Juegotea

Víctor del Pino Castilla

Leila Ruiz Casanova

Javier Sesé

# Índice

[Introducción 3](#_Toc535226052)

[Construcción del recomendador 4](#_Toc535226053)

[Descripción 4](#_Toc535226054)

# Introducción

En el presente documento se describen las acciones realizadas para la realización de un sistema de recomendación de juegos de mesa.

Los sistemas de recomendación Online permiten que los usuarios obtengan propuestas de productos en base a sus gustos y acciones pasadas, los mejores ejemplos los encontramos en las plataformas de comercio electrónico (Amazon y eBay) y más concretamente en el ámbito del ocio los encontramos que nos recomiendan música (Spotify), series y películas (Netflix, Amazon Video).

Para el nicho de los juegos de mesa actualmente no hay un sistema de recomendación especializado, consultando páginas web genéricas de comercio electrónico y especializadas encontramos diferentes grados de recomendaciones de productos pero no un sistema concreto de recomendación de juegos.

Nuestro objetivo principal es desarrollar un sistema que dado uno o varios juegos como entrada ofrezca una salida con diversos juegos relacionados. Para establecer esta relación entre los juegos y ofrecer las mejores recomendaciones disponemos de la información en la plataforma Board Game Geek, esta es una red social centrada en los juegos de mesa que entre otra funcionalidad dispone de un sistema de calificación que usaremos como base para establecer las relaciones entre los juegos.

En las siguientes páginas se desarrolla

Bienvenidos al juego desconectado.

# Construcción del sistema de recomendación

## Descripción

afadasgasgagasfgsfag