

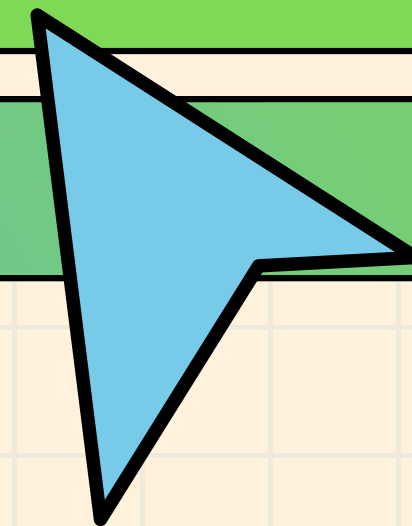


Universidade Federal do Ceará



# Projeto Final

Sistemas Microprocessados - 2021.2





Gabriel Campos de Oliveira - 496042  
Rafael Bruno Holanda Silva - 415554  
Victor Ehrich Carneiro Medeiros- 418332  
Victor Emanuel Alves dos Santos - 417395

# Justificativa Para o Projeto

Nosso projeto surge da ideia de adaptar o Genius, que foi um brinquedo popular na década de 80, em um jogo que rodasse no STM32Cube e no Proteus.

# Objetivos

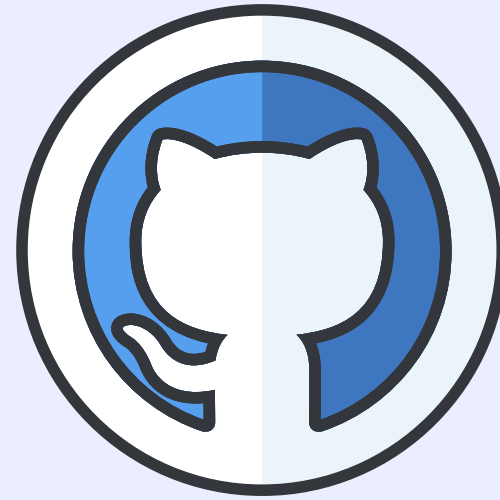
- Aplicar os conhecimentos obtidos na disciplina
- Adaptar o jogo Simon/Genius para um projeto que pudesse ser executado nas ferramentas exigidas neste trabalho.

# Introdução

O Genius foi um brinquedo distribuído pela Estrela com o foco na memorização de cores e sons, ele possuía um formato semelhante ao de um OVNI, com botões coloridos que se iluminavam em sequência, assim como reproduziam sons harmônicos. O objetivo era que o jogador repetisse a sequência dada sem errar.







**<https://github.com/victorehrich/Simon-Genius-Microprocessados>**



**Obrigado pela atenção!**