

Documentação da Arquitetura do Projeto  
MAC0218 - Técnicas de Programação II  
Última Entrega

Mateus Agostinho dos Anjos - 9298191  
Nícolas Nogueira Lopes da Silva - 9277541  
Victor Domiciano Mendonça - 8641963

30 de junho de 2018

## **Conteúdo**

<b>1. Introdução</b>	<b>2</b>
<b>2. Projeto</b>	<b>2</b>
2.1 Propósito e Escopo . . . . .	2
2.2 Dependências do sistema . . . . .	2
2.3 Requisitos funcionais . . . . .	2
2.4 Requisitos não funcionais . . . . .	2
<b>3. Banco de Dados</b>	<b>3</b>
<b>4. Diagrama de Casos de Uso Antigo</b>	<b>4</b>

## **1. Introdução**

Esta documentação fornece uma visão geral da arquitetura do sistema a ser implementado. Com a proposta e escopo da aplicação, requisitos funcionais e não-funcionais, além de diagramas de casos de uso e do modelo de banco de dados implementado.

## **2. Projeto**

### **2.1 Propósito e Escopo**

O propósito desta aplicação é permitir com que usuários possam interagir com o envio de mensagens instantâneas como uma aplicação de chat. Os usuários vão poder se comunicar usuário para usuário, de forma semelhante a de um Web Chat, onde existe uma lista de usuários públicas e eles conversam entre si. A aplicação será escrita em Ruby com utilização do Rails e todos os aspectos da aplicação serão desenvolvidos e testados.

### **2.2 Dependências do sistema**

- Ruby v. 2.5.0
- Rails v. 5.1.4
- sqlite3

### **2.3 Requisitos funcionais**

- Uma conta de usuário possui obrigatoriamente um login, um email e uma senha vinculados.
- Cada usuário possui uma conta com: um perfil contendo seu login e seu email, possuindo acesso à lista de usuários pública para conversa.
- Um perfil de usuário possui obrigatoriamente um apelido único. Pode possuir uma imagem vinculada com o email através do gravatar.
- Os perfis de usuários podem ser encontrados na lista pública de usuários.
- Usuários podem trocar mensagens com outros usuários através da lista de usuários.
- O aplicativo deve permitir o envio de mensagens de um usuário para um usuário que não esteja conectado no momento, a mensagem enviada deve aparecer para o destinatário quando este logar no sistema.

### **2.4 Requisitos não funcionais**

- O aplicativo precisa possuir uma interface amigável ao usuário, como todo bom chat deve possuir.

### 3. Banco de Dados

O modelo de banco de dados foi implementado, a base de usuários está funcionando, não implementamos a gerência de contatos e grupos originalmente pensada.

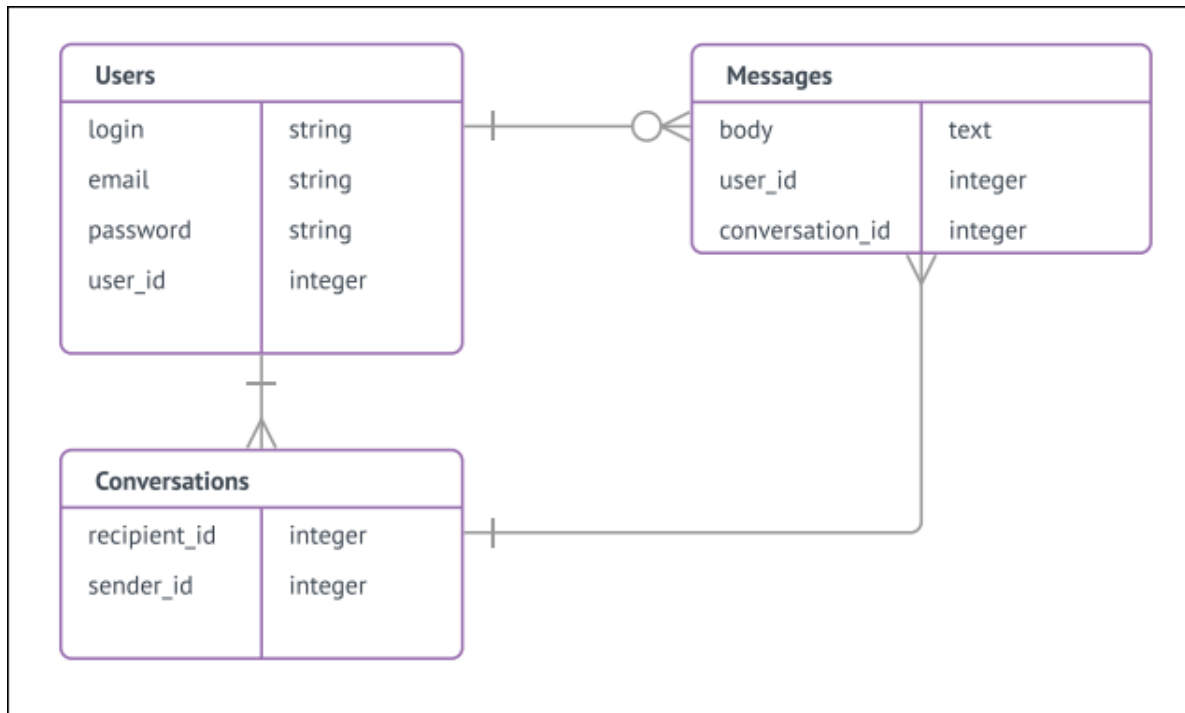


Figura 1: Diagrama Entidade-Relacionamento do Banco de Dados

## 4. Diagrama de Casos de Uso Antigo

Do projeto original, planejávamos fazer o sistema seguindo esses casos de uso.

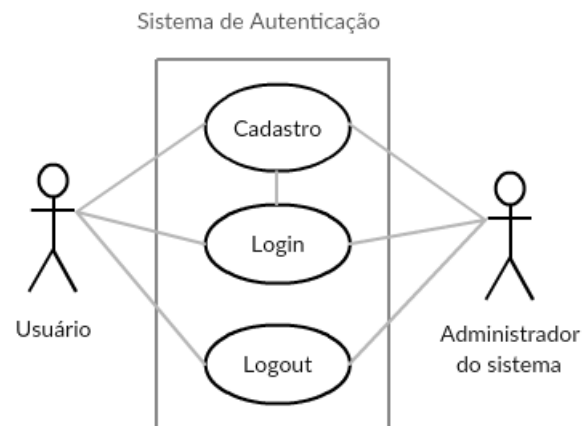


Figura 2: Diagrama de Casos de Uso do Sistema de Autenticação.

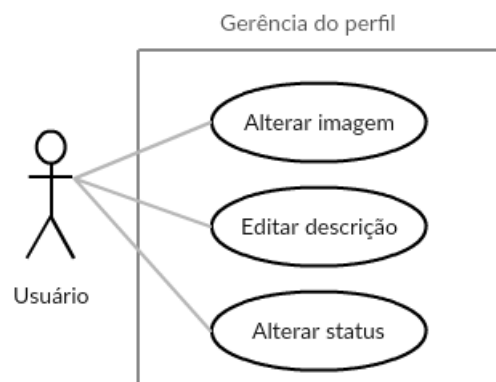


Figura 3: Diagrama de Casos de Uso da Gerência de Perfil.

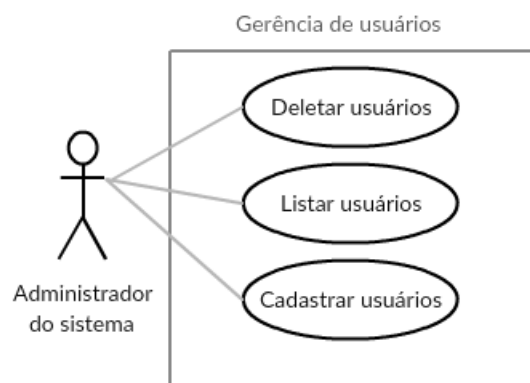


Figura 4: Diagrama de Casos de Uso da Gerência de Usuários.

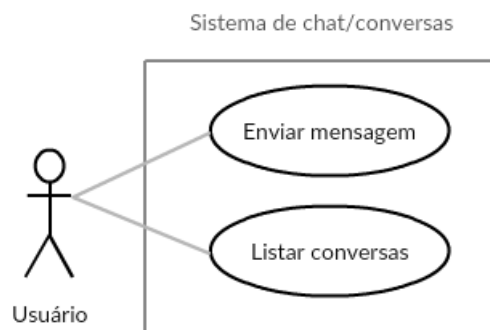


Figura 5: Diagrama de Casos de Uso do Sistema de Chat/Conversas.

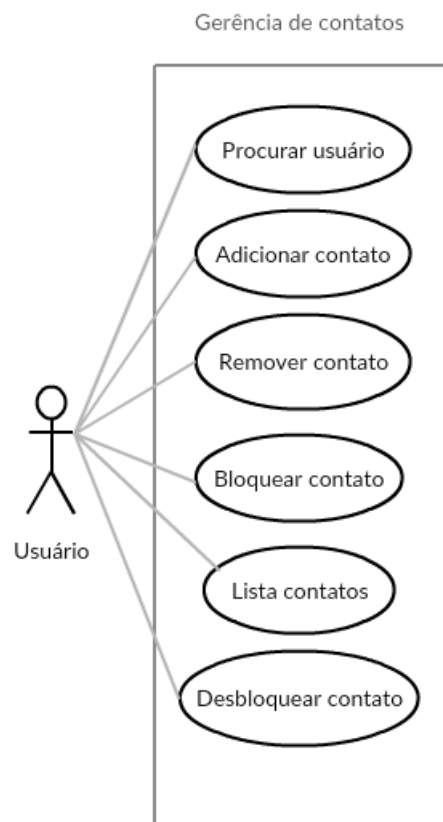


Figura 6: Diagrama de Casos de Uso da Gerência de Contatos.

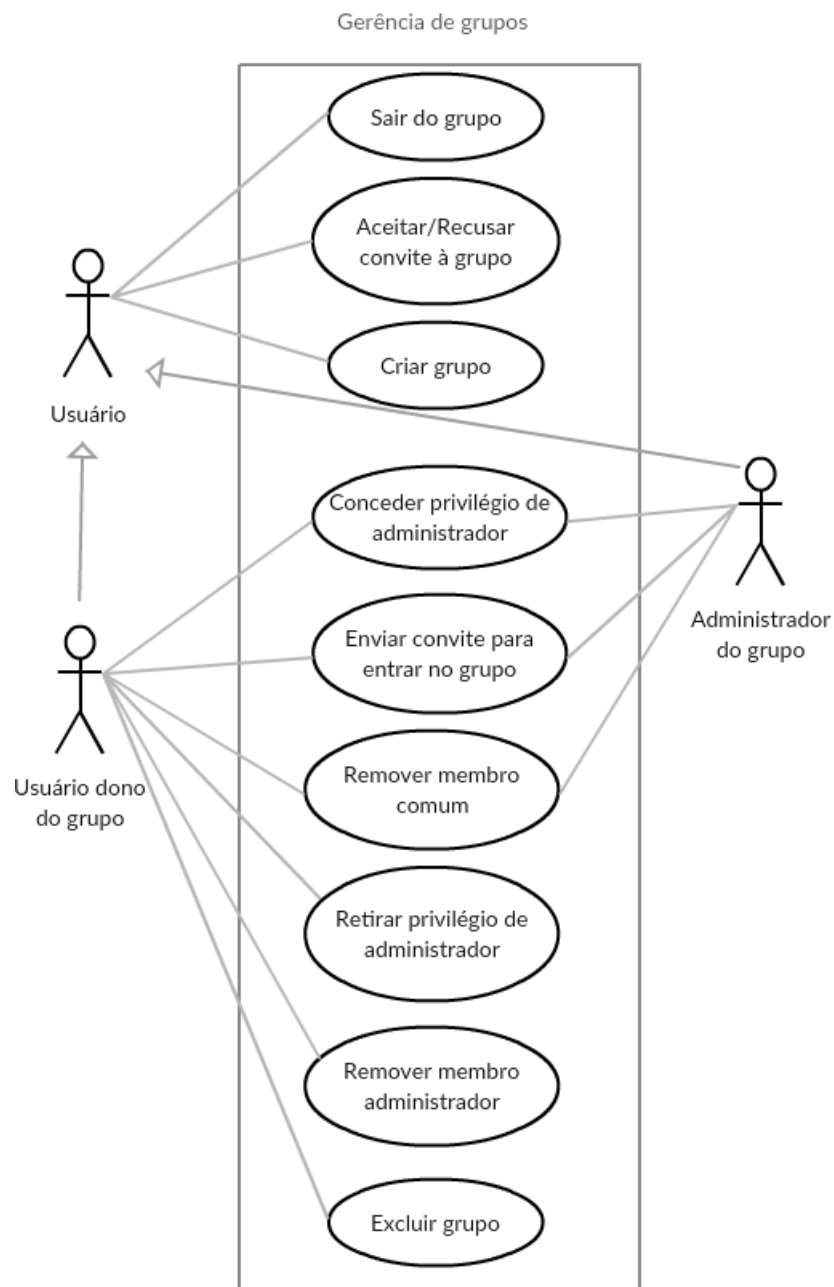


Figura 7: Diagrama de Casos de Uso da Gerência de Grupos.