

Reunión Sprint 3

Fecha y Sprint

16/12/2020 - Reunión perteneciente al tercer Sprint

Puntos a tratar

- 1.- Actualizar el sprint 2 para poder encajar todo lo demandado en el sprint 3, logrando almacenar correctamente a los usuarios dependiendo de su estado.
- 2.- Entender y organizar como se debe hacer y comentar código para fácil entendimiento del programa.
- 3.- Estrategias para lograr alcanzar el statu quo en programación de clean code, es imprescindible para la imagen de nuestro equipo que todos y cada uno de nosotros aporte nuestro enfoque visual y ordenado para lograr un fácil entendimiento del programa.
- 4.- Las diversas bajas que deberemos afrontar en algunos miembros del equipo, es primordial que nos organicemos para poder contrarrestar las diversas bajas importantes de algunos miembros.

Observaciones

Durante la reunión, hemos estado hablando largo y tendidamente acerca de los preconceptos logrados a partir de lo realizado en la asignatura, es cierto de que a partir del 50% del proyecto realizado nuestro equipo había logrado la cúspide, pero pese a todo debíamos mejorar y era algo de lo que eramos conscientes desde el Sprint 2, al final de todo siempre cometemos errores y debemos corregirlos para ello hemos ideado lo siguiente.

A partir de lo visto y hablado en el comité de expertos, debíamos desechar todo lo que llevábamos realizado en el Sprint 2, para poder lograr una actualización acorde a lo que nos solicitaba el cliente para dicho sprint, pero vimos un error claro en el código del Sprint anterior y era la dificultad que tenía para lograr entender dicho código, por ende entendimos que debíamos de lograr ser diferentes a la hora de programar, nos informamos y tenemos un claro objetivo a partir de esta reunión, debemos promover el clean code para facilitar el entendimiento, es por eso que a partir de este sprint decidimos mejorar en dicho aspecto, haciéndolo mucho más ordenado y documentado para que cada uno de los miembros de nuestro equipo pueda entender el código con mayor facilidad.

Hemos debatido acerca de las bajas y hemos considerado que Victor puede ser el miembro fundamental del equipo, no nos podemos engañar que la baja de varios miembros por cuestiones personales a afectado en dicho sprint, es por ello de que tengamos que sufrir una fuerte dependencia a costa de Victor y que él mismo haya tenido que realizar la proeza de lograr este sprint realizando la mayor carga de trabajo.

Conclusión

Al final nos hemos puesto de acuerdo y hemos debatido los matices a cambiar y puntos a mejorar sobre nuestro programa actual para poder llegar al sprint 3 cumpliendo con lo

requerido, Víctor ha añadido 3 nuevas bases de datos generalizadas a partir del usuario a través de su clave primaria. Para cambiar el estado de un usuario, actualizamos las tres tablas a través de los métodos y dependiendo de su estado deberemos almacenar lo que corresponde a cada uno. Nos ha mostrado formas útiles y limpias de programar, y así poder hacerlo más eficientemente en el proyecto y finalmente se ha comentado todo el código con Javadoc para poder entender más fácilmente que hace el programa.