

Plan Formativo	Nivel de Dificultad:	
	Medio	
Nombre del proyecto: Yo Quiero otro Mundo	Tema: Desarrollo de Aplicaciones Web Java	
Aprendizaje esperado	Aplicar los conceptos vistos en las sesiones respectivas. Se debe generar una aplicación web dinámica, usando el patrón de diseño MVC	

Ejecución: Individual

Descripción de la Evaluación

#### <u>Introducción</u>

¿Qué te motiva a levantarte cada mañana?

¿Cómo imaginas nuestra sociedad en 20 años?

¿Qué idea innovadora ha dado vueltas en tu interior por muchos años, pero no has podido llevar a cabo?

Estas preguntas y muchas otras son ejemplo de pensamientos y cuestionamientos que muchos seres humanos se hacen a diario. Como individuos dentro de un extenso conglomerado, día a día luchamos por vivir dignamente, supliendo nuestras necesidades básicas y relacionándonos con otras personas.

El vivir en sociedad, sumado al avance tecnológico y científico, va creando nuevas oportunidades de diseño y desarrollo de sistemas de información y plataformas que ayudan a mejorar la calidad de vida de muchas personas. Y, aunque cueste creerlo, muchas de esas innovaciones surgieron desde una simple idea o deseo.

La invitación es, entonces, a pensar en ideas innovadoras que puedan convertirse en el mediano plazo en una plataforma web, desarrollada bajo una modalidad colaborativa y haciendo uso de los temas que se abordarán en las unidades siguientes.

#### Desarrollo

• Empaquetar el proyecto individual que cumpla con la lógica de Servlets, Vistas JSP, DAO aplicando el patrón MVC y desplegado en un servidor Tomcat según requerimientos funcionales de su proyecto.

En este ejercicio se pide entregar como evidencia el despliegue del proyecto en un servidor. Por tanto, se pide entregar en un documento Word al menos cuatro fotos que demuestren que el proyecto fue probado exitosamente en un ambiente local.

### Notas:

 Desde ya se recomienda explorar en la integración de Eclipse y Git, usando un repositorio compartido en la nube en el cual pueda trabajar el equipo completo.

Requerimientos de los participantes



Conocimientos previos	Actitudes para el trabajo	Valores
 HTML CSS Bootstrap Java POO Java Web Dinamic DAO Patrón MVC Tomcat	<ul> <li>Cumplimiento de plazos</li> <li>Buenas prácticas de codificación</li> <li>Diseño y Estructura</li> <li>Trabajo en equipo</li> <li>Optimización del tiempo</li> </ul>	Tiempo de resolución. Enfoque al requerimiento. Estructura de Solución.
Objetivos particulares	- Utilización de un editor de texto - Trabajo en equipo	
Duración del proyecto	1 jornada de clases	

## Productos para obtener durante la realización del proyecto

Componentes para evaluar: Se deberá entregar un proyecto Java web dinámico, comprimido en formato ZIP o RAR.

# Especificaciones de desempeño

Deberá realizar la actividad según requerimientos técnicos y en un plazo máximo de 1 clase; el resultado deberá ser entregado de acuerdo con lo indicado en el punto anterior.

## Recursos Bibliográficos