

Векторная графика

- [Набор методов и свойств для рисования двумерной графики](#) на canvas от MDN
- [Руководство по canvas](#) от MDN
 - [Введение в Canvas.](#)
 - [Рисование основных фигур.](#)
 - [Вставка изображений.](#)
 - [Задание стилей и цветов для элементов.](#)
 - [Анимация изображения на Canvas.](#)
 - [Оптимизация работы с Canvas.](#)

Статья на Хабре «[Выводим текст на Canvas](#)».
[Подробный справочник](#) по canvas с примерами.

Массивы и объекты

- [Массивы.](#)
- [Массивы. MDN.](#)
- [Объекты.](#)
- [Объекты. MDN.](#)
- [Массивы и объекты в JavaScript, как книги и газеты.](#)

Циклы

- [Циклы.](#)
- [Циклы и итерации. MDN.](#)
- [Операторы циклов.](#)
- [Loops.](#)

Рекурсия

- [Как работает рекурсия – объяснение в блок-схемах и видео.](#)

Отладка кода

- [Get Started with Debugging JavaScript in Chrome DevTools.](#)
- [Learn How To Debug JavaScript with Chrome DevTools.](#)
- [Использование объекта Console.](#)
- [Проверка кода — ESLint](#) *(на английском)*.
- [Кодгайд Академии.](#)
- [Learn how to handle JavaScript Errors with Try, Throw, Catch, & Finally](#) *(на английском)*.