

Universidade de Brasília - UnB Gama

## Projeto OO - ATM

Por

Victor Augusto Sousa Camara - Matrícula : 221031238

Riller Silva de Lacerda - Matrícula : 200043170

# 1 Introdução

O projeto tem como objetivo fazer uma máquina ATM utilizando Orientação a Objetos em Python, na qual deve ser possível realizar as seguintes operações:

- Saques;
- Depósitos
- Pagamentos programados;
- Verificar Histórico;
- Solicitação de crédito.

Além disso, o programa irá armazenar os dados atualizados em um arquivo .TXT, que poderá ser modificado por um usuário Mestre. Essa funcionalidade permitirá ao usuário Mestre realizar alterações e atualizações no programa.

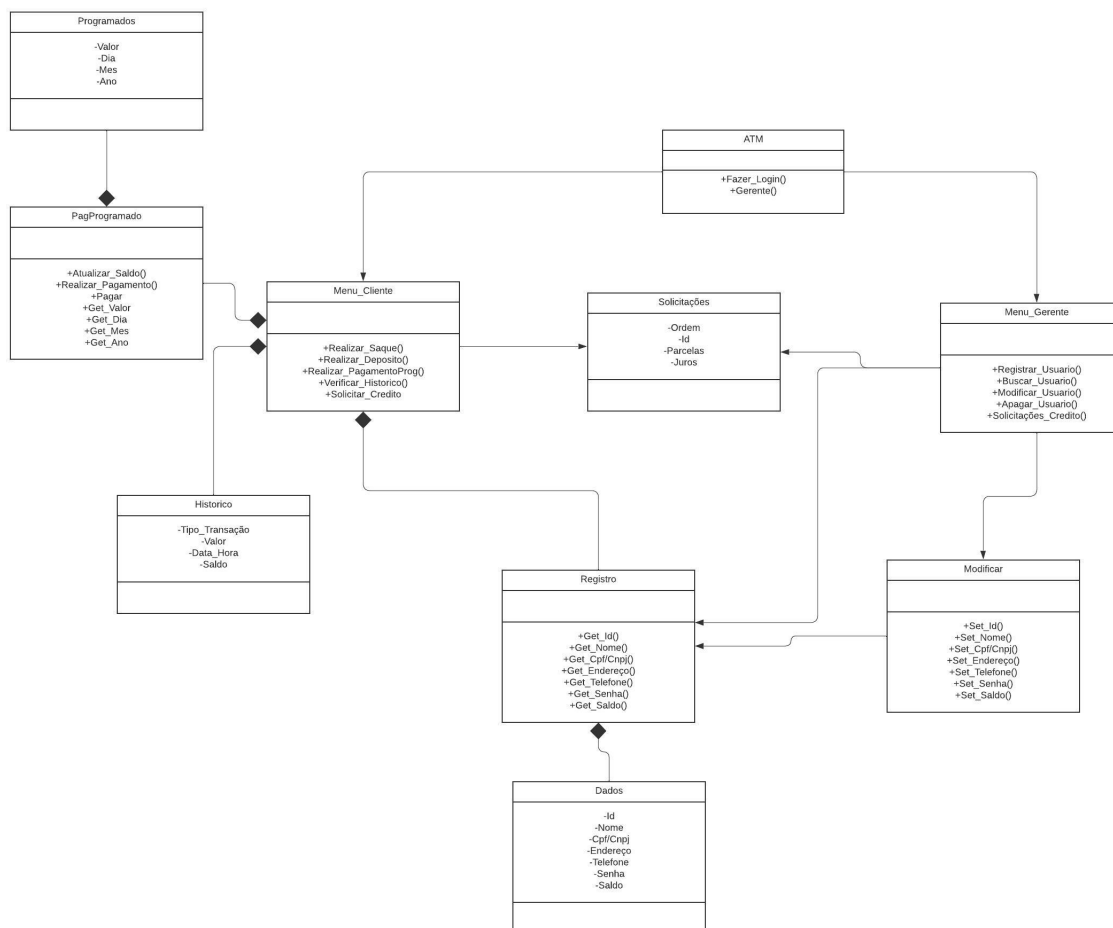
Para acessar a conta do gerente, é necessário utilizar a senha 123456. Isso permitirá entrar no menu do gerente e ter acesso às suas funções, como criar e gerenciar contas, bem como verificar as solicitações de crédito.

## 2 Atributos e Operações

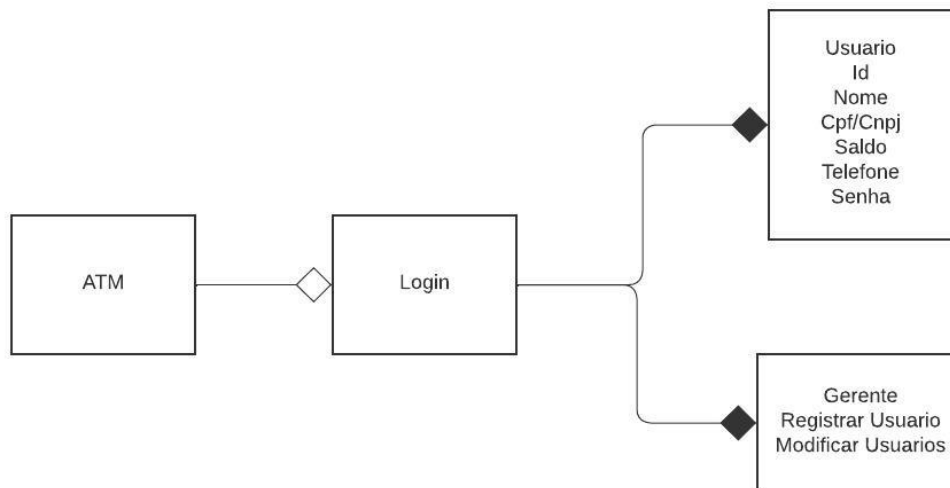
Dentro do projeto terá os seguintes atributos e operações(Substantivos e Verbos) responsáveis pelo funcionamento das classes do programa:

Classes	Atributos	Operações
ATM	ID	Fazer Login
Menu Cliente	Nome	Login Gerente
Menu Gerente	Cpf/Cnpj	Registrar usuario
Registro	Endereço	Buscar usuario
Historico	Telefone	Modificar usuario
PagProgramado	senha	Apagar Usuario
Modificar	Saldo	Solicitações Credito
	Valor	Saque
	Dia	Deposito
	Mês	Verificar historico
	Ano	Solicitar Credito
		Atualizar Saldo
		Realizar Pagamento

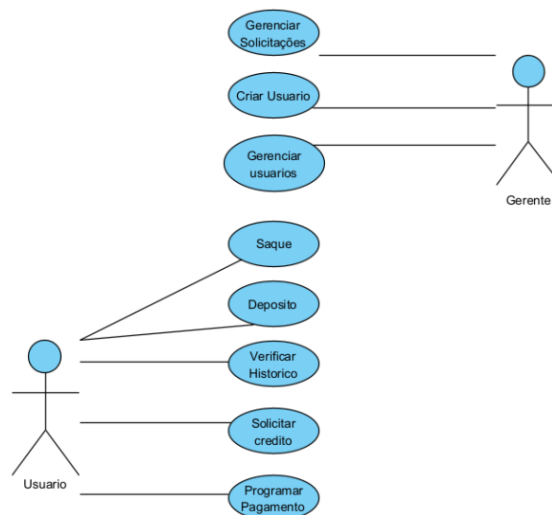
### 3 Diagrama de Classes



## 4 Diagrama de Objeto



## 5 Diagrama de uso



## 6 Diagrama de fluxo de dados

