

1. Identificação

Grupo:	11		
Nome:	Herick Carlsen	RA:	15159619
Nome:	Victor Cesaroni	RA:	15593866
Nome:	<nome aluno>	RA:	<RA aluno>
Nome do Jogo:	<nome do jogo>		

2. Descrição

2.1 Resumo

É um jogo de sobrevivência em um mundo apocalíptico, onde a exploração de diferentes cenários é de extrema importância. Cada cenário possui seus segredos, armas e diferentes inimigos em cada ambiente.

O jogo conta com adversidades que variam entre mortos-vivos, animais, fome, doenças e até humanos que dependendo do caráter podem se tornar um oponente ou aliado.

Para ser possível sobreviver no mundo será necessário explorar todos os vastos ambientes, encontrar remédios para doenças, comida para fome, armas e equipamentos. A procura de aliados é essencial, porém confiar em um mundo tão hostil é uma tarefa complicada.

2.2 Descrição do Projeto (Escopo)

Descrever o projeto detalhadamente indicando:

- Enredo: descrever cenário, história, personagens

Em um cenário apocalíptico, nosso misterioso personagem deve e precisa sobreviver a todas adversidades explorando o máximo possível do ambiente e tomando difíceis escolhas, consequentemente lidando com suas consequências.

- Objetivo

É um objetivo simples mas longe de ser fácil, sobreviver.

- Regras e Jogabilidade (comandos: teclado, mouse)

A definir

- **Pontuação, poderes extras, bônus e penalidades**

A pontuação será baseada no tempo de sobrevivência, e no maior número de inimigos abatidos. Encontrar armas e equipamentos para fortificar personagens. Aumentando o poder de fogo e defesa.

Bônus e penalidades a definir.

- **Códigos especiais e/ou fases ocultas**

A definir

3. Cronograma

No Trello!