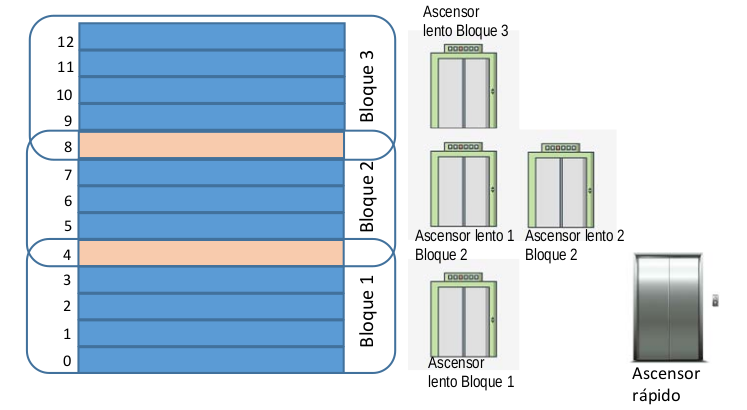
Universidad Complutense de Madrid.

Facultad de Ingeniería Informática

Inteligencia Artificial 1.



**Práctica 2B.**

**Resolución de problemas con búsqueda.**

Grupo 5:

Frederick Ernesto Borges Noronha

Víctor Manuel Cavero Gracia

**APARTADO A**

Discute alternativas para la función de coste y heurísticas para el problema, así como sus propiedades de admisibilidad y consistencia. Se puede suponer que el ascensor rápido tarda la mitad que los lentos y que todos los lentos tardan igual. Aunque el objetivo final es que todas las personas lleguen a su destino en el menor tiempo total también se pueden considerar otros aspectos como el tiempo de espera de las personas en las plantas o el número de paradas. En el problema original los ascensores se pueden mover a la vez por el edificio, pero si crees que es necesario hacer alguna simplificación del problema deberás justificar la respuesta adecuadamente.

**APARTADO B**

Especificar otras instancias de problema cambiando la situación inicial y final y cómo afectan a la resolución del problema.

**APARTADO C**

Explicar si la representación elegida permite modificar los siguientes datos:

* Cambiar plantas de origen y destino de los pasajeros
* Tener en cuenta el tiempo de subir y bajar pasajeros para cambiar de ascensor.
* Incluir nuevos pasajeros
* Cambiar la capacidad de los ascensores
* Añadir nuevos ascensores, por ejemplo, un ascensor rápido que se mueva entre las plantas impares.

**APARTADO D**

Incluir análisis de resultados (eficiencia, optimalidad) de los algoritmos y heurísticas elegidos. Se debe incluir una comparativa entre las mejores opciones estudiadas.