

CONTENIDO



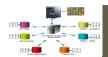
Capitulo.IV Desarrollo del Modelo de Base de Datos (Modelo Conceptual, Logico y Fisico) Implementación de un Modelo de Base de Datos Relacional transaccional desarrollando la programación almacenada que sustenta la base de datos que da apoyo a un proceso de negocio PL/SQL

emestre

Henry Lezcano

2

1.4 Comandos de Definición y Manipulación del Lenguaje PL-SQL -ORACLE



INTRODUCCION

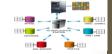
PL/SQL significa Procedural Lenguage/SQL 'Lenguaje Procedimental / SQL'

Como su propio nombre lo indica, PL/SQL amplia la funcionalidad de SQL añadiendo estructuras de las que pueden encontrarse en otros lenguajes procedimentales, como:

- Variables y Tipos (tantos predefinidos como definidos por el usuario)
- Estructuras de control, como bucles y órdenes IF-THEN-ELSE
- **Procedimientos y Funciones**
- Tipos de Objetos y Métodos.

3

1.4 Comandos de Definición y Manipulación del Lenguaje PL-SQL -ORACLE



INTRODUCCION

La construcciones procedimentales están perfectamente integradas con Oracle SQL, lo que da como resultado un lenguaje potente y estructurado.

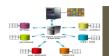
Por ejemplo supongamos que queremos cambiar la especialidad de un determinado estudiante. Si el estudiante no existe, entonces queremos que se añada el nuevo registro. Esto es una tarea sencilla para PL/SQL:

DECLARE

And last_name = v_lastname; /* Comprobación para encontrarlo, de no ser así debe crearlo en la tabla estudiante*/

```
/* Declaración de las variables usadas en la sentencia SQL */
                                                                          IF SQL%NOTFOUND THEN
      v_newmajor VARCHAR2(10) := 'History';
                                                                            INSERT INTO estudiante (ID, first_name,
      v_firstname VARCHAR2(10) := 'Scott';
                                                                                                 last name, major)
                                                                             VALUES (student_sequence.NEXTVAL,
      v_lastname VARCHAR2(10) := 'Urman';
                                                                                     v_firstname, v_lastname,
REGIN
                                                                                      v_newmajor);
      /* Actualizacion de la tabla estudiante */
                                                                          FND IF:
      UPDATE estudiante
                                                                   END;
      SET major = v newmajor
      WHERE first_name = v_firsname
```

1.4 Comandos de Definición y Manipulación del Lenguaje PL-SQL -ORACLE



INTRODUCCION

El ejemplo contiene dos ordenes SQL distintas (UPDATE, INSERT), así como diversas declaraciones de variables y la orden IF condicional.

- ☐ Importante destacar que para poder ejecutar el procedimiento primero se deben crear los objetos de base de datos a los que se hacen referencias (Tabla estudiante, secuencia students_sequence)
- □ PL/ SQL es único, en el sentido de que combina la flexibilidad de SQL con la potencia y configurabilidad de un 3GL.
- □ El lenguaje integra las estructuras procedimentales como el acceso a la base de datos. El resultado es un lenguaje robusto y potente, bien adaptado al diseño de aplicaciones complejas.

II Por. Ing.
II Semestre
2023

Base de Dato

5

5

1.4 Comandos de Definición y Manipulación del Lenguaje PL-SQL -ORACLE



CARACTERISTICAS DE PL/SQL

ESTRUCTURA DE BLOQUES

- La unidad básica de PL/SQL es el bloque. Todos programas PL/SQL están compuesto por bloques, que pueden estar anidados.
- Por lo general cada bloque realiza una unidad lógica de trabajo en el programa, separando así unas tareas de otras.
- Un bloque tiene la siguiente estructura:

Por. Ing. II Semestre

Base de Datos II Henry Lezcano

6

DECLARE

/* Sección declarativa – Aquí se incluyen las variables PL/SQL, tipos, cursores, y subprogramas locales */

BEGIN

/* Sección ejecutable – Aquí se incluyen las ordenes SQL y procedimentales. Esta es la sección principal del bloque y la única que es obligatoria*/

EXCEPTION

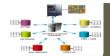
/* Sección de manejo de excepciones- Aquí se incluye las ordenes para el manejo de las excepciones.*/

END;



1.4 Comandos de Definición y Manipulación del Lenguaje PL-SQL -ORACLE **CARACTERISTICAS DE PL/SQL VARIABLES Y TIPOS** ❖ La información se transmite entre PL/SQL y la base de datos mediante VARIABLES. Una variables es una zona de almacenamiento que puede ser leída o escrita por programa. Las variables se declaran en la sección declarativa del bloque. Cada variable tiene un tipo especifico asociado. El tipo define la clase de información que se puede almacenar en la variable. Las variables PL/SQL del mismo tipo de las columnas de una tabla en la base de datos: DECLARE v_studentname VARCHAR2 (20); V currentdate DATE: V numbercredits NUMBER (3);

1.4 Comandos de Definición y Manipulación del Lenguaie PL-SOL -ORACLE



CARACTERISTICAS DE PL/SQL

VARIABLES Y TIPOS

O pueden ser de tipos adicionales:

DECLARE

```
v_loopcounter BINARY_INTEGER;
v_currentlyregistered BOOLEAN;
```

PL/SQL también admite tipos definidos por el usuario; tablas y registros. Los tipos definidos por el usuario permiten personalizar la estructura de los datos manipulados por un programa:

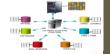
DECLARE

```
TYPE t_studentrecord IS RECORD (
Firstname VARCHAR2(20),
Lastname VARCHAR2 (20),
Currentcredits NUMBER (3) );
V_student_t_studentrecord;
```

También admite tipos de objetos. Los tipos de objetos tienen métodos y atributos que pueden ser almacenado en una tabla de la base de datos 9

9

1.4 Comandos de Definición y Manipulación del Lenguaje PL-SQL -ORACLE



CARACTERISTICAS DE PL/SQL

ESTRUCTURA DE BUCLE

PL/SQL admite diferentes tipos de bucles. Un bucle permite ejecutar repetidamente una cierta secuencia de ordenes.

Ejemplo

DECLARE

También se podría usar otro tipo de bucle, e bucle numero FOR, que tiene una sintaxis mas simple. Y quedaría definido como:

BEGIN

```
FOR v_loopcounter IN 1..50 LOOP
INSERT INTO temp_table (num_col) VALUES (v_loopcounter);
END LOOP;
END;
```

10

