



Apresentacao e Resumo do Jogo

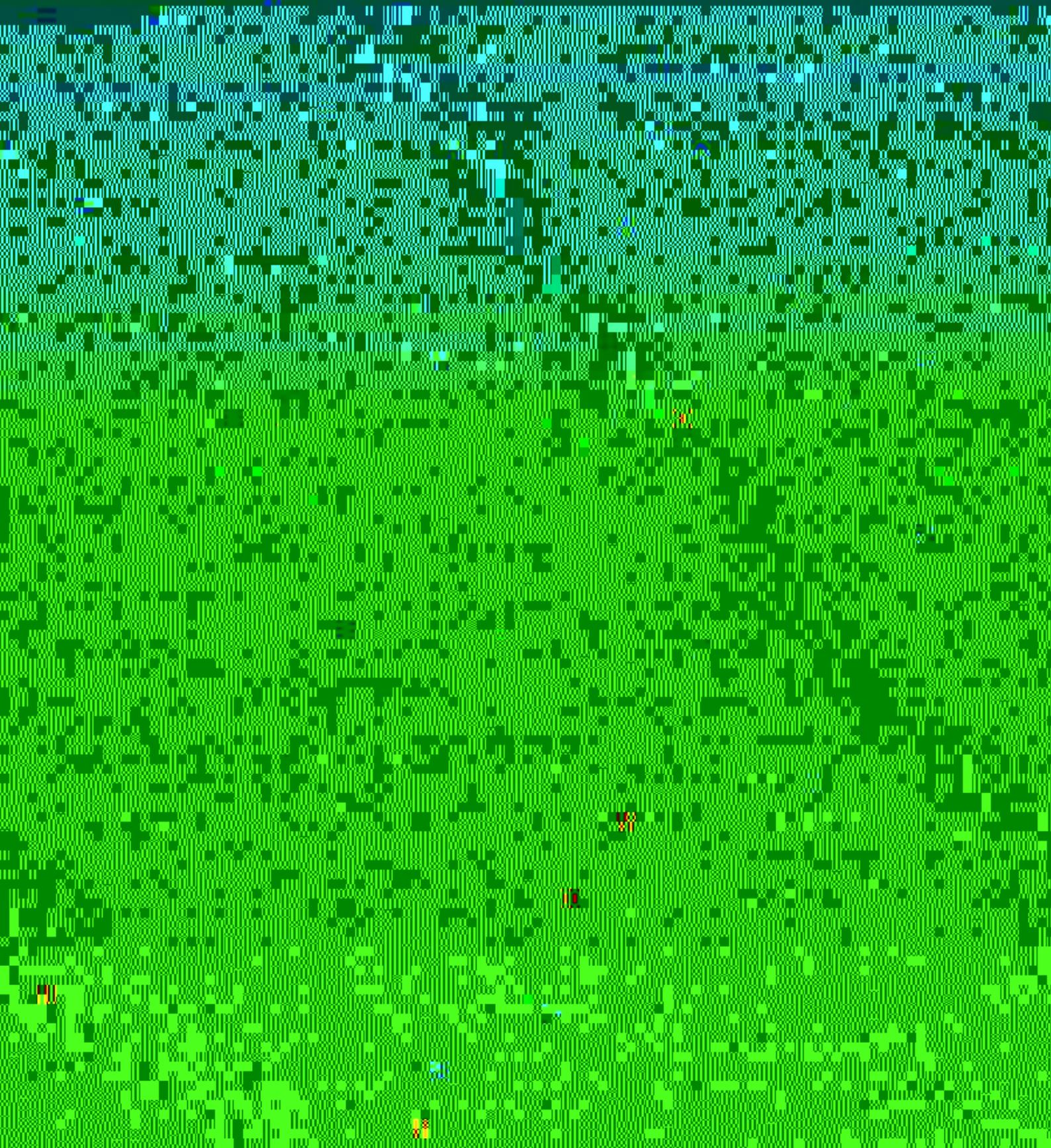
Este documento propõe o jogo *Dauphine*¹, um jogo de plataforma com elementos *stealth*. O jogo é ambientado num mundo medieval com elementos de Alta Fantasia em um reino tomado por um mago maligno que usurpou o trono e destruiu a família real, matando a Rainha e enviando o Rei para as masmorras. A princesa Nadine conseguiu escapar de seus perseguidores se atirando no mar. Como nenhum corpo

Principais Características

Como mencionado anteriormente, o jogo possuirá três etapas que terão de cuidade

ou becos escuros. Também é possível atrair a atenção dos guardas causando perturbações como barulhos, atirando itens do cenário, entre outros.

Entretanto, é necessário dar ao jogador maneiras de defender-se e dispor de inimigos ao longo do caminho ou desviar dos mesmos. Para isso ele possui equipamentos como um arco, possibilitando ataque a distância, e um gancho, que permite alcançar locais mais altos ou puxar inimigos para cima.



Publico e Plataformas

Dauphine sera um jogo para computadores, lancado inicialmente para S.O. Linux Ubuntu 64-bits.

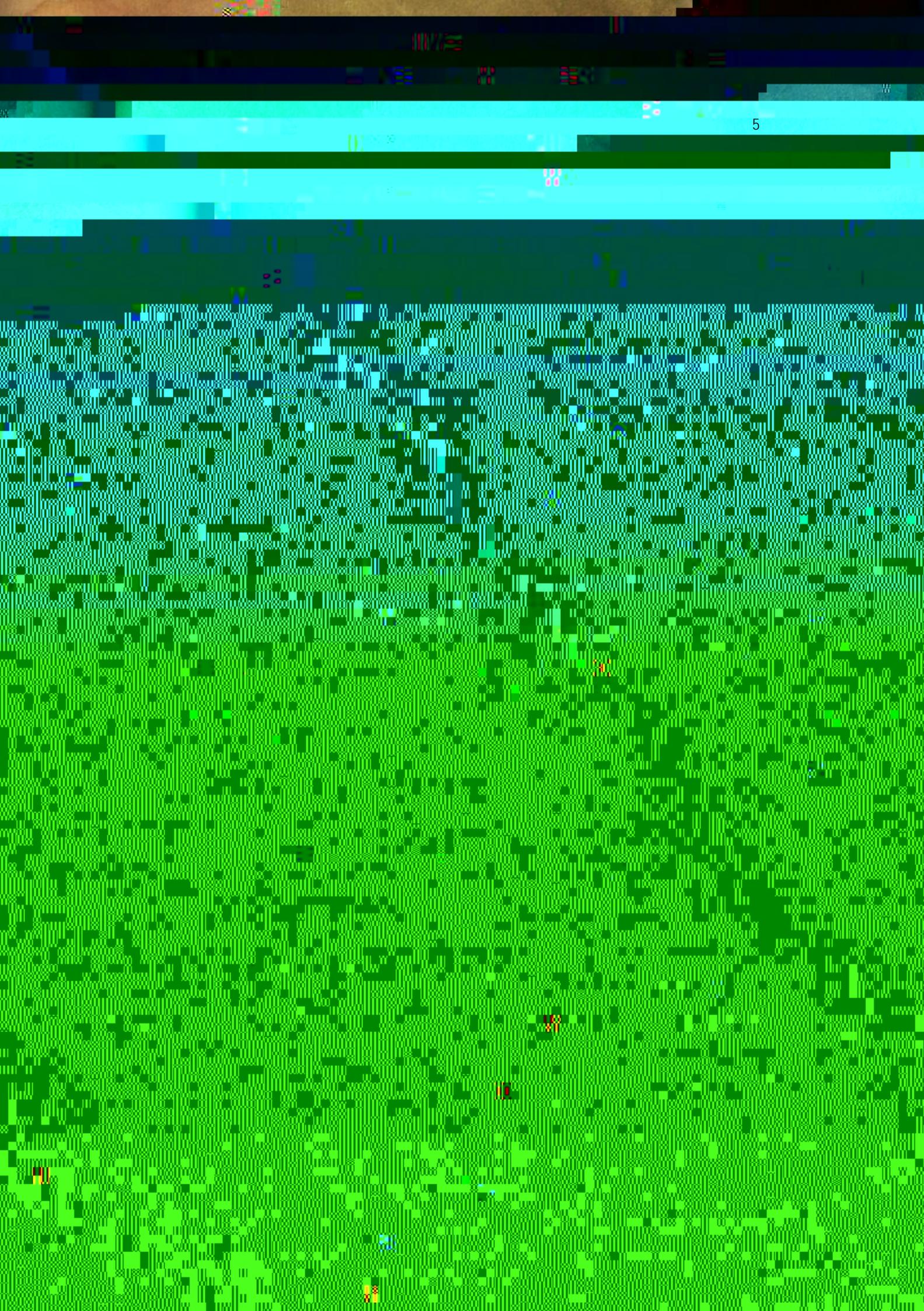


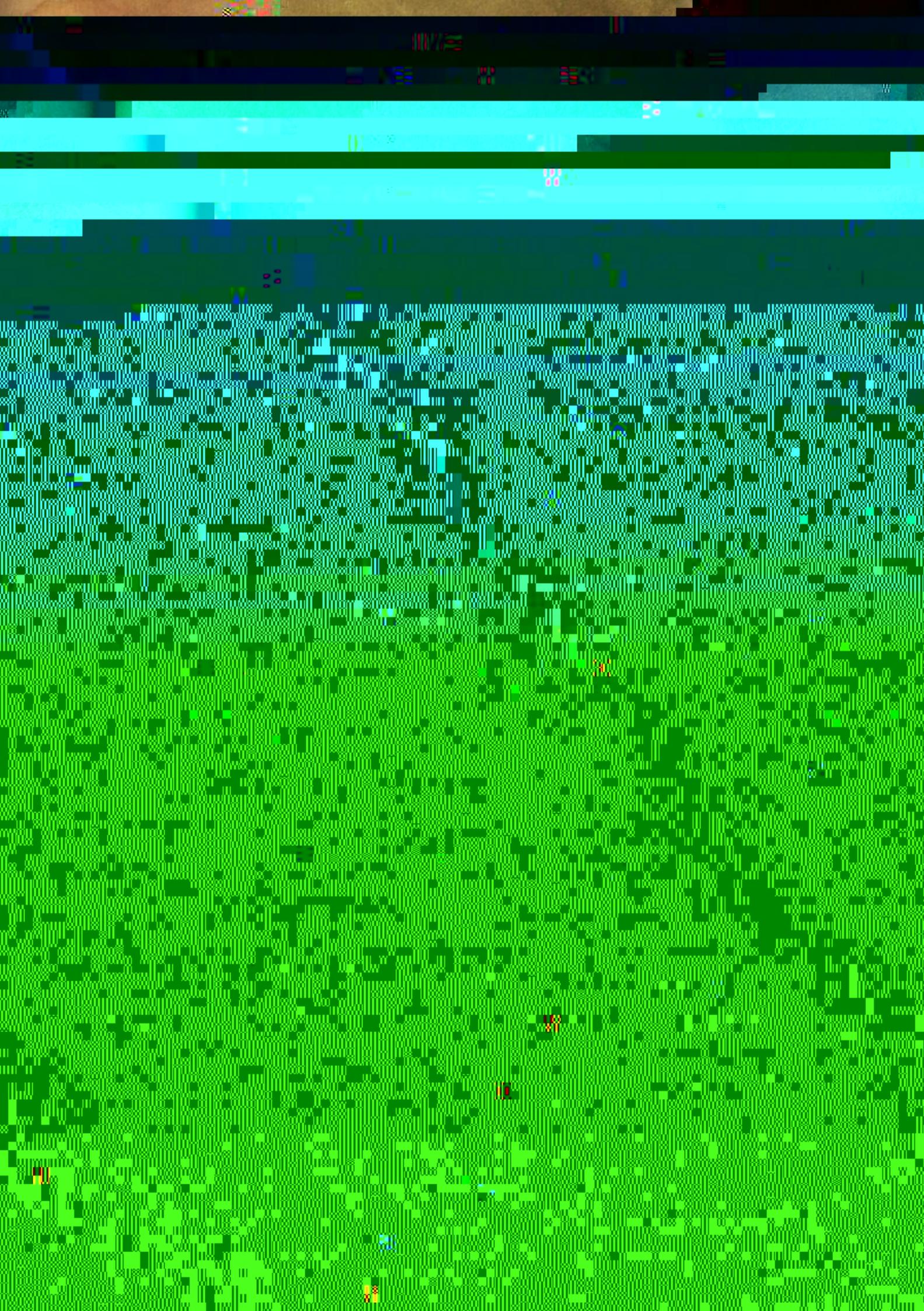
O publico alvo do jogo sera de jogadores *Hardcore*, com uma tentativa de classificação indicativa T no padrão ESRB.

Jogos Similares

Mark of the Ninja

Publicado em 2012 pela Klei Entertainment. tambem é um jogo de plataforma 2D com elementos *stealth*. O jogador controla um ninja e tem a sua disposição





Relacao dos Logotipos



Figura 7: Logo do Jogo

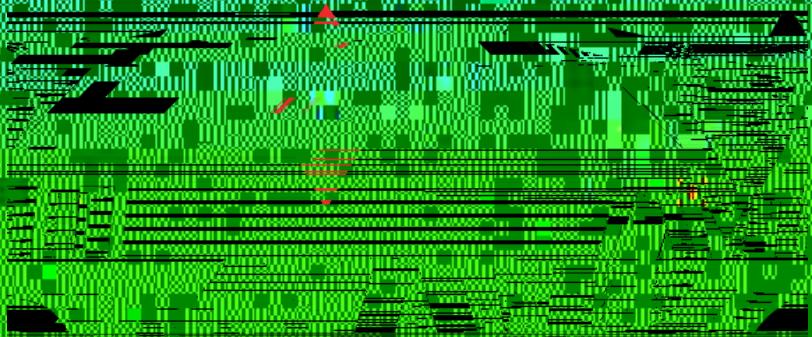


Figura 8: Logo do Grupo

