

Review Sprint 2

Índice

Resumen

Hitos cumplidos

Hitos no cumplidos

Aspectos a mejorar

Resumen

Este sprint ha sido bastante complejo, debido a que hemos innovado en la forma de trabajar, y hemos tenido muchísimas ideas para mejorar lo que nos pedía el cliente, pero hemos preferido centrarnos en lo que se nos pedía y si luego era posible mejorar un poco la entrega. Hemos trabajado un poco cada día con menos prisa que el anterior al estar un poco mas familiarizados con el entorno y con las demandas. Excepto por algunos problemas técnicos con el GitLab, que nos han retrasado un poco, a la hora de hacer algún que otro commit.

Hitos cumplidos

Seguidamente se detallan las funcionalidades a fecha de hoy Lunes 30 de Noviembre de 2020. Cada funcionalidad esta representada por un comando ejecutable desde el cliente seguido de los parámetros de entrada.

- listAlarms <user>
 - Lista todas las notificaciones que han sucedido.
- Alarms
 - Es una clase donde se ejecuta el hilo a tiempo real y en bucle para examinar si el usuario es un posible infectado a través del algoritmo proporcionado por Javier Esparza, donde hemos tenido que añadir un método para calcular la distancia de latitud y longitud a partir del plano euclideo de dos puntos.
- healthy
 - Es una actualización del *status* de un usuario.
- infected <date> <time>
 - Es una actualización del *status* de un usuario, en este se ha de introducir la fecha y hora en la que se conoce el estado de infectado del usuario.
- removeUser(Mejora de código)
 - Añadimos una condición para que fuera imposible borrar un usuario ya logeado, y corregimos ciertos errores en la implementación.
- Migracion de la BBDD
 - Hemos migrado nuestra base de datos de SQLite a MariaDB, que es otro sistema gestor de bases de datos pero que soporta conexiones concurrentes, así se pueden tener varios clientes y varias alarmas a la vez.
- Implementación del sistema GCS
 - El sistema utilizado para la app es real siguiendo el estándar GCS, es decir, no se puede trabajar con coordenadas que no existan realmente.

- startPositions(Mejora de código)
 - Ahora, la función startPositions generara posiciones cercanas entre si y de un modo semi aleatorio , es decir, una persona no podría estar 2000 posiciones mas en solo un segundo... básicamente se generan posiciones de forma mas natural.
- Implementación de Gradle
 - Hemos cambiado la estructura del proyecto para que soportase Gradle, ahora nos permite automatizar tareas, compilar, testear... Ahora cada vez que algún miembro del equipo hace un commit este pasa por una fase de build y otra de test, de ese modo si contiene algún error, es mucho mas fácil de detectar, y así evitamos trabajar sobre un código erróneo.

Hitos no cumplidos

Debido a que no nos ha faltado tiempo para añadir ninguna funcionalidad requerida para este sprint 2, lo a continuación descrito son mejoras extra que no nos ha dado tiempo a implementar a tiempo para la fecha requerida para este sprint.

- Las notificaciones no se quedan almacenadas, una vez se cierra el programa la notificación se pierde, debería de mantenerse almacenada en algún sitio.
- ListAlarms para admin solo muestra los IDs, faltaría que mostrase los nombres, más que nada por diseño.
- El almacenamiento para los datos de alarms, faltaria buscar otra forma óptima.
- El tiempo de lanzar la notificación parece un poco elevado, desconocemos si es por el thread, faltaría revisarlo.

Aspectos a mejorar

Durante este sprint nos hemos comunicado más por nuestra **mensajería interna** que por GitLab, a pesar de habernos comunicado más que el anterior sprint, hemos de hacerlo **gradualmente**. Así como mejorar un poco el uso de GitLab sin subir archivos del IDE innecesarios a Git y no hacer merges que **comprometan** nuestro código y nos hagan perder tiempo de más.