

Especificação do jogo Perfil

Introdução

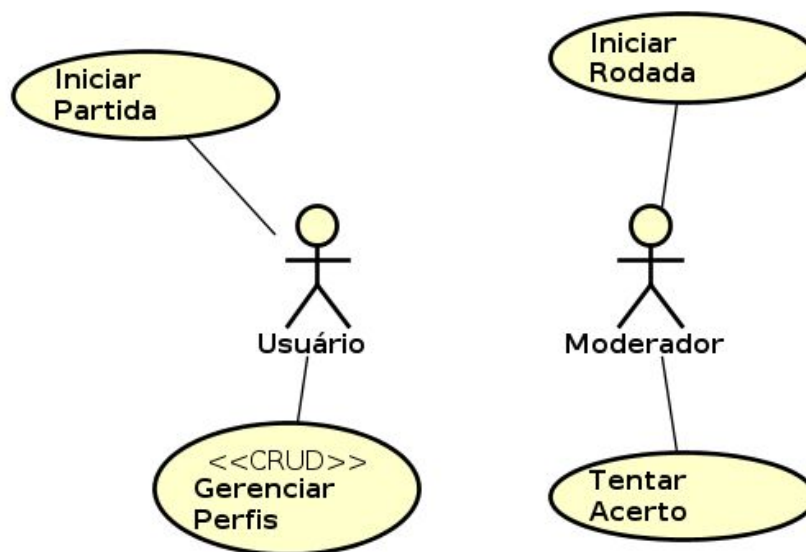
Perfil é um jogo de mesa, comercializado pela Grow, cujo foco é a descoberta de personagens ou coisas, chamados no jogo de perfis. Este documento especifica uma proposta de versão eletrônica do jogo.

Requisitos de alto nível

O jogo deve permitir de 2 a 4 jogadores humanos.

O jogo deve executar em um único computador, ou seja, não é uma versão online.

Casos de uso



Iniciar Partida

Pré-condições:

- Não há partida em andamento.

Pós-condições:

- Uma partida é iniciada.
- O Mediador é definido.

Fluxo básico

1. Usuário informa a quantidade de participantes (2 a 4).

2. Sistema solicita os nomes dos participantes.
3. Usuário informa os nomes dos participantes.
4. Sistema define de forma aleatória a sequência dos participantes, inicia o placar de todos os participantes com zero, define o primeiro da sequência como o Mediador, inicia a partida e o caso de uso termina.

Iniciar Rodada

Pré-condições:

- Há uma partida em andamento.
- Não há rodada em andamento.

Pós-condições:

- Um perfil é sorteado.
- Uma rodada é iniciada.

Fluxo básico:

1. Sistema informa o nome do Mediador.
2. Mediador assume sua posição no computador de forma que somente ele visualize a tela do jogo e confirma o prosseguimento da rodada.
3. Sistema sorteia e exibe um perfil (nome, categoria e dicas disponíveis).
4. Mediador lê em voz alta a categoria do perfil.
5. Como base na sequência dos participantes, Sistema define como jogador da vez o participante seguinte ao Mediador.
6. Caso de uso é encerrado

Tentar Acerto

Pré-condições:

- Há uma rodada em andamento.

Pós-condições:

- Fluxo básico:
 - Uma dica é removida.
 - O jogador da vez é alterado.
- Fluxo alternativo A1:
 - A rodada é encerrada.
 - O placar do jogador da vez é atualizado.
 - O placar do Mediador é atualizado.
 - O perfil atual é descartado.
 - O Mediador é alterado.
- Fluxo alternativo A2:
 - A rodada é encerrada.

- O placar do Mediador é atualizado.
- O perfil atual é descartado.
- O Mediador é alterado.
- Fluxos alternativos A3 e A4:
 - O vencedor da partida é anunciado.
 - A partida é encerrada.

Fluxo básico:

1. Sistema informa o nome do jogador da vez.
2. Mediador lê em voz alta o nome do jogador da vez.
3. Jogador da vez informa um número de dica disponível.
4. Mediador lê em voz alta o texto da dica escolhida.
5. Jogador da vez informa o nome do perfil.
6. [A1] Mediador verifica que o nome informado não confere com o nome do perfil e elimina a dica escolhida.
7. Sistema remove a dica escolhida.
8. [A2] Sistema verifica que ainda há dicas disponíveis, define o próximo participante da sequência como jogador da vez e o caso de uso termina.

Fluxo alternativo (A1):

1. Mediador verifica que o nome informado confere com o nome do perfil e indica o sistema de que houve um acerto.
2. Sistema verifica a quantidade de dicas restantes e adiciona esta quantidade ao placar do jogador da vez.
3. [A3] Sistema verifica que o jogador da vez não atingiu a quantidade de pontos necessária para ganhar a partida.
4. Sistema verifica a quantidade de dicas utilizadas e adiciona esta quantidade ao placar do Mediador.
5. [A4] Sistema verifica que o Mediador não atingiu a quantidade de pontos necessária para ganhar a partida.
6. Sistema define como Mediador o participante seguinte ao Mediador atual.
7. Sistema descarta o perfil atual, encerra a rodada e o caso de uso termina.

Fluxo alternativo (A2):

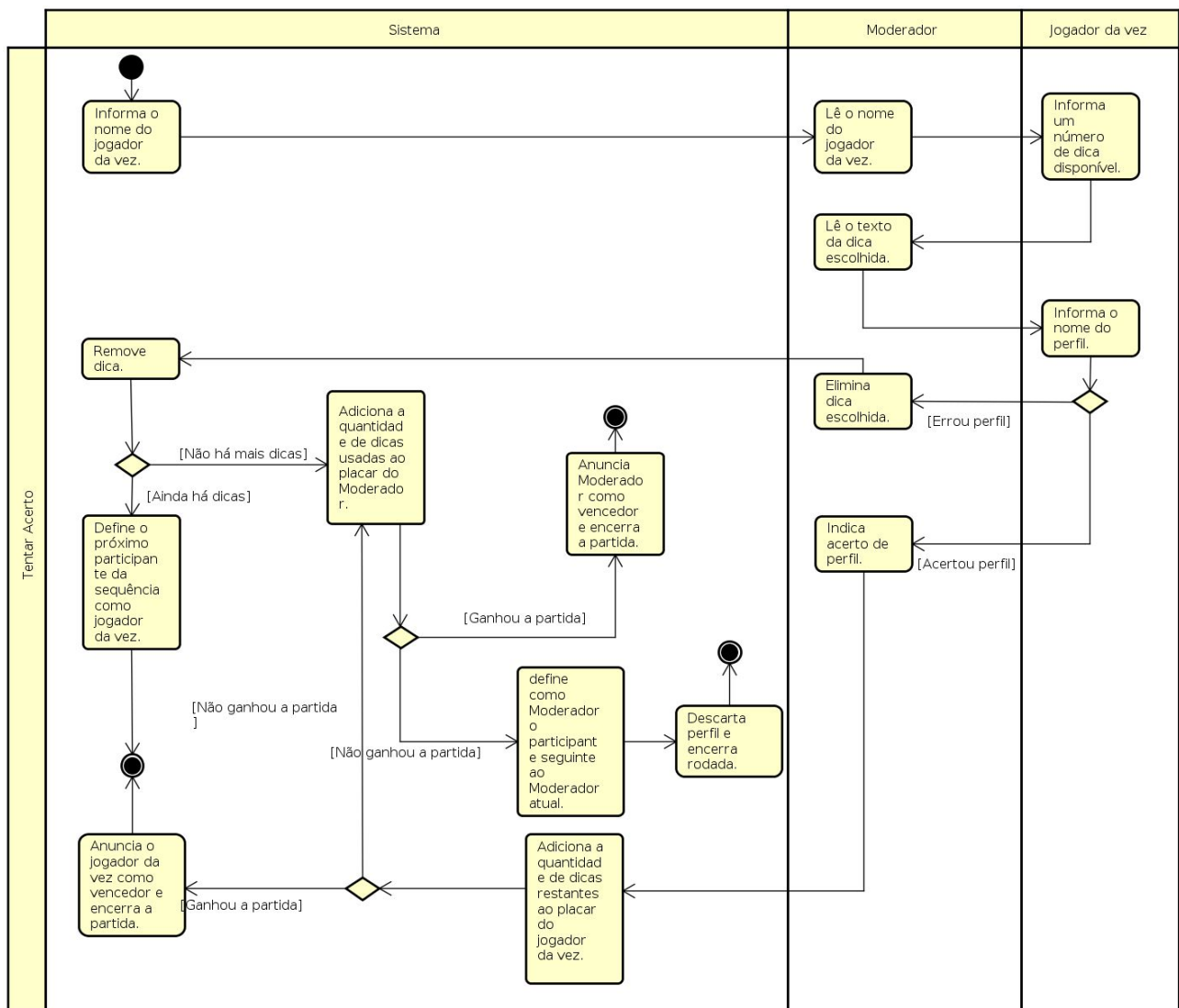
1. Sistema verifica que não há mais dicas disponíveis e o caso de uso segue para o passo A1.4.

Fluxo alternativo (A3):

1. Sistema verifica que o jogador da vez atingiu a quantidade de pontos necessária para ganhar a partida, anuncia o jogador da vez como vencedor, encerra a partida e o caso de uso termina.

Fluxo alternativo (A4):

1. Sistema verifica que o Moderador atingiu a quantidade de pontos necessária para ganhar a partida, anuncia o Moderador como vencedor, encerra a partida e o caso de uso termina.



Gerenciar Perfis

Pré-condições:

- Não há partida em andamento.

Pós-condições:

- Cadastro:
 - Um novo perfil é criado.
- Editar:
 - Um perfil é alterado.
- Excluir:
 - Um perfil é excluído.

Neste caso de uso o Usuário pode realizar as operações CRUD dos perfis do jogo: consultar perfis cadastrados, cadastrar novo perfil, editar perfil existente ou excluir perfil existente. As operações de edição e exclusão sempre são precedidas de uma consulta.

Informações suplementares

- No jogo de mesa cada perfil possui 20 dicas. No entanto, a versão eletrônica pode conter uma quantidade diferente desta.
- No jogo de mesa Perfil Júnior existem quatro categorias de perfil: pessoa/personagem, lugar, coisa e animal. Uma pessoa/personagem representa um ser humano vivo ou morto (e.g., Donald Trump, Ayrton Senna) ou uma personalidade imaginária (e.g., James Bond, Pato Donald). Lugar representa uma localidade geográfica (e.g., Brasil, Genipabu) ou qualquer lugar que se possa ir (e.g., cozinha, restaurante, Cristo Redentor). Coisa representa objetos inanimados (e.g., prato, apito) ou conceitos intocáveis e abstratos (e.g., salário, amor, gripe). Um animal representa qualquer espécie de bicho (e.g., cachorro, mosca). Em outras versões do jogo há outras categorias como Ano.

Referências

- http://www.growgames.com.br/Content/Files/01131_Regra%20Perfl%20J%C3%BAnior%201.pdf
- <https://www.lojagrow.com.br/jogo-perfil---grow-02960/p>

Apêndice - exemplo de perfil

Categoria: Pessoa

Nome: Neymar

Dicas:

1. Nasci em 5 de fevereiro de 1992.
2. Iniciei na minha profissão quando era criança.
3. Já estreei inúmeras propagandas na TV.
4. Sou Júnior, mas apenas no nome.
5. Os meninos adoram imitar meus cortes de cabelo.
6. Sou o pai do Davi Lucca.
7. Em 2013, fui para o Barcelona.
8. Meu namoro com a atriz Bruna Marquezine causou frenesi na imprensa.