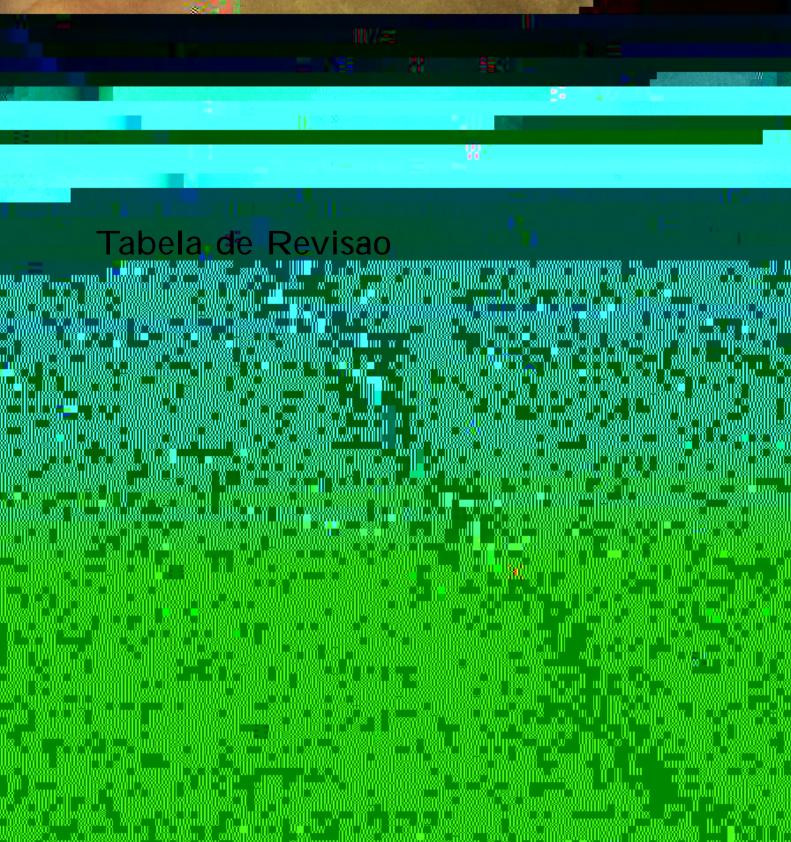


## Game Design Document - 1.0

Alke Games

01 de Abril,2014 Contato: alkegames@gmail.com





Objetivo

Jogo de platoroma 2.0 conferencias sensitarios que se passe em um fergo de familiaria mediena. Ambientesa Nadine, personagem principal, tenta requiperanto remojave for grande de sua familia por um grando de memes plas identes videndos. Por Ridines y um praces prodendos. A princese devej se manier esconada en nutura sensimirar gos para acamba e ocuperado.

O jogo possuira três etapas que terao di culdade progressiva: In Itracao, Resgate e Confronto.

Na primeira etapa o jogador navegara ambientes externos (Redondezas da Vila, Vila, Portees do Castelo e Fossa) e tera mais oportunidades para exploração vertical.

Na Isaguinda etaba o jogador estatra dentificido castello, passando por lambientes
mass fecinados (naboratorio) Sala da Guarda (Biblioteca Tonce) A obartir
por lagaira o jogador deve utilizat, elementos do anybrente para se escolhoer e
technoas para 030 train os inimigos.

Alietapa Italijura enisturar eternentos das etapas anteriories e dutemerara eo confrouts com contagali Alguns amb lentes 030sa etapa podem set os Asposantos Reals e a Sala 05 rifereso

