

# ■ Documentação de Design das Telas

## ■ Tela Home

**Objetivo:** Apresentar uma visão geral do sistema e permitir navegação rápida para as principais funcionalidades.

**Estrutura:**

- Menu lateral fixo com opções principais: Home, Projetos, Legislação e Dashboard.
- Cards centrais grandes e visuais que direcionam para: Novo Projeto, Cadastrar Legislação e Dashboard.

**Decisões de design:**

- Tela inicial como hub de navegação.
- Ícones e textos grandes para facilitar a usabilidade.
- Cores diferentes nos cards para distinguir seções.

**Benefício:** Reduz a curva de aprendizado e direciona o usuário para as três ações principais logo de início.

## ■ Tela Novo Projeto

**Objetivo:** Permitir o cadastro de novos projetos ambientais com informações básicas.

**Estrutura:**

- Campos de formulário: Nome do Projeto, Localização, Responsável, Data de Início.
- Botão “Salvar Projeto” em destaque no final.

**Decisões de design:**

- Layout limpo, com inputs grandes e bem espaçados.
- Ordem lógica dos campos → identificação → localização → responsável → prazo.
- Mantém consistência com os demais formulários.

**Benefício:** Simplicidade. O usuário consegue registrar um novo projeto em poucos cliques sem sobrecarga de informações.

## ■ Tela Dashboard

**Objetivo:** Exibir de forma visual o nível de conformidade dos projetos em relação às legislações cadastradas.

**Estrutura:**

- Gráfico de porcentagem de conformidade no topo.

- Lista de requisitos atendidos e não atendidos logo abaixo.
- Destaque para cores: verde (cumprido), vermelho (não cumprido).

**Decisões de design:**

- Uso de gráficos para facilitar leitura rápida.
- Agrupamento visual por categorias (em conformidade / pendente).
- Layout responsivo, permitindo fácil visualização em desktop e tablet.

**Benefício:** O usuário tem visão imediata da situação de conformidade, sem precisar interpretar relatórios longos.

## ■ Tela Cadastrar Legislação

**Objetivo:** Registrar leis e normas ambientais dentro do sistema, vinculando requisitos de conformidade.

**Estrutura:**

- Campo Nome da Lei.
- Opções de origem: Upload de Documento ou Link oficial.
- Área dinâmica para requisitos: lista de perguntas/exigências derivadas da lei.
- Botão “+ Adicionar requisito”.

**Decisões de design:**

- Divisão em blocos lógicos (lei → origem → requisitos).
- Botões verdes para destacar ações positivas.
- Layout idêntico ao de “Novo Projeto” para consistência.

**Benefício:** Permite transformar uma lei extensa em checklists práticos, que podem ser avaliados nos projetos.

## ■ Modal de Legislação

**Objetivo:** Exibir rapidamente os detalhes de uma lei já cadastrada sem precisar abrir nova tela.

**Estrutura:**

- Janela modal centralizada.
- Exibe: Nome da Lei, Origem (documento/link), Lista de requisitos vinculados.
- Botão Fechar e ações rápidas (Editar/Excluir).

**Decisões de design:**

- Modal reduz a navegação desnecessária.

- Conteúdo resumido, mas suficiente para entendimento.
- Mantém hierarquia visual clara com título em destaque.

**Benefício:** Usuário consegue consultar legislações rapidamente sem perder o contexto da tela em que está.

## ■ Conclusão

O design das telas foi guiado por três princípios:

1. **Clareza:** formulários e dados organizados em blocos lógicos.
2. **Consistência:** mesmos padrões de layout, botões e cores em todas as telas.
3. **Funcionalidade:** foco na simplicidade para o usuário registrar projetos, cadastrar leis e acompanhar conformidade.