

DISEÑO RED SOCIAL



1. Objetivo.

Desarrollar una aplicación web que simule una red social temática.

2. Enunciado.

Para el desarrollo del presente proyecto, cada alumno deberá elegir una temática para una red social.

Dicha red social, como poco, debe mostrar una **página de login** (en la que el usuario deberá introducir nombre y password, que serán comprobadas). En caso de que el usuario no se haya dado de alta nunca en dicha plataforma, se deberá permitir que lo haga, para ello se le mostrará una **página de alta**, donde deberá introducir los datos (nombre, contraseña, comprobación de contraseña, email). Una vez accedido, deberá mostrar una **página de inicio** donde se mostrará la actividad de los miembros/amigos, conexiones de amistad con otros usuarios o contenidos que estos mismos generen. A parte de las páginas indicadas, la app constará de otras dos páginas más, cuyo contenido se deja a elección del programador.

3. Requisitos.

a. Desarrollo de aplicaciones del lado del servidor:

- ✓ Se deberá acceder a una Base de Datos para comprobar los datos utilizando PDO.
- ✓ Se deberá hacer la comprobación del login del usuario del lado del servidor.
- ✓ Deberá implementarse una estructura MVC.
- ✓ Se deben crear las clases necesarias para manejar la información tanto leída como grabada de la base de datos.

- ✓ Se deberá comprobar antes de cargar cada una de las páginas que componen nuestra aplicación, si el usuario que accede, está correctamente logado en el sistema.
- ✓ Se deberá crear las sesiones necesarias para el manejo de información entre las distintas páginas.
- ✓ Se crearán los servicios que se crean oportunos para acceder a la información desde el cliente.
- ✓ Se debe comprobar e indicar en todo momento al usuario los datos que son necesarios introducir, y en caso de la omisión de alguno, se le deberá mostrará el mensaje de error correspondiente.

Para todas las partes del proyecto, se debe tener en cuenta que el código debe:

- Ser limpio y legible.
- Comentar el código utilizado
- Lo más modular posible.