



T1.2 Fundamentos de diseño de sistemas

T1. Fundamentos de sistemas



Índice

1. **Conceptos fundamentales**
 - 1.1. Definición de términos clave
 - 1.2. Funciones del computador en un mundo interconectado
 - 1.3. Cuestiones éticas y sociales en un mundo interconectado
2. **Planificación y diseño de sistemas**
 - 2.1. Ingeniería de requisitos

1. Conceptos fundamentales



1.1. Definición de términos clave

Software

El software se refiere a los programas y aplicaciones que permiten la ejecución de tareas en un sistema informático.



Redes

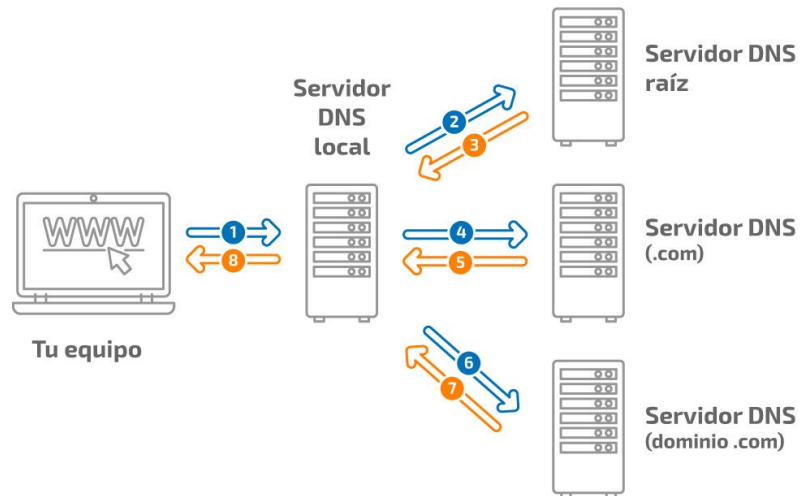
Una red es un conjunto de dispositivos interconectados que comparten recursos e información.



1.2. Funciones del computador en un mundo interconectado



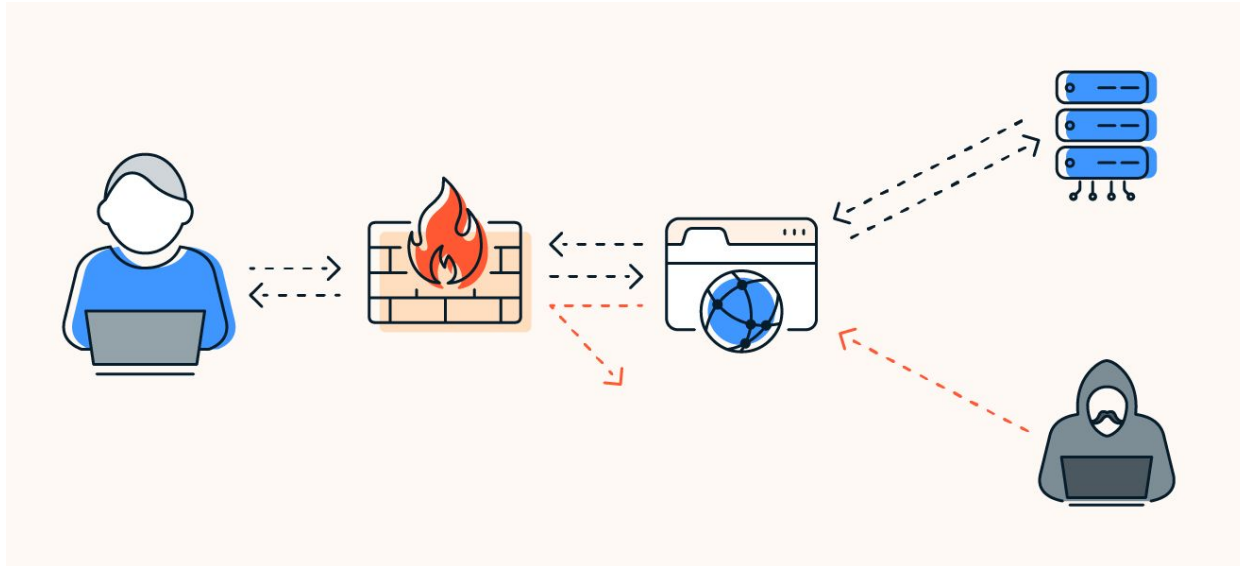
Servidor DNS



Encaminador (router)



Cortafuegos (firewall)



1.3. Cuestiones éticas y sociales en un mundo interconectado

Privacidad



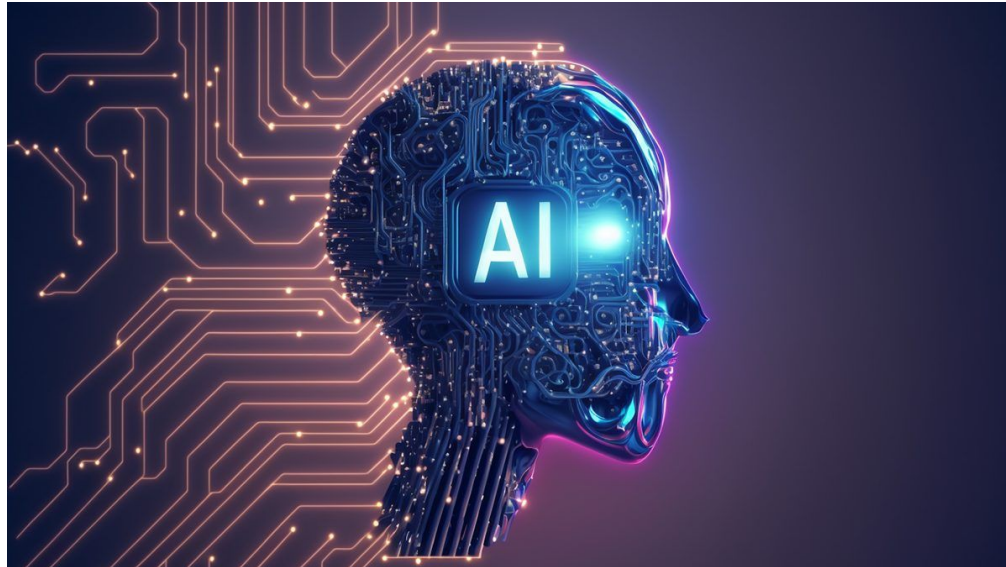
Ciberseguridad



Brecha digital



Inteligencia artificial



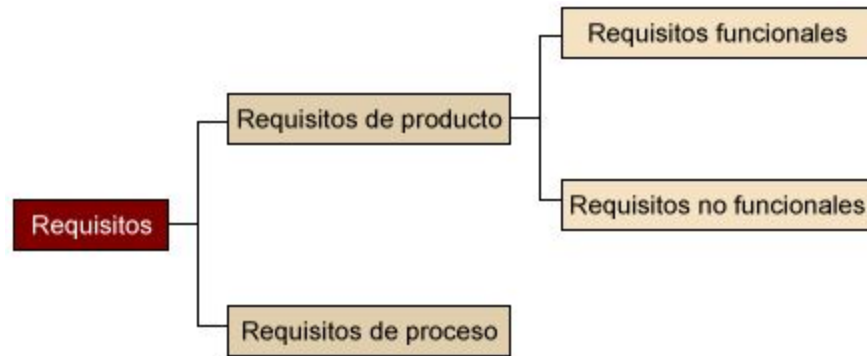
2. Planificación y diseño de sistemas de software

2.1. Ingeniería de requisitos

La **ingeniería de requisitos** es la disciplina que nos ayuda a identificar, gestionar y mantener el conjunto de requisitos del software que hemos desarrollado.

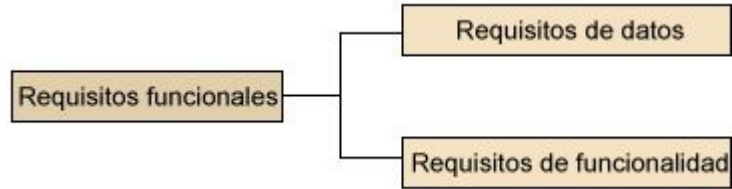


2.2. Tipos de requisitos





Requisitos funcionales





Requisitos no funcionales

