



## Prueba de programación

Utilizando HTML y JavaScript:

1. Elaborar una función o funciones en JavaScript que permita mostrar / ocultar un elemento al presionar un botón.
2. Elaborar una función en JavaScript que anime un botón u objeto. La animación debe consistir en desplazar el elemento 20 pixeles a la derecha cada segundo. Máximo deben considerarse 10 posiciones. Al concluir la animación, debe reiniciar desde el principio. Se repetirá 3 veces y posteriormente se detendrá.
3. Elaborar una función en Ajax que llame al servicio de la siguiente URL y pegue el XML de respuesta en un DIV:  
<https://thona01.azurewebsites.net/api/CalculaEdad?fecha=01/12/2000>
  - a. Extraer la edad contenida en el XML y colocarla dentro de un segundo DIV.

Entregar el código desarrollado separado en tres carpetas con el nombre 1, 2, y 3 respectivamente. Dentro de cada carpeta se colocarán los archivos html y js necesarios. El archivo principal de html debe llamarse index.html.