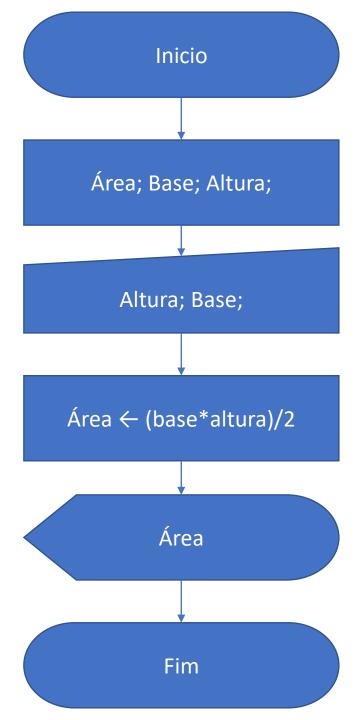
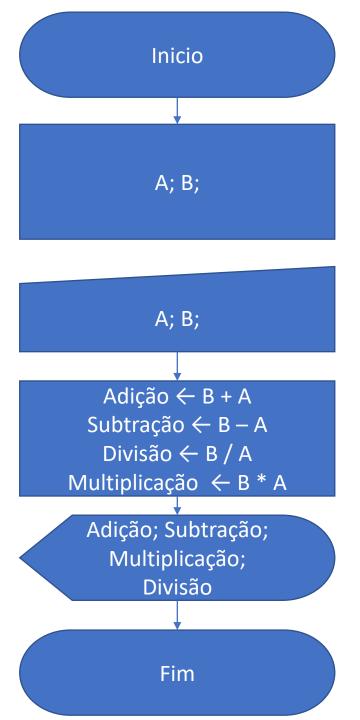
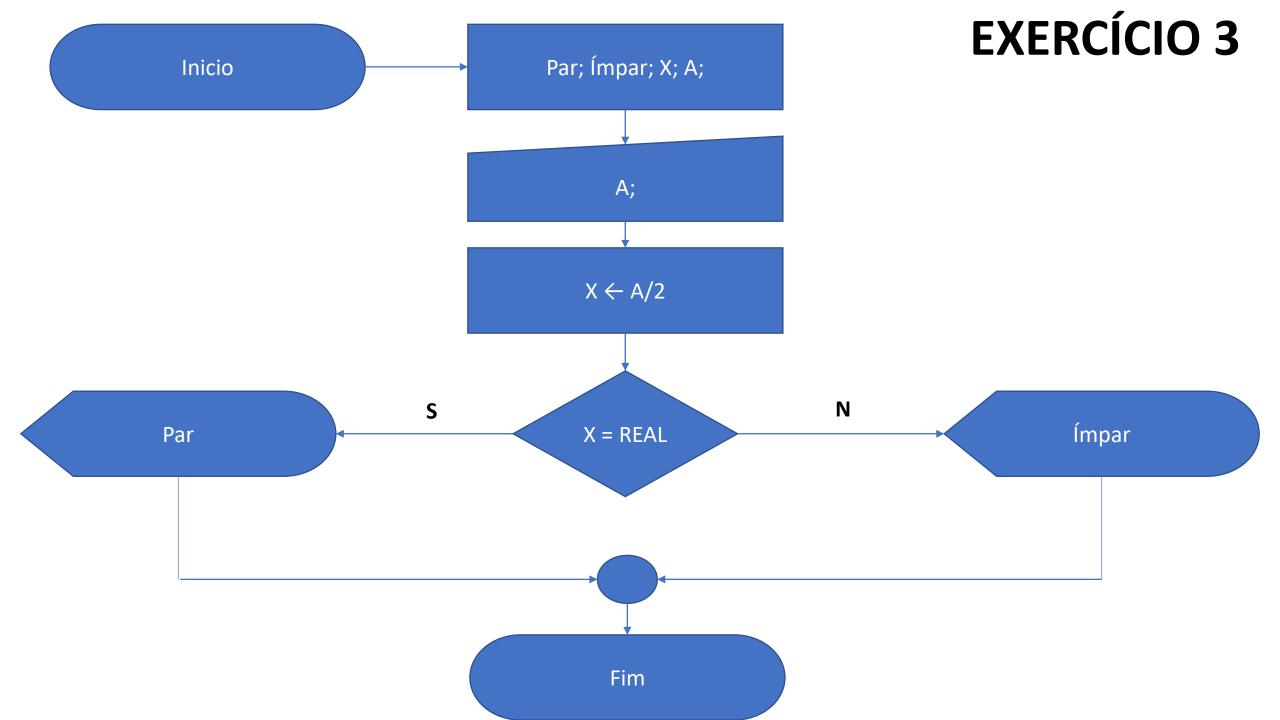
# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO LISTA DE EXERCÍCIO 1 FLUXOGRAMA E PSEUDOCÓDIGO

ALUNO: VICTOR GABRIEL DA FONSECA FERRARI

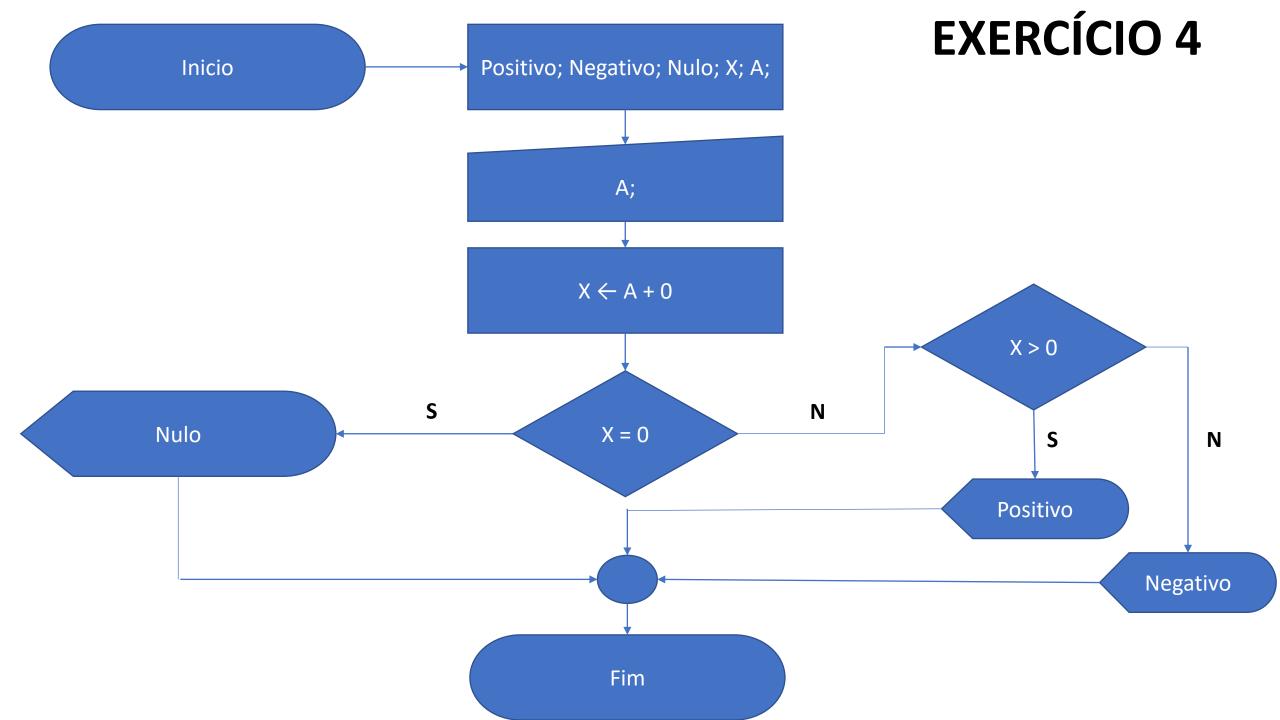


```
Inicio
          //Declaração de variáveis
          Real: A, B;
          //Comando de entrada de códigos
          Digite(A, B);
          //Processamento
          Adição \leftarrow B + A
          Subtração \leftarrow B - A
          Divisão \leftarrow B / A
          Multiplicação ← B * A
          //Comando de saída de dados
          Escreva (adição, subtração, divisão,
multiplicação);
Fim
```





```
Início
        //Declaração das variáveis
        Par, Impar, X, A;
        //Comando de entrada de código
        digite(A);
        //Processamento
        X \leftarrow A/2;
        //Comando para saída de dados
        escreva(X);
        //Desvio de condicional composto
        se(X=Real) então
                 escreva(par)
        senão
                 escreva(ímpar)
        fimse
Fim
```



#### Início

Fim

```
//Declaração das variáveis
Positivo, Negativo, X, A;
//Comando de entrada de código
digite(A);
//Processamento
X \leftarrow A + 0;
//Comando para saída de dados
escreva(X);
//Desvio de condicional composto
se(X=0) então
        escreva(Nulo);
senão
        se(X>0) então
                 escreva(Positivo);
        senão
                 escreva(Negativo);
fimse
```