  .  .  .
7|PP PP PP PP PP PP PP PP
8|TP CP PP DP RP PP CP TP
=====
```

Dada a casa de destino, o jogo atualiza o tabuleiro e já mostra a situação do mesmo depois da sua jogada ter sido realizada.

2.2. Sair do Jogo

Caso queira terminar uma partida, basta digitar "fim" ou "FIM" e o jogo será terminado e você será reapresentado ao Menu Principal.

3. Inserir Nova Peça

```
-----
ASSISTENTE DE CRIACAO DE PECAS
-----
Bem vindo ao assistente de criacao de pecas.
Esse assistente ajudara voce a criar novas pecas
Os arquivos da pecas estao sendo alterados em:
..\pecas\default\pecas
-----
Sobre o Edicao de Pecas Avancadas:
Caso deseje, voce tambem pode alterar manualmente as pecas em:
..\pecas\default\pecas
Sera mais complexo, mas voce podera criar qualquer movimento, sem restricoes.
Requer conhecimento de logica de primeira ordem.
-----
Digite a opcao desejada:
(0) - Sair
(1) - Mostrar pecas ja criadas
(2) - Criar nova peca
(3) - Deletar peca ja existente
-----
Opcao >> =
```

Caso escolha a opção "Inserir nova peca" no menu principal digitando 1, o jogo vai te dar instruções para ler o LEIAME.txt do jogo e aí sim receber melhores instruções para inserir uma nova peça. No LEIAME.txt, você vai receber instruções para executar (dar dois cliques) o arquivo CRIA_PECA.EXE e verá algo como na imagem abaixo:

O próprio assistente lhe dará informações detalhadas de como agir para adicionar uma nova peça.

4. Sair do Jogo

Caso escolha a opção "Sair do jogo" no menu principal digitando 2, o jogo se fechará sozinho.