Tema 8 Servicios Web

SW Corporativo Curso 2018-19

Objetivos del Tema 8

- Conocer los conceptos básicos en torno a Web Services aplicado a los ERP (Software Corporativo)
- Entender de importancia de Servicios Web dentro de los procesos operacionales de la Empresa.
- Relación con buena parte de los procesos operativos en los que se requiere involucrar a terceros (Clientes, proveedores, administraciones públicas...), mejorando las relaciones y creando valor.
- Se presupone conocimiento previo del alumnado

Servicios Web

Un servicio web (en inglés, Web services) es una tecnología que utiliza un conjunto de protocolos y estándares que sirven para intercambiar datos (comunicarse) entre aplicaciones. Distintas aplicaciones de software desarrolladas en lenguajes de programación diferentes, y ejecutadas sobre cualquier plataforma, pueden utilizar los servicios web para intercambiar datos en redes de ordenadores como Internet. (Ref. wiki).

Las aplicaciones "hablan" entre ellas: B2B

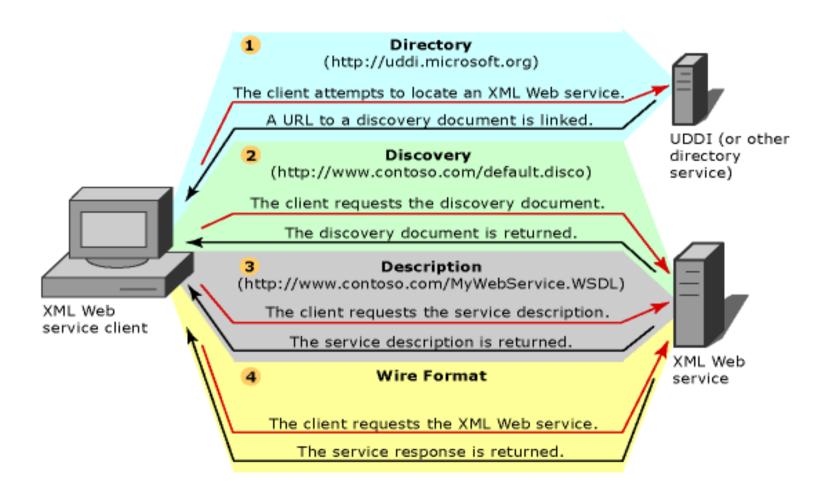
Características de los servicios web

- Un servicio debe poder ser accesible a través de la Web. Para ello debe utilizar protocolos de transporte estándares como HTTP, y codificar los mensajes en un lenguaje estándar que pueda conocer cualquier cliente que quiera utilizar el servicio.
- Un servicio debe contener una descripción de sí mismo. De esta forma, una aplicación podrá saber cuál es la función de un determinado Servicio Web, y cuál es su interfaz, de manera que pueda ser utilizado de forma automática por cualquier aplicación, sin la intervención del usuario.
- Debe poder ser localizado. Deberemos tener algún mecanismo que nos permita encontrar un Servicio Web que realice una determinada función. De esta forma tendremos la posibilidad de que una aplicación localice el servicio que necesite de forma automática, sin tener que conocerlo previamente el usuario.

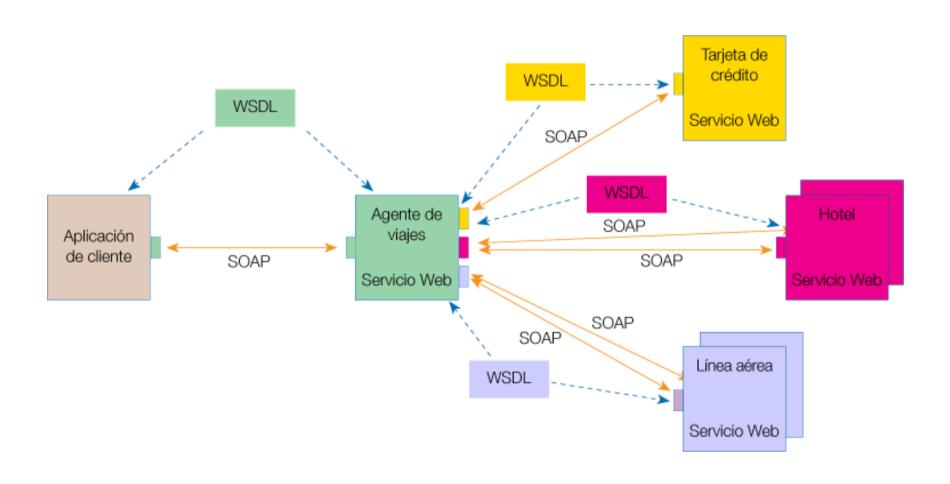
Tipos de Servicios Web

- A <u>nivel técnico</u>, los servicios pueden implementarse de varias formas. En este sentido, podemos distinguir varios tipos conocidos de servicios Web, según se base tecnológica: **XML-RPC**, **SOAP**, **RESTful**
- A <u>nivel conceptual</u>, un servicio web es un componente software proporcionado a través de un **endpoint** accesible a través de la red.
- **Definición de endpoint**: Los servicios web pueden interconectarse a través de la red. En una arquitectura orientada a servicios, cualquier interacción punto a punto implica dos *endpoints: uno que proporciona un servicio, y* otro de lo consume. Es decir, que un *endpoint es cada uno de los "elementos", en nuestro caso* nos referimos a servicios, que se sitúan en ambos "extremos" de la red que sirve de canal de comunicación entre ellos. Cuando hablamos de servicios Web, un *endpoint se especifica* mediante una URI.

Infraestructura típica



Ejemplo: Una agencia de viajes



Servicios Web. Escenarios:

Simple

 Proporcionar alguna parte fundamental de funcionalidad para que sus clientes la utilicen.

Integración de Aplicaciones

 Manera de integrar un grupo aparentemente dispar de aplicaciones existentes.

Soluciones de Flujo de Trabajo (Workflow)

 Realizando servicios web para cada componente necesario para realizar una tarea, orquestando a través de una aplicación externa la ejecución del flujo.

Arquitectura básica de Servicios Web

Para que los servicios web funcionen adecuadamente, hay que implementar diferentes "roles":

- Proveedor del servicio: La aplicación que implementa el servicio y lo hace accesible desde Internet.
- Solicitante del servicio: Cualquier cliente que pueda requerir el funcionamiento del servicio web para su uso. Puede ser un formulario web u otro servicio.
- Registro y publicación del servicio: Idealmente, debe haber algún repositorio centralizado de servicios que nos proporcione información sobre los servicios que tenemos disponibles y cómo se utilizan.

Service Oriented Architecture (SOA): Características

- Define utilizar servicios para implementar la lógica de negocio.
- Sistemas altamente escalables.
- Facilita la interacción entre sistemas.
- Servicios poco acoplados pero altamente interoperables.
- Basados en una definición independiente de plataforma.
- Alta reusabilidad.
- Poco sensible a cambios.

Terminología utilizada en SOA

Servicio

Funcionalidad publicada.

Orquestación

 Coordinación de servicios para implementar una lógica determinada.

Sin estado

- Los servicios no dependen unos de otros y se pueden orquestar de distintas maneras.
- Proveedor
- Consumidor

Protocolos de Servicio

- Diversos estándares de comunicación:
 - > Servicio de transporte :HTTP, FTP, SMTP, BEEP
 - Mensajería XML, maneras de codificar los mensajes que se precisan para invocar un servicio web : XML-RPC, SOAP.
 - Descripción del servicio : **WSDL**. ¿Qué hacen y cómo se usan?
 - Publicación del servicio : **UDDI**, ofrece un directorio de servicios en Internet.

Mensajería XML

- XML es un lenguaje que se ha popularizado mucho pues permite el intercambio de información de manera fácil independientemente de la plataforma o el lenguaje de programación.
- Hay multitud de herramientas y librerías casi en cualquier lenguaje para producir XML, por lo que cualquier programador puede integrarlo de manera fácil en sus editores y sus lenguajes.
- Hay dos tipos de contenedores de mensajes XML:

XML-RPC y SOAP

SOAP. Definición

- SOAP = Simple Object Application Protocol
- SOAP es todo un protocolo basado en XML para el intercambio de información entre ordenadores. Aunque se puede utilizar en diferente ámbitos, donde más éxito está teniendo es en el intercambio de datos vía HTTP (servicios web).
- También es independiente de la plataforma y del lenguaje de programación.
- Normalmente utilizaremos SOAP para conectarnos a un servicio e invocar métodos remotos.

El protocolo SOAP

- Simple Object Access Protocol
 - Invocación remota basada en XML
 - Mensaje estructurado en XML con posibilidad de implementar múltiples formatos, seguridad etc.
 - Contiene llamadas y respuestas de procedimientos
 - Trata de sustituir a formatos propietario

El protocolo SOAP

- En concreto SOAP especifica:
 - Un formato de mensaje, describiendo como se organiza la información en un documento XML.
 - Un conjunto de normas, definiendo como los clientes pueden invocar un procedimiento remoto enviando un mensaje SOAP y como los servicios pueden replicar enviando otro mensaje al cliente.
 - Un conjunto de reglas que cualquier entidad que procesa un mensaje SOAP debe seguir. Definen que elementos debería leer y comprender, y las acciones que deberían realizar si no lo entienden.
 - Una descripción de cómo su mensaje SOAP se debería transportar sobre HTTP y SMTP.

Un ejemplo de mensaje SOAP

```
<SOAP-ENV:Envelope
xmlns:SOAP-ENV="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
SOAP-ENV:encodingStyle="http://schemas.xmlsoap.org/soap/encoding/">
<SOAP-ENV:Body>
<ns:getTemperatura xmlns:ns="http://j2ee.ua.es/ns">
<area>Alicante</area>
</ns:getTemperatura>
</soap-ENV:Body>
</soap-ENV:Body>
</soap-ENV:Envelope>
```

 En él estamos llamando a nuestro método getTemperatura para obtener información meteorológica, proporcionando como parámetro el área de la que queremos obtener la temperatura.

WSDL

- WSDL representa una capa de descripción del servicio.
- Consiste en una gramática XML que sirve para especificar la interfaz pública de un servicio web.
- Esta interfaz pública puede incluir:
 - Información sobre todas las funciones públicas disponibles
 - > Tipos de todos los parámetros de los mensajes XML
 - ➤ Información vinculante sobre el protocolo de transporte específico que se va a utilizar
 - > Información sobre localización del servicio Web
- Aunque WSDL no está ligado específicamente a una mensajería XML concreta, <u>lo cierto es que incluye</u> extensiones para describir servicios SOAP.

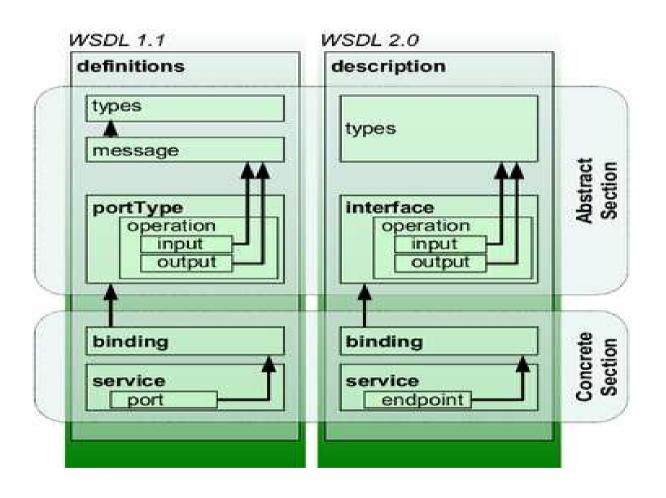
Documentos WSDL

- WSDL describe un servicio utilizando varios elementos (etiquetas xml).
- Dichos elementos podemos clasificarlos como abstractos o concretos.
- La parte WSDL abstracta describe las operaciones y mensajes con detalle. En otras palabras, la parte abstracta de un WSDL especifica QUÉ hace el servicio:
 - Qué operaciones están disponibles
 - Qué entradas, salidas, y mensajes de error tienen las operaciones
 - Cuáles son las definiciones de los tipos para los mensajes de entrada, salida y error

Documentos WSDL (cont.)

- La parte WSDL concreta describe el cómo y dónde del servicio:
 - Cómo tiene que llamar un cliente al servicio
 - Qué protocolo debería usar
 - Dónde está disponible el servicio

Estructura de un documento WSDL



UDDI

- Consiste en una especificación técnica para publicar y buscar servicios Web.
- Define la especificación para construir un directorio distribuido de Servicios Web, donde los datos se almacenan en XML.
- En este registro no sólo se almacena información sobre servicios, sino también sobre las organizaciones que los proporcionan, la categoría en la que se encuentran, y sus instrucciones de uso (en WSDL)
- Accedido por mensajes SOAP para obtener documentos WSDL

XML-RPC

- XML-RPC es un protocolo de llamada a procedimiento remoto que usa XML para codificar los datos y HTTP como protocolo de transmisión de mensajes.
- Es un protocolo muy simple ya que solo define unos cuantos tipos de datos y comandos útiles, además de una descripción completa de corta extensión.
- La simplicidad del XML-RPC contrasta con la mayoría de protocolos RPC que tiene una documentación extensa y requiere considerable soporte de software para su uso.
- A partir de 1998, al considerar Microsoft que era muy simple decidió añadirle funcionalidades, tras las cuales, después de varias etapas de desarrollo, el estándar dejó de ser sencillo y se convirtió en lo que es actualmente conocido como SOAP.
- Una diferencia fundamental es que en los procedimientos en SOAP los parámetros tienen nombre y no interesa su orden, no siendo así en XML-RPC.

Uso popularizado

 Existen implementaciones para varios sistemas operativos, lenguajes de programación, licencias comerciales y de software libre: C/C++, Delphi, Java, Microsoft .NET, Perl, PHP, Python,...

Ejemplo de Conexión

```
final XmlRpcClientConfigImpl common_config = new XmlRpcClientConfigImpl
();
common_config.setServerURL(
    new URL(String.format("%s/xmlrpc/2/common", url)));
client.execute(common_config, "version", emptyList());

{
    "server_version": "8.0",
    "server_version_info": [8, 0, 0, "final", 0],
    "server_serie": "8.0",
    "protocol_version": 1,
}
```

Ejemplo de llamada de un Método

```
final XmlRpcClient models = new XmlRpcClient() {{
    setConfig(new XmlRpcClientConfigImpl() {{
        setServerURL(new URL(String.format("%s/xmlrpc/2/object", url)))
;
    }};
models.execute("execute_kw", asList(
    db, uid, password,
    "res.partner", "check_access_rights",
    asList("read"),
    new HashMap() {{ put("raise_exception", false); }}
));
true
```

Lectura de un registro

```
final List ids = asList((Object[]) models.execute(
    "execute_kw", asList(
        db, uid, password,
        "res.partner", "search",
        asList(asList(
            asList("is_company", "=", true),
            asList("customer", "=", true))),
        new HashMap() {{ put("limit", 1); }}));

final Map record = (Map)((Object[]) models.execute(
    "execute_kw", asList(
        db, uid, password,
        "res.partner", "read",
        asList(ids)
    )
))[0];
// count the number of fields fetched by default
record.size();
```

Implementaciones

Algunas implementaciones conocidas son:

- Apache XML-RPC, una implementación en Java.
- XMLRPC-EPI, una implementación C.
- XML-RPC-C, una implementación para C y C++.