

Ejercicio 1

En una página diseñar dos áreas <div> que servirán para recoger información sobre ratón y teclado



Al mover el ratón en cualquier punto de la ventana del navegador, se mostrará en el área Ratón la posición del puntero respecto de la página.

Al pulsar cualquier tecla, el mensaje mostrado en el área Teclado debe cambiar para indicar el código de la tecla y del carácter representado.

Cuando se pulsa el botón primario del ratón sobre cualquiera de las dos áreas, el color de fondo del cuadro de mensaje debe ser amarillo y cuando se pulsa el botón secundario azul.

Cuando se pulse la tecla s se suspenderán todos los eventos (removeEventListener) y aparecerá el mensaje STOP en ambos div. Cuando se pulse la tecla r desaparecerán los mensajes anteriores y volverán a funcionar los eventos (addEventListener)

Ejercicio2

En una página web crear una lista desordenada como la siguiente:

```
<ul>
  <li>
    <a href="#">Primero</a>
  </li>
  <li>
    <a href="#">Segundo</a>
  </li>
  <li>
    <a href="#">Tercero</a>
  </li>
  <li>
    <a href="#">Cuarto</a>
  </li>
</ul>
```

Al desplazarnos con el puntero del ratón por encima de la lista, el color de las letras de los items cambiará. Al entrar estilo A al salir estilo B. Al cargarse la página el estilo predeterminado de la letra de los items será el B.

Utilizar la delegación de eventos para realizar el ejercicio.

Ejercicio 3

Variante del anterior. Al hacer click sobre un elemento de la lista, se aplicará el estilo A. Para desplazarnos por los elementos de la lista, utilizar las teclas flecha arriba y abajo.

Ejercicio 4

Modificar el ejercicio del FormularioPizza para que la validación de los controles del formulario se realice individualmente control por control utilizando eventos en los controles del formulario. Los eventos deben detectar si un control no valida. A medida que se detecte un fallo de validación se mostrará el mensaje de error en el visor.

Ejercicio 5

Variación sobre el ejercicio anterior. Cuando se detecte un fallo de validación desactivar todos los controles del formulario salvo el que ha dado fallo. Cuando la validación sea válida, volver a activar los controles que estén desactivados. Utilizar la propiedad disabled para activar o desactivar