



LOGIKAS  
CONECTANDO IDEAS

## Actividad I

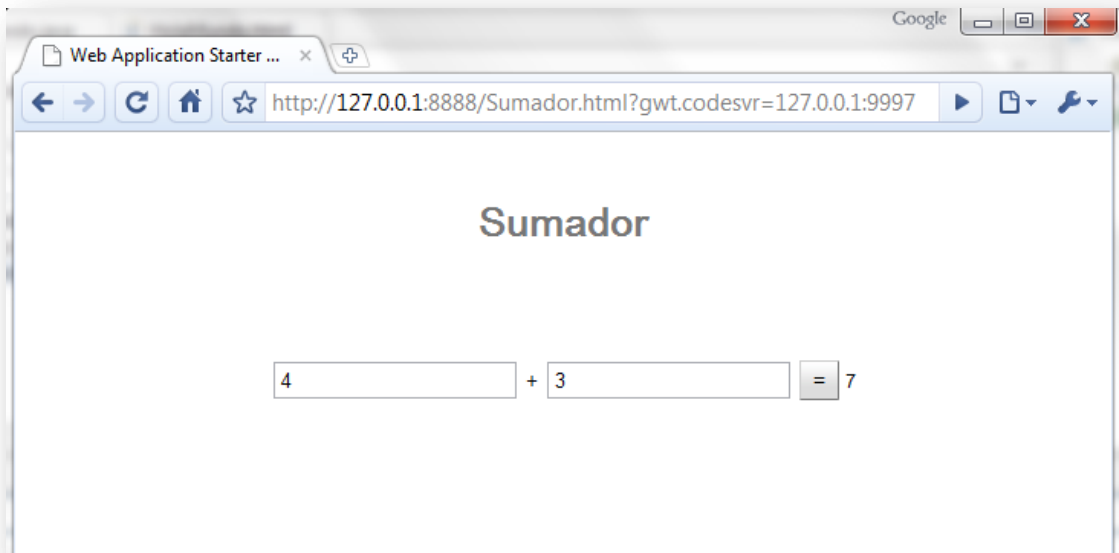


This work by [Logikas](#) is licensed under a ***Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada 3.0 Unported License***



## Objetivo:

Crear una aplicación que muestre dos cajas de texto sobre las que se ingresen dos números que sean sumados luego de hacer click sobre un botón. El resultado se mostrará sobre un componente Label.



## Fecha de Entrega:

El trabajo se admitirá hasta el martes 8 de Junio a las 12:00 AM.

## Formato de Entrega:

Se deberá entregar el archivo *Sumador.java* correspondiente al EntryPoint de la aplicación y el archivo *Sumador.html* correspondiente a la Host Page.

## Desarrollo:

Crear un proyecto GWT con nombre "Sumador" por medio del asistente de proyecto del Google Eclipse Plugin. El paquete raíz del proyecto debe ser `com.logikas.handsongwt.actividad01`. Para ello se deben eliminar los siguientes paquetes:

```
com.logikas.handsongwt.actividad01.shared  
com.logikas.handsongwt.actividad01.server
```

Cuando el paquete `shared` es eliminado, debe quitarse la etiqueta `<source path="shared" />` del descriptor de módulo *Sumador.gwt.xml*. Al eliminar el paquete `server` y su contenido, también deberán eliminarse del archivo *web.xml* las siguientes líneas:



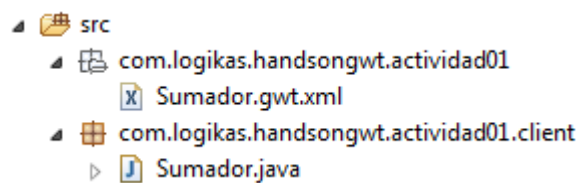
```
<!-- Servlets -->
<servlet>
  <servlet-name>greetServlet</servlet-name>

  <servlet-class>com.logikas.handsongwt.actividad01.server.GreetingServiceImpl</servlet-class>
</servlet>

<servlet-mapping>
  <servlet-name>greetServlet</servlet-name>
  <url-pattern>/actividad01/greet</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

Además se eliminarán las clases `GreetingService` y `GreetingServiceAsync` del paquete `client`.

La estructura de paquetes quedará de la siguiente manera:



Debe borrarse también, el contenido del método `onModuleLoad()` de la clase `Sumador`, y todas las variables estáticas y de instancia, para que quede una clase limpia.

```
/**
 * Entry point classes define <code>onModuleLoad()</code>.
 */
public class Sumador implements EntryPoint {

  /**
   * This is the entry point method.
   */
  public void onModuleLoad() {}
}
```

Para posicionar los widgets sobre la Host Page (`Sumador.html`), eliminaremos primero la tabla HTML creada por el generador de proyectos. Luego insertaremos una nueva tabla de la siguiente manera:

```
<table align="center">
  <tr>
    <td id="numero1"></td>
    <td>+</td>
    <td id="numero2"></td>
    <td id="sumar"></td>
    <td id="resultado"></td>
  </tr>
</table>
```



Los componentes gráficos serán insertados sobre las celdas de la tabla por medio del `RootPanel` utilizando la sentencia `RootPanel.get(id).add(widget)`. Sobre cada celda se insertarán los siguientes widgets, según Id:

- **“numero1”**: `com.google.gwt.user.client.ui.TextBox`
- **“numero2”**: `com.google.gwt.user.client.ui.TextBox`
- **“sumar”**: `com.google.gwt.user.client.ui.Button`
- **“resultado”**: `com.google.gwt.user.client.ui.Label`

Los métodos a utilizar para interactuar con los widgets serán:

- **TextBox**: `getText()`
- **Button**: `setText()` y `addClickHandler()`
- **Label**: `setText()`

Los números ingresados en las cajas de texto “numero1” y “numero2” se extraerán por medio del método `Integer.parseInt(String)` cuando el usuario haga click sobre el botón “sumar”. Si este método dispara alguna excepción, se deberá mostrar el texto “Error de entrada” en el elemento “resultado”. Si no ocurre ningún tipo de error, el elemento “resultado” mostrará la suma de ambos números.