



**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE**

TALLER DE CLASE CICLOS DE REPETICIÓN, MANEJO Y CONTROL DE EXCEPCIONES EN EL LENGUAJE JAVA

Asignatura: Desarrollo II

Facilitadora: Msc. Ludia de Meléndez

Grupo: 1LS111

Presentado por:

Miguel Casas	8-1016-1247
María José González	20-14-7397
Gabriela González	8-995-2352
John Grant	8-983-1525
Víctor Rodríguez	20-70-7414

Miércoles, 19 de octubre de 2022

TABLA DE CONTENIDO

TALLER DE CLASE CICLOS DE REPETICIÓN, MANEJO Y CONTROL DE EXCEPCIONES EN EL LENGUAJE JAVA	1
TABLA DE CONTENIDO	2
INTRODUCCIÓN	3
ENUNCIADOS	4
ADOO DEL PROBLEMA	5
CONCLUSION	6
RUBRICA	7

INTRODUCCIÓN

Este semestre pudimos cubrir todos los temas basados en el lenguaje java, ya que dicho lenguaje de programación fue desarrollado originalmente por James Gosling de Sun Microsystems (fundado en 1983 y luego adquirido el 27 de enero de 2010 por Oracle Corporation) y lanzado en 1995 como la plataforma Java básica de Sun Microsystems. Java es un lenguaje 100% orientado a objetos de alto nivel, para programar en Java necesitaremos al menos una clase con un método principal. Dado que Java es un lenguaje de alto nivel, muchos conceptos se simplifican en comparación con otros lenguajes de programación. La programación orientada a objetos es un paradigma o estilo de programación que nos enseña a trabajar con él y se basa en el concepto de clases y objetos. Este tipo de programación se utiliza para estructurar un programa de software en elementos de clase simples y reutilizables que crean instancias individuales de objetos. Las excepciones son una forma de tratar de asegurar que, si un código fuente no se ejecuta de la forma prevista, el programador puede tomar el control de la situación y decirle al programa cómo responder.

ENUNCIADOS

1. La Cafetalera S.A desea tener un catálogo de negocios. Desean vender únicamente dos tipos de granos de café (Arábica, Robusta) recolectados exclusivamente en el área de Boquete. La compañía vende el café en bolsas de dos kilos únicamente y el precio de cada bolsa es de \$5.50 y 10.00 respectivamente. Cuando un cliente hace una compra la compañía empaqueta la compra en cajas. Las cajas son de tres tamaños: la mayor puede tener 20 bolsas de 2 kilos, la mediana 10 bolsas de 2 kilos y la pequeña 5 bolsas de 2 kilos. El costo de una caja grande es de 2 balboas, de una mediana 1 balboa y una pequeña 0.50 centavos. La orden se embarca usando el número menor posible para tener el coste más barato. Por ejemplo, una orden de 25 bolsas se meterá en dos cajas, una grande y una pequeña. Escriba una aplicación que le permita a la cafetalera calcular el costo total de cada orden de compra.

La salida debe presentarse en el siguiente formato:

LA CAFETALERA S.A		-		X
Café: Arábica				
Número de bolsas pedidas: 52		Costo del Pedido: \$286.00		
Bolsas usadas				
2 Grandes – \$4.00				
2 medianas – \$1.00				
Costo total por pagar: 291.00				

Al final imprima la cantidad recolectada en dinero de ambas café. Para este problema la interfaz de entrar los datos solicitados debe manejar un menú con imágenes que identifique el tipo de café a comprar, se les está ubicando una salida con los datos a mostrar, usted puede considerarla o mejorarla.






ADOO DEL PROBLEMA

Gestion
<ul style="list-style-type: none">-cafe-n_cajasG-n_cajasM-n_cajasP-ptcp-ptcm-ptcg
<ul style="list-style-type: none">+getCafe()+setCafe()+getN_cajasG()+setN_cajasG()+getN_cajasM()+setN_cajasM()+getN_cajasP()+setN_cajasP()+getPtcp()+setPtcp()+getPtcM()+setPtcM()+getPtcG()+setPtcG()+CalcularTotal()+SumarCajaG()+SumarCajaM()+SumarCajaP()+Calcular_PTCG()+Calcular_PTCM()+Calcular_PTCP()+CalcularPago()+CalcularCajas()

CONCLUSION

De este proyecto en grupo podemos resaltar el uso del JOptionPane que nos mostró lo versátil que es y la amplia variedad de cosas que podemos hacer con él y que con un poco de investigación fue fácil su uso, del algoritmo podemos hablar de los distintos ciclos que se utilizaron cada ciclo con una función distinta que nos ayudaba a concluir con el problema de una forma lógica una vez entendido para que quierres cada ciclo no es difícil plasmarlo en el programa, se puede hablar en general que el proyecto fue entretenido e interesante ya que puso a prueba todos nuestros conocimientos de lógica y de trabajo en equipo ya que cada integrante tiene una lógica distinta pero al final compartiendo ideas y investigando se pudo llegar a lo que fue toda la lógica de nuestro proyecto.

RUBRICA

 CRITERIOS	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE MINIMO
ANALISIS Y DISEÑO  ADOO del problema	15 puntos	
SENTENCIAS POR MANEJAR Lecturas, escrituras con JOptionPane. Manejo de Excepciones  Sentencias de control	35 puntos	
DATOS /RESULTADOS Ejecuta y muestra los resultados solicitados.Lee e imprime en el main,  Validaciones donde se requieran	35 puntos	
PUNTUALIDAD Y CONTENIDO Se entrega en la fecha señalada Introducción, conclusiones, enunciados del problema, plan de contenido, hoja de presentación, rubrica, paginas enumeradas.  Trabajo no entregado en hora y día señalado NO SE CORRIGE	15 puntos	
TOTAL DE PUNTOS	100 puntos	

OBSERVACIONES: _____ **PUNTAJE OBTENIDO:** _____