Portada

Indice

Enunciado

## Ojear documentación:

**¿Cuál es tu primera impresión sobre el sistema? ¿Dónde centrarías tus esfuerzos de refactorización?**

La clase LANTests se podría incluir dentro de lanSimulation, eliminando así un paquete (lanSimulation.test), y facilitando las referencias entre clases. En su lugar, como ambas clases se encargan de realizar pruebas con la red, se podrían pasar ambas clases al mismo paquete lanSimulation.test.

También se podría crear una clase Workstation, la cual estaría en el paquete lanSimulation.internals, que se encargara de la función “requestWorkstationPrintsDocument”, de manera que se llamaría a dicha función con ws.requestPrintsDocument. Además, podría tener otros métodos de utilidad para saber si está ocupado, y desde la clase Network se podría saber si un Workstation pertenece a dicha red o no.

A la hora de imprimir autor y título (según el fichero toDoList\_es en la versión 1.3), se podría incluir dicha información como parámetros adicionales, externos al mensaje, origen y destino, para evitar que, dependiendo si es ASCII o postcript, se deban leer de forma diferente.

En la versión 2.0, la configuración de la red debería constar dentro de la propia red, con un método que nos permita consultarla más fácilmente que desde un fichero. Se puede mantener un método que permita cambiar dicha configuración desde fichero en caso de que alguno de sus parámetros de problemas o tenga que ser sobreescrito.

En la versión 3.0, la GUI debería ir en una clase aparte dentro del paquete lanSimulation, y debería estar relacionada únicamente con LANSimulation que a su vez se comunica con el resto de clases (hace de intermediario) o incluso, si dicha interfaz no es excesivamente grande, podría ser uncluida en la misma clase.

## Leer código en 5 minutos:

**¿Cuál es la segunda impresión sobre el sistema? ¿Estás de acuerdo con la impresión inicial? Con este nuevo conocimiento sobre el código, ¿dónde centrarías tus esfuerzos de factorización?**