

Comment utiliser votre launcher ExiaSaver?

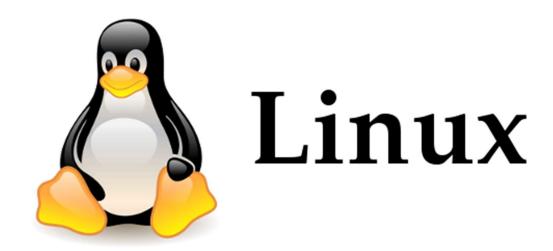


Table des matières :

Description du produit Lancement ExiaSaver Mode Statique Mode Dynamique Mode Interactif

<u>Description du produit :</u>

Le launcher ExiaSaver est un programme sous Linux qui va vous permettre, depuis le terminal, d'afficher à l'écran 3 différents mode d'écran de veille : un mode Statique avec 5 images enregistrées avec des tailles différentes qui s'affichent de manière aléatoire à l'écran, un mode dynamique qui affiche l'heure actuelle de 2 tailles différentes : 7x4 et 5x3 de manière aléatoire avec un écran d'affichage en bas de la console qui vous indique le nombre de secondes avant rafraichissement de la page (ce nombre est paramétrable), et un mode interactif avec un avion que vous pouvez déplacer dans la console comme bon vous semble.

Lancement de l'ExiaSaver:

Lorsque vous êtes sur le bureau de votre Linux, cliquez sur le bouton terminal dans le menu déroulant à gauche :



Entrez ensuite ./launcher dans le terminal le programme va alors s'exécuter automatiquement.

Le mode Statique

Le mode statique est composé de 5 images qui s'affichent aléatoirement depuis le launcher. Vous pouvez observer cet écran de veille lorsqu'une image de ce type s'affiche :



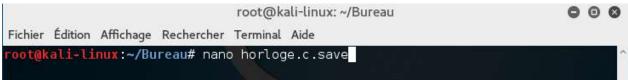
Pour quitter cet écran de veille et revenir à la console, il vous suffit d'appuyer sur une touche de votre clavier, vous reviendrez alors sur une page de ce type :

Manuel d'utilisation ExiaSaver



Mode Dynamique

Lorsqu'une horloge s'affiche à l'écran vous indiquant l'heure, cela signifie que vous êtes dans le mode dynamique, vous n'avez rien à faire dans ce mode si ce n'est appuyer sur les touches ctrl + c pour retourner à la commande du terminal. L'horloge se rafraichit automatiquement au bout d'un temps N de 10 sec qui peut être rafraichit manuellement, pour cela, quittez la console et rentrez ces commandes :



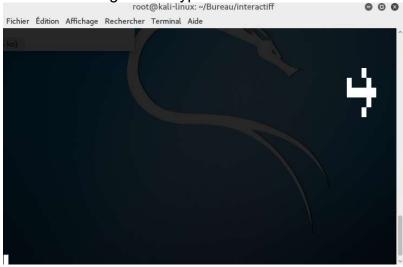
Ensuite, vous allez arriver dans le code du programme, descendez votre curseur à l'aide des flèches directionnelles et positionnez-vous sur cette ligne : int n=9;

Changez ensuite la valeur de N et entrez le temps d'attente en secondes que vous désirez avant rafraichissement de l'horloge. Pour 10 secondes N=9, pour 1 seconde N=0.

Ensuite, sauvegardez les modifications en appuyant sur la touche ctrl +o puis appuyez sur entrée pour valider le remplacement de l'ancien fichier. Relancez ensuite le launcher jusqu'à obtenir l'affichage de l'horloge, vous pouvez constater que le délai d'attente avant rafraichissement (en s) est égal à la valeur que vous avez rentrée.

Le mode Interactif

Le mode interactif affiche un avion à une position aléatoire sur la console, vous êtes dans le mode interactif lorsque vous avez une image de ce type affichée à l'écran :

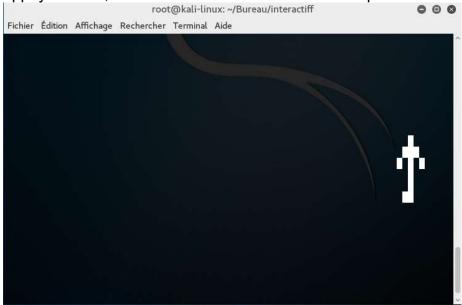


Manuel d'utilisation ExiaSaver

Une fois que cet écran est affiché, utilisez les touches Q, S, D, Z pour déplacer votre avion :

- Q : déplace votre avion vers la gauche
- S : déplace votre avion vers le bas
- D : déplace votre avion vers la droite
- Z : déplace votre avion vers le haut

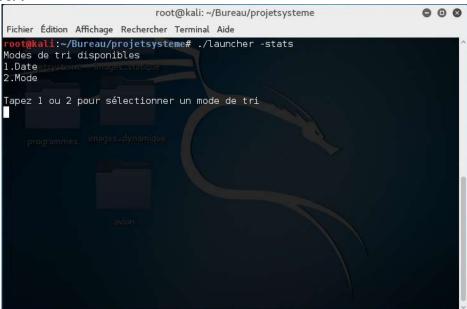
Un appui bref sur une touche modifie seulement la position de votre avion, par exemple si vous appuyez sur Z, votre avion va se mettre dans cette position :



Si vous appuyez sur toute autre touche du clavier tant que ce n'est pas la première action que vous effectuez, votre avion va avancer dans la même direction que vous lui avez indiqué précédemment. Si vous appuyez sur la touche X, vous retournerez dans la commande du terminal.

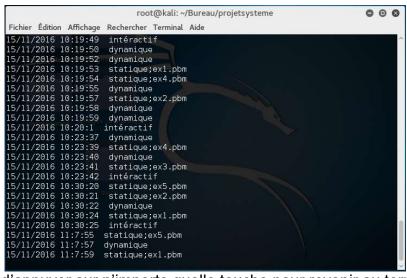
Historique de lancement :

Lorsque vous exécutez le launcher vous pouvez ajouter le paramètre « -stats » vous obtiendrez un menu comme ceci :



Depuis ce menu vous pouvez sélectionner votre mode de tri et arriver sur un écran de ce type :

Manuel d'utilisation ExiaSaver



Il vous suffit ensuite d'appuyer sur n'importe quelle touche pour revenir au terminal de base.