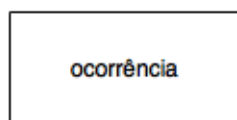
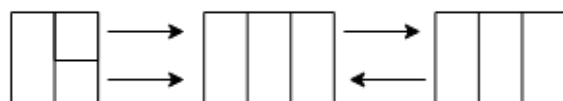


### Exemplo físico peça



Nome e cor nunca podem ser nulos, se peça for vazia, seus respectivos valores são 'V'.

### Exemplo físico lista

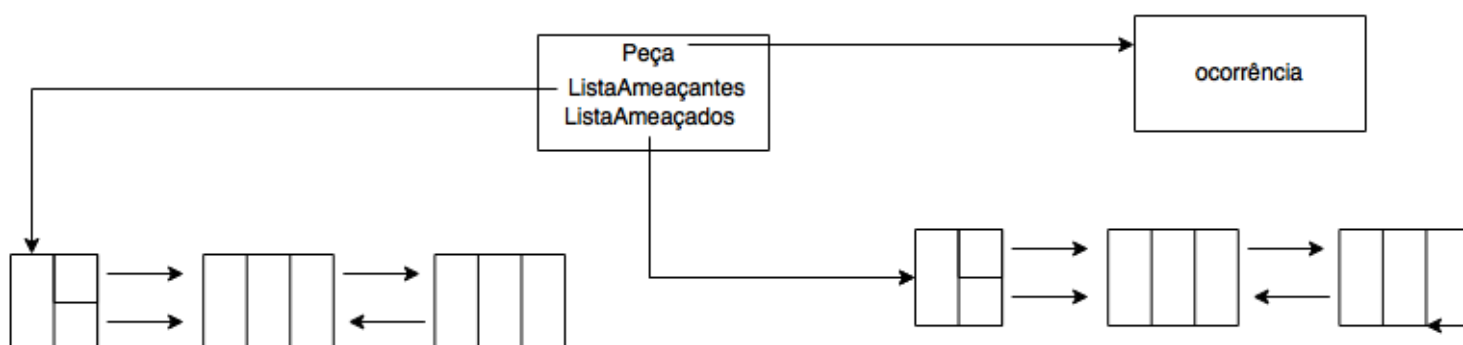


se pAnt != nulo então  
pCorr->pAnt->pProx =  
pCorr

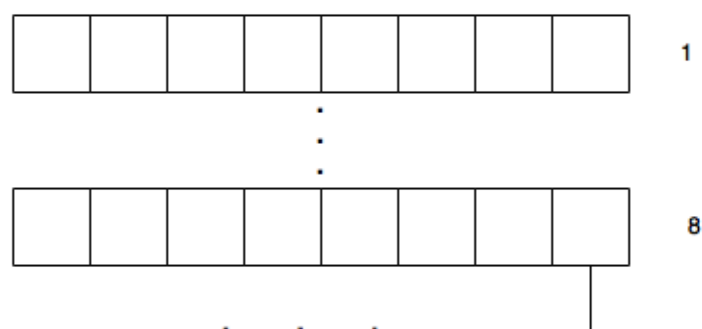
se pProx != nulo então  
pCorr->pProx->pAnt =  
pCorr

### Exemplo físico casa

Os elementos da casa obedecem as assertivas dos respectivos módulos.



### Exemplo físico tabuleiro



Os elementos do tabuleiro obedecem as assertivas dos respectivos módulos.

