

Facilidade de Aprendizado: Quais elementos do jogo você achou mais intuitivos ou difíceis de entender?

Engajamento: Quais aspectos do jogo contribuíram para o seu engajamento?

Imersão: Como os elementos de Realidade Mista (por exemplo, hologramas, objetos virtuais no ambiente físico) influenciaram na sua imersão?

Interação com o Ambiente Físico: Como foi a sua experiência ao interagir com os elementos interativos do jogo (peças, tabuleiro, cartas etc.)?

Desafio e Satisfação: O que você achou sobre os desafios do jogo? Você se sentiu motivado para realizar os desafios?

Feedback e Comunicação: Em algum momento do jogo, você teve dificuldade de compreender o que estava acontecendo? Se sim, onde isto aconteceu?

Conforto e Usabilidade: Houve algum desconforto físico ou visual durante o jogo? Como foi para você a utilização dos controles (controle ou hand tracking) de realidade virtual?

Cooperativo

Colaboração e Comunicação: Como foi a experiência de colaborar com outros jogadores durante o jogo? Quais ferramentas ou mecânicas foram mais eficazes para coordenar estratégias?

Imersão Cooperativa: Como os elementos de Realidade Mista auxiliaram no trabalho em equipe? Como você se estruturou em equipe para resolver o desafio do jogo? Agiram todos juntos com um objetivo em comum ou agiram individualmente com um objetivo em comum? (Agir juntos ou agir por todos) O objetivo do jogo foi concluído por conta de ações individuais ou coletivas?

Competitivo

Competição e Estratégia: Como você avaliaria o nível de competição no jogo?; Quais estratégias você usou para ganhar vantagem sobre os oponentes?

Interação com o Ambiente Competitivo: Como os elementos de Realidade Mista afetaram sua estratégia?

Vencedor ou perdedor: Como você se sentiu com sua vitória ou derrota? Você compreendeu por que perdeu ou venceu?

Compreender erros e aprimorar habilidades: Para uma próxima partida, o que você faria de diferente para alcançar a vitória?