



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES LICENCIATURA EN DESARROLLO DE SOFTWARE

Taller de clase ciclos de repetición, manejo y control de Excepciones en el lenguaje Java

Asignatura: Desarrollo II

Facilitadora: Msc. Ludia de Meléndez

Grupo: 1LS111

Presentado por:

Miguel Casas 8-1016-1247

María José González 20-14-7397

Gabriela González 8-995-2352

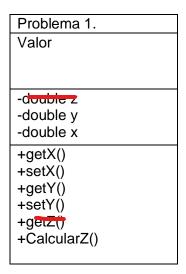
John Grant 8-933-1525

Víctor Rodríguez 20-70-7414

Domingo, 9 de octubre de 2022

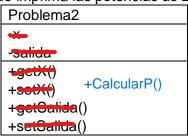
A. ENUNCIADOS DE PROBLEMAS

1. Elabore un programa que lea 10 valores para x y y, calcule e imprima el valorde Z; utilizando la fórmula : **Z= Y***.



Corrección: z es una variable de trabajo, no es atributo de la clase

2. Elabore un programa que imprima las potencias de 2 que no excedan a 8500.



Correción: este problema no necesitó atributos. Solo imprime

3. ADOO Calculo

-n

3. Escribir un programa que permita calcular xⁿ, donde: X puede ser cualquier número double distinto de 0, n puede ser cualquier entero positivo, negativo o nulo.

+setX,N() +getX,N() **Nota:** no puede utilizar el método pow +CalcularPotencia()

- 4. Construya un programa, que al recibir como dato de entrada la cedula y el salariode los profesores de una universidad, determine, lo siguiente:
 - Total de la nómina de los profesores.
 - El promedio de los salarios.
 - Cedula del empleado con mayor salario al igual que su salario

Nomina		

5. Escribe un programa que solicite dos números enteros positivos y calcule su producto usando sólo sumas.

Enteros
-num1
-num2
+setNum1 ()
+setNum2 ()
+calcularProducto()
+getNum1()
+getNum2()

6. El cuadrado de un número entero es igual a la suma de tantos números impares consecutivos hay (desde la unidad) como unidades tiene el número. Es decir, 3 º es igual a 1+3+5 y (-5) º es igual a 1+3+5+7+9.

Problema 6		
Cuad_imp_consec {		
<u> </u>		
double z		
-int y		
y		
+getY()		
+setY()		
+got7()		
3 ()		
+CalcularZ()		
+BuscarImpares()		

Corrección: z es una variable de trabajo, no un atributo de la clase.

7. Escriba un programa, que al recibir como dato un número entero n, calcule el resultado de la siguiente serie:

	Serie	
-n		

+ setN() + getN() + calcularRes()

Problema 8.

Sumatoria

-double n
-double x

+getX()
+setX()
+getN()
+setN()
+calcularW()

9. Elabore un programa que pida dos números y muestra por pantalla la sucesión de números impares entre los dos números introducidos.

Problema9		
-num1 -num2		
+setNum1 () +setNum2 ()		
+cacularImpar() +getNum1() +getNum2()		

10. Elabore un programa que le permita jugar a niños que están aprendiendo el alfabeto adivinar, si dos letras están en orden alfabético, si se equivoca pregúntele si desea volver a jugar. Ya sea que continué o no envíele un mensaje motivador.

Aprender	
-alfa	
+asignaralfa()	
+traerAlfa()	

11. Elabore un programa que evalúe tantas veces lo desee el usuario la función que a continuación se describe e imprímala:

$$F = \underbrace{X!}_{Y! (X-Y)!}$$

Funció n	
-x -y	
+ setX() + setY() + getX() + getY() + calcularFun()	

12. Escriba un programa que lea un entero. El programa debe imprimir el entero leído, y posteriormente debe calcular y desplegar la suma de todos los enteros existentes entre 1 y m.

Ejemplo:

Para m = 7, la suma calculada es 28 (1+2+3+4+5+6+7)

Problema12	
-n	
+getN()	
+setN()	