

Frodo Bolseiro

**Layout de trabalhos baseado em abntex2 (NÃO
É PARA SER USADO EM TESES!!!!!!!!!!!!!!)**

Condado, Terra Média

2021

Sumário

1	INTRODUÇÃO	2
1.1	Objetivo	2
1.2	Formato	2
2	ESCRITA	3
2.1	Escrevendo seções	3
2.2	Adicionando novas seções	3
3	CÓDIGOS	4
3.1	Inserindo códigos	4

1 Introdução

Essa é a introdução deste tema. O objetivo dele foi inspirar-se na classe de documento `abntex2` para fornecer um layout agradável para trabalhos e tarefas onde as normas técnicas não sejam *extremamente* necessárias. Com isso dito, não é recomendável que este layout seja usado para teses.

1.1 Objetivo

O objetivo deste layout, no futuro, é a construção de um pacote para documentos em pdf redigidos em RMarkdown.

1.2 Formato

O formato deste trabalho está dividido em: escrita, criando novos capítulos e inserção de códigos.

2 Escrita

2.1 Escrevendo seções

Para a escrita de novas seções neste formato de tarefas, basta fazê-lo como em qualquer outro documento .Rmd: a parte textual é redigida no próprio documento e os códigos são inseridos através de chunks.

2.2 Adicionando novas seções

Para que sejam adicionadas novas seções, é *recomendável* que você faça o seguinte processo:

1. Crie um arquivo .Rmd com o número da seção e um nome curto que lembre do que se trata. O arquivo deve ter uma linha escrita `\chapter{nome-do-capitulo}` e seções desse mesmo capítulo são adicionadas através dos comandos `#`, `##` e por aí vai;
2. Salve o arquivo na pasta `chapters/` deste layout;
3. No arquivo `parent-file.Rmd`, adicione o código que chama o capítulo salvo na pasta `chapters/`. Exemplos se encontram disponíveis; é só copiar, colar e alterar;
4. Ao knitar seu documento, o capítulo estará adicionado automaticamente!

3 Códigos

3.1 Inserindo códigos

Códigos neste layout não são mostrados na ordem em que são escritos como se é de praxe em documentos no R Markdown.

```
##           mpg cyl disp  hp drat   wt  qsec vs am gear carb
## Mazda RX4      21.0   6  160 110 3.90 2.620 16.46  0  1    4    4
## Mazda RX4 Wag  21.0   6  160 110 3.90 2.875 17.02  0  1    4    4
## Datsun 710      22.8   4  108  93 3.85 2.320 18.61  1  1    4    1
## Hornet 4 Drive  21.4   6  258 110 3.08 3.215 19.44  1  0    3    1
## Hornet Sportabout 18.7   8  360 175 3.15 3.440 17.02  0  0    3    2
## Valiant        18.1   6  225 105 2.76 3.460 20.22  1  0    3    1
```

Ao invés disso, eles são automaticamente renderizados num apêndice no arquivo `code.Rmd`. Você não precisa mexer neste arquivo: ele faz tudo sozinho! O trabalho maior é deixar tudo devidamente documentado para que a pessoa que for ler seu documento saiba de qual sessão cada código é.

Abaixo, por exemplo, calcularemos o sumário da variável `mpg` do banco de dados `mtcars`:

```
##      Min. 1st Qu.  Median    Mean 3rd Qu.    Max.
##  10.40   15.43   19.20   20.09   22.80   33.90
```

Vê como é fácil? Após renderizar seu arquivo, veja no apêndice como os códigos são renderizados!

Apêndice: Códigos Utilizados

```
knitr::opts_chunk$set(echo = FALSE, message = FALSE, warning = FALSE,  
                      fig.align="center")  
# Mostrando o início da base de dados mtcars  
  
head(mtcars)  
# sumario da variável mpg do banco de dados mtcars  
  
summary(mtcars$mpg)
```