

# Resumo das Funções Math em JavaScript

Aqui está um resumo das funções mais usadas da biblioteca Math em JavaScript, que é muito útil para cálculos matemáticos. Abaixo estão algumas das funções mais importantes e comuns, com uma breve explicação para cada uma:

## **Math.PI**

Retorna o valor de PI (3.14159...), útil em cálculos com círculos, como área e perímetro.

## **Math.abs(x)**

Retorna o valor absoluto de x. Exemplo: Math.abs(-5) retorna 5.

## **Math.ceil(x)**

Arredonda x para o inteiro mais próximo acima. Exemplo: Math.ceil(4.2) retorna 5.

## **Math.floor(x)**

Arredonda x para o inteiro mais próximo abaixo. Exemplo: Math.floor(4.9) retorna 4.

## **Math.round(x)**

Arredonda x para o inteiro mais próximo. Exemplo: Math.round(4.5) retorna 5.

## **Math.max(x, y, ...) / Math.min(x, y, ...)**

Retorna o maior ou menor valor entre os números fornecidos.

## **Math.pow(x, y)**

Calcula x elevado à potência y. Exemplo: Math.pow(2, 3) retorna 8.

## **Math.sqrt(x)**

Retorna a raiz quadrada de x. Exemplo: Math.sqrt(16) retorna 4.

## **Math.random()**

Retorna um número pseudoaleatório entre 0 e 1, excluindo 1.

## **Math.trunc(x)**

Retorna a parte inteira de x, removendo qualquer parte fracionária.