

Tarea 1

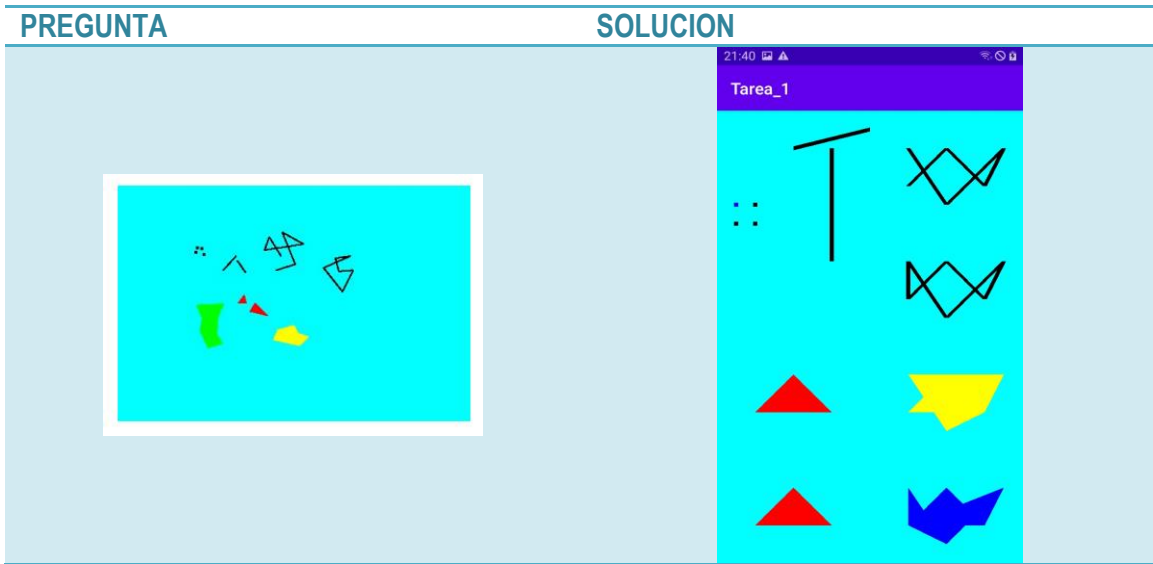
INF-323

(INFORMATICA - UMSA)

Trabajo a realizar en el Laboratorio

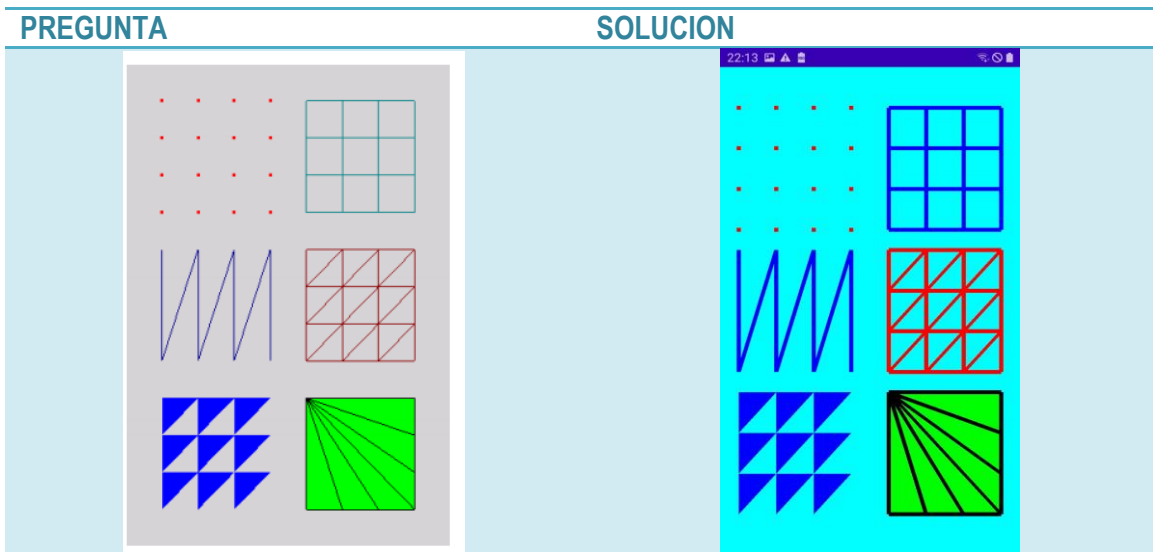
PREGUNTA5. Primitivas.

Cree un programa OpenGL-Primitivas que incluya puntos, lineas y triangulos. Solo como un ejemplo se muestra lo siguiente:



PREGUNTA 6. Figuras.

Realice un programa que obtenga el siguiente resultado



REPOSITORIO GITHUB: <https://github.com/victordanielgithub/INF-323/tree/master/tarea01>