

PROGRAMACIÓN WEB (2019-2020)
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE GRANADA

Memoria Práctica 1

Víctor Bricio Blázquez

29 de abril de 2020

Introducción

Para hacer la práctica he decidido hacerla de Magic the Gathering, esto es un juego de cartas de rol, en el que hay 5 colores, a saber, negro, verde, rojo, azul y blanco.

En la página únicamente voy a desarrollar las combinaciones del color negro y sus nombres.

A continuación voy a explicar por partes cómo he desarrollado la práctica de la asignatura:

Para comenzar, debo decir que todos los footer y los header son iguales. A excepción de cuando, en el header, está el usuario logueado o no lo está.

- Los header consisten en:
 - Un aside con el logo correspondiente que se sitúa a la izquierda, sea el de la página o el de la sección.
 - Un h1 con el título correspondiente, sea el de la página o el de la sección.
 - Otro aside, en el que se indica el nombre del usuario, en caso de que esté conectado. Sino lo está se verá el login, y justo después de acceder con el usuario se tendrá la posibilidad de dar de alta, de baja o editar a los usuarios. Se situará a la derecha.
- Los footer consisten en dos enlaces, uno al `contacto.html` y otro a este mismo documento.

Archivos

Ahora iré concretando archivo por archivo:

- **index.html**: Se trata de dos secciones una al lado de la otra. La primera es una imagen representativa de la página. La segunda es un scroll en el que hay cinco artículos. Cada uno de estos artículos hace referencia a uno de los colores anteriormente mencionados. En cada uno de estos artículos hay dos enlaces, uno es una imagen (a la izquierda) y el otro es el nombre del color (a la derecha). Cualquiera de estos enlaces nos lleva a **bd1.html**.
- **gestorbd.html**: En este archivo, al igual que en el anterior, habrá dos secciones una al lado de la otra. En la de la izquierda tendremos un enlace a **crearbd.html**. En la derecha habrá un scroll casi igual al que teníamos en **index.html**, con la diferencia de que en cada artículo habrá dos enlaces más, uno que nos llevará a **borrardb.html**, para borrar la biblioteca, y otro que nos llevará a **editarbd.html**, para editar la biblioteca.

- **bd1.html:** En este archivo, lo primero que tenemos un h2 que nos da paso al menú de secciones. Este menú está hecho con cuatro párrafos (ya que hay cuatro secciones) que están organizados con el css para que estén todos en la misma línea. Después tenemos dos secciones una al lado de la otra. la de la izquierda tiene dos artículos, uno para anunciar los elementos que veremos debajo (en el siguiente artículo), y el otro será un scroll que tendrá otros cuatro artículos. En cada uno de estos cuatro artículos se verá un posible combinación del color negro, su nombre y algún concepto que la represente. En la sección de la izquierda tendremos dos listas sin orden, que nos indicarán información de la biblioteca, como son las combinaciones de dos y tres colores y sus nombres. Además de esto tendremos también dos artículos. El primero de ellos serán tres enlaces: **editarseccion.html**, **altaseccion.html** y **borrarseccion.html**. Estos enlaces editarán, darán de alta y borrarán una sección, respectivamente. Y en el segundo artículo veremos otros tres enlaces: **editarrecurso.html**, **altarecurso.html** y **borrarrecurso.html**. Estos enlaces editarán, darán de alta y borrarán un recurso, respectivamente.
- **altaseccion.html:** En este archivo podremos dar de alta una nueva sección, hay un formulario para darle un nombre y una descripción. Bajo esto habrá un botón para hacer esto efectivo.
- **editarseccion.html:** En este archivo podremos editar sección, hay un formulario para darle un nuevo nombre y una nueva descripción, a una sección que tenga un nombre que determinaremos inicialmente. Bajo esto habrá un botón para hacer esto efectivo.
- **borrarseccion.html:** Aquí podremos eliminar una sección aportando su nombre. Debajo habrá dos botones, uno para hacer efectiva la eliminación y otro para no hacerlo.
- **altarecurso.html y editarrecurso.html:** Aquí, inicialmente tenemos la misma estructura del menú de secciones que he comentado en **bd1.html**. Debajo hay dos secciones, la de la izquierda tiene una imagen que simboliza que se podrá añadir o modificar la imagen que se desee para representar a este recurso. La de la derecha tiene un formulario con los datos del recurso, a saber, el título, el autor, a qué sección pertenece (se podrá elegir una de las cuatro ya existentes), qué tipo de archivo es (texto, imagen, audio o vídeo) y la posibilidad de añadir o modificar dos metadatos. Después de esto, habrá una tercera sección debajo de las anteriores que nos dará la posibilidad de escribir una descripción del recurso correspondiente. Finalmente, un botón para crearlo.
- **borrarrecurso.html:** Tenemos la misma estructura de las secciones y un pequeño formulario. Aquí se podrá rellenar el título del recurso que queramos borrar. Bajo esto habrá dos botones, uno para hacer efectivo el borrado y otro para no hacerlo.
- **altagestor.html, borrargestor.html, editargestor.html, borrarbd.html, crearbd.html y editarbd.html:** Estos seis archivos son esencialmente iguales. Tienen un h2 que

da el título correspondiente, tienen una sección en la que se ve un formulario, acorde con lo que se demanda, que dependerá del archivo que sea y tienen un botón para hacer efectivos los cambios. Todos engloban todos los objetos en un main y los dos últimos tienen dos secciones que detallaré ahora:

- **altagestor.html:** En este caso el formulario pide el nombre del gestor al que se quiere dar de alta, y que se aporte qué privilegios se le quieren dar, Editar u/o Borrar. Esto está hecho con dos botones radio distintos, para poder pulsar uno, los dos o ninguno.
 - **borrargestor.html:** En este caso el formulario pregunta cuál es el nombre del gestor que se quiere eliminar.
 - **editargestor.html:** Este caso es muy similar a **altagestor.html**, se pide el nombre del gestor a modificar y los nuevos privilegios que se le quieren dar.
 - **borrarbd.html:** Aquí el formulario simplemente nos pide el nombre de la biblioteca que queremos eliminar. Y únicamente en este caso hay dos botones, uno para hacer efectivo el eliminado y otro para no hacerlo.
 - **crearbd.html:** Tenemos dos secciones, la primera se sitúa a la izquierda y consiste en la elección de una imagen que represente a la biblioteca que queremos crear. A la derecha tendremos la segunda sección que es el formulario. En este formulario se pide el nombre de la nueva biblioteca, el color del título de la misma y el nombre de las cuatro secciones que tendrá por defecto.
 - **editarbd.html:** Este caso es esencialmente igual a **crearbd.html**, la única diferencia es que los valores que tenía la biblioteca asignados aparecen en el formulario.
- **recursosseccion1.html:** Comienza con el usual menú de secciones. Y le siguen tres secciones, en cada una de ellas hay tres artículos, y cada uno de estos artículos hace referencia a uno de los nueve recursos de esta página. Si se ve desde un escritorio se verán en 3x3 todos los recursos, en cambio, si se ve desde un teléfono móvil se verán los nueve en columna. Cada recurso tiene un nombre (con un enlace al mismo) y una breve descripción. Bajo los recursos hay cinco enlaces para *ir* a otras páginas de recursos. Todas van al propio **recursosseccion1.html**.
En el css tengo puesto lo que se dijo de los 1000 px. En mi navegador funciona así, no debería, pero es una evidencia.
- **recurso1.html:** Seguimos comenzando con el habitual menú de secciones. En un main tenemos dos secciones una al lado de la otra. La de la izquierda será una imagen que representa al recurso en cuestión. Y la de la derecha es un formulario sobre los datos del recurso. Así como el título, el autor, la sección a la que pertenece, el tipo de dato y dos metadatos. Como veíamos en el alta de los recursos. Además de estos tendremos otra sección con la descripción del mismo. Finalmente hay dos enlaces: uno para ir al recurso anterior y otro para ir al siguiente (estos enlaces llevan al mismo **recurso1.html**).

- **contacto.html:** Tiene un main con una sección en la que se da mi nombre, mi correo, la asignatura y el curso académico de la misma.
- **magic.css:** Este archivo se llama así pues este es el nombre del juego de cartas. Aquí está todo el código CSS necesario para que se respeten todos los colores, columnas, alineamiento de textos, márgenes y bordes, tipos de letra y el control del diseño web adaptable.