**HTML**

Documentos HTML vem do inglês e significa Hypertext Markup Language ou em português Linguagem de Marcação de Hipertexto. É uma [linguagem de marcação](https://pt.wikipedia.org/wiki/Linguagem_de_marca%C3%A7%C3%A3o) utilizada na construção de [páginas na Web](https://pt.wikipedia.org/w/index.php?title=P%C3%A1gina_web&action=edit&redlink=1). O HTML é uma linguagem de marcação responsável por construir as páginas que existem na internet.

HTML podem ser interpretados por [navegadores](https://pt.wikipedia.org/wiki/Navegador_(inform%C3%A1tica)). A [tecnologia](https://pt.wikipedia.org/wiki/Tecnologia) é fruto da junção entre os padrões [HyTime](https://pt.wikipedia.org/wiki/HyTime) e [SGML](https://pt.wikipedia.org/wiki/SGML).

HyTime é um padrão para a representação estruturada de hipermídia e conteúdo baseado em tempo. Um documento é visto como um conjunto de eventos concorrentes dependentes de tempo (como áudio, vídeo, etc.), conectados por hiperligações. O padrão é independente de outros padrões de processamento de texto em geral.

SGML é um padrão de formatação de textos. Não foi desenvolvido para hipertexto, mas tornou-se conveniente para transformar documentos em hiper-objetos e para descrever as ligações.

* **Quem criou o HTML?**

Tim Berners-Lee, um físico britânico, criou com a ajuda do estudante do CERN (*European Council for Nuclear Research*), Robert Cailliau, o HTML, quando em 1989, conseguiu realizar de forma bem sucedida a primeira comunicação entre um cliente HTTP e um servidor.

Por meio dessa linguagem e de toda a sua estrutura, os navegadores interpretam o seu conteúdo em forma de código e o traduz na forma como vemos quando acessamos um site.

No entanto, isso só foi possível, pois Tim Berners-Lee, utilizou a linguagem SGML a fim de formar o que conhecemos hoje como HTML.

O SGML (*Standard Generalized Markup Language*)  estruturava os documentos compartilhados na Web. É dele que o HTML herdou inúmeras tags, incluindo as de título, parágrafo e cabeçalho.

O grande feito de Tim fora a capacidade do HTML ligar uma página a outra, função esta que o SGML não tinha.

* **Surgimento do HTML**

Pode-se afirmar que o HTML teve o seu surgimento no início da década de 90. E que entre 1990 e 1995, passou por várias atualizações e modificações em sua estrutura.

Até 1995 quem supervisionava e controlava o padrão da linguagem era o próprio CERN. Desse ano em diante, a[W3C](https://www.w3.org/) (*The World Wide Web Consortium*), uma entidade que regula os padrões da Web, tomou para si a sua supervisão e controle.

* **Versões do HTML**

Versão 2.0 – 1995

A primeira versão que surgiu depois da criação do HTML puro, foi a 2.0. O seu objetivo era formalizar todas as características do HTML que já eram utilizadas. A sua aparição ocorreu no primeiro evento mundial sobre a Web, denominado como *World Wide Web Conference*.

Versão 3.2 – 1997

Além de corrigir problemas de compatibilidade da versão 2.0, esta versão do HTML propiciou a criação de tabelas, applets e texto flutuante ao redor de imagens.

Versão 4.01 – 1999

Sua característica era fornecer compatibilidade com as versões anteriores, mas também acrescentar suporte para opções multimídias, folha de estilos e melhorar as práticas de programação.

Versão HTML 5 – 2014

A última versão do HTML foi desenvolvida para aperfeiçoar a experiência da *World Wide Web* para os desenvolvedores e usuários finais.

O HTML 5 fornece o suporte de áudio e vídeo em alto nível que não existia nas versões anteriores.

As principais diferenças entre o HTML 5 e as versões anteriores são:

* O HTML 5 utiliza um banco de dados da Web, enquanto as outras versões utilizam o cache do navegador;
* O HTML 5 não se baseia mais no SGML, por isso pode ser aprimorado e aperfeiçoado de forma independente;
* Essa nova versão suporta novos tipos de controles de formulários, como data e horas, e-mail, pesquisa, etc;

Linguagem do HTML:

Para criar e editar códigos em HTML é necessário qualquer editor de texto comum, como bloco de notas. Para testar os códigos, basta salvar o arquivo em formato .HTML e executar. Para o teste é necessário ter um navegador configurado como padrão. Não é necessária internet, pois o arquivo com os códigos está na máquina onde está sendo executado.

Alguns códigos em HTML e suas funções:

* <title> Define o título da página.
* <script> Permite adicionar funções em páginas com script, podendo assim adicionar códigos em [Javascript](https://www.infoescola.com/informatica/javascript/) (Este código permite que alguns sites em HTML tenham joguinhos ou animações, verificações de formulários antes do envio para o servidor, entre outras funcionalidades)
* <style> Define formatação em [CSS](https://www.infoescola.com/informatica/cascading-style-sheets-css/).

A maioria dos códigos em HTML precisam ter um código de inicialização e um de finalização - são as chamadas Tag's (tag de abertura e tag de fechamento). Por exemplo, para definir o título da página, é necessário escrever:

<title>Título da minha Página</title </title> serve para “avisar” que ali acaba o título, caso não seja posto, todos os códigos definidos depois serão considerados parte do título.

Um código HTML para uma página onde aparece ”Etec” escrito em vermelho, em um fundo preto:

<HTML>

< Head>

< Title>Título</title>

< /head>

<body bgcolor="black" text="red">

Etec

< /body>

< /HTML>

Basta copiar o código para um editor de texto, salvar em .HTML e abrir no navegador.

Existem programas profissionais para criação de páginas em html automáticamente, como o Adobe Dreamweaver, entretanto, com o tempo o desenvolvedor precisará criar páginas complexas demais, sendo necessário ele mesmo digitar alguns códigos html.