## **Pandora**

Universidade Federal de Santa Catarina Construção de Compiladores Alunos: - Gabriel Luz - Victor Feijó

# Entrega I

## Definição da Linguagem e Analise Lexica

Escolhemos a linguagem de programação Lua como base da definição de nossa gramática por se tratar de uma linguagem simples e moderna, e também foi desenvolvida no Brasil na PUC-RJ

Fizemos algumas mudanças na linguagem para simplificar e também deixar ela mais moderna. As mudanças mais aparentes são as definições de variaveis agora é somente por def, definição de função é defn, inclusão de declaração arrow functions. Também removemos loops desnecessários para simplifcação da analise semantica. Agora, While é a única opção para loop da linguagem. Uma troca simples foi a troca sintática de como fazer comentarios. Originalmente o comentário de linha é --, foi trocado para os padrões definidos em C // para comentario em linha e /\* \*/ para comentarios multi-linha

## Definição de Variaveis

```
def foo = 'String'
def foo, bar = 'String', 20
def somaMult = (20 + 20) * 2
```

#### Definição de Funções

```
defn sum(a, b)
  return a + b
end
```

#### Definição de função atribuida a uma variável

```
def new_sum = function(a, b)
  return a + b
end
```

#### Definição com arrow function

```
def sub = (a, b) => return a - b end
```

## EBNF da Linguagem

```
grammar Pandora;
chunk
   : block EOF
block
   : stat* retstat?
stat
    | functioncall
      'break'
      'while' exp block 'end'
      'if' exp 'then' block ('elseif' exp 'then' block)* ('else' block)? 'end'
     'def'? varlist ('=' explist)?
'defn' funcname funcbody
retstat
   : 'return' explist? ';'?
funchame
   : NAME (':' NAME)?
varlist
   : var (',' var)*
namelist
    : NAME (',' NAME)*
explist
    : exp (',' exp)*
exp
    : 'nil' | 'false' | 'true'
    | number
     string
      ' . . . '
     functiondef
      prefixexp
      tableconstructor
      <assoc=right> exp operatorPower exp
      operatorUnary exp
      exp operatorMulDivMod exp
      exp operatorAddSub exp
      <assoc=right> exp operatorStrcat exp
      exp operatorComparison exp
      exp operatorAnd exp
      exp operatorOr exp
    | exp operatorBitwise exp
prefixexp
    : varOrExp nameAndArgs*
functioncall
    : varOrExp nameAndArgs+
var0rExp
   : var | '(' exp ')'
var
    : NAME varSuffix*
```

```
varSuffix
    : nameAndArgs* ('[' exp ']' | '.' NAME)
nameAndArgs
   : (': NAME)? args
args
   : '(' explist? ')' | tableconstructor | string
functiondef
    : 'function' funcbody
    | '(' parlist? ')' '=>' block 'end'
funcbody
   : '(' parlist? ')' block 'end'
parlist
   : namelist (',' '...')? | '...'
tableconstructor
   : '{' fieldlist? '}'
fieldlist
   : field (fieldsep field)* fieldsep?
field
    : '[' exp ']' '=' exp | NAME '=' exp | exp
fieldsep
: ',' | ';'
operator0r
 : 'or';
operatorAnd
  : 'and';
operatorComparison
  : '<' | '>' | '<=' | '>=' | '~=' | '==';
operatorStrcat
{\tt operatorAddSub}
 : '+' | '-';
operatorMulDivMod
 : '*' | '/' | '%';
operatorBitwise
  : '&' | '|' | '~' | '<<' | '>>';
operatorUnary
: 'not' | '#' | '-' | '~';
operatorPower
number
   : INT | HEX | FLOAT | HEX_FLOAT
string
```

```
: NORMALSTRING | CHARSTRING | LONGSTRING
// LEXER
NAME
    : [a-zA-Z_][a-zA-Z_0-9]*
NORMALSTRING
    : '"' ( EscapeSequence | ~('\\'|'"') )* '"'
CHARSTRING
    : '\'' ( EscapeSequence | ~('\''|'\\') )* '\''
LONGSTRING
    : '[' NESTED_STR ']'
fragment
NESTED_STR
   : '=' NESTED_STR '='
    | '[' .*? '] |
INT
    : Digit+
HEX
    : '0' [xX] HexDigit+
FLOAT
    : Digit+ '.' Digit* ExponentPart?
    | '. Digit+ ExponentPart?
    | Digit+ ExponentPart
HEX_FLOAT
    : '0' [xX] HexDigit+ '.' HexDigit* HexExponentPart?
      '0' [xX] '.' HexDigit+ HexExponentPart?
      '0' [xX] HexDigit+ HexExponentPart
fragment
ExponentPart
    : [eE] [+-]? Digit+
fragment
HexExponentPart
    : [pP] [+-]? Digit+
fragment
EscapeSequence
     '\\' [abfnrtvz"'\\]
'\\' '\r'? '\n'
      DecimalEscape
      HexEscape
      UtfEscape
fragment
DecimalEscape
    : '\\' Digit
| '\\' Digit Digit
| '\\' [0-2] Digit Digit
fragment
```

```
HexEscape
   : '\\' 'x' HexDigit HexDigit
fragment
UtfEscape
    : '\\' 'u{' HexDigit+ '}'
fragment
Digit
   : [0-9]
fragment
HexDigit
   : [0-9a-fA-F]
COMMENT
   : '/*' .*? '*/' -> skip
LINE_COMMENT
   -
: '//' ~[\r\n]* -> skip
WS
    : [ \t \u000C\r\n] + -> skip
SHEBANG
    : '#' '!' ~('\n'|'\r')* -> channel(HIDDEN)
```

## Geração de Tokens

### Exemplo 1

```
defn sum(a, b)
  return a + b
end
```

```
[@0,0:3='defn',<'defn'>,1:0]
[@1,5:7='sum',<NAME>,1:5]
[@2,8:8='(',<'('>,1:8]
[@3,9:9='a',<NAME>,1:9]
[@4,10:10=',',<','>,1:10]
[@5,12:12='b',<NAME>,1:12]
[@6,13:13=')',<')'>,1:13]
[@7,17:22='return'>,2:2]
[@8,24:24='a',<NAME>,2:9]
[@9,26:26='+',<'+'>,2:11]
[@10,28:28='b',<NAME>,2:13]
[@11,30:32='end',<'end'>,3:0]
[@12,34:33='<E0F>',<E0F>,4:0]
```

#### Exemplo 2

```
def sub = (a, b) => return a - b end
```

```
[@0,0:2='def',<'def'>,1:0]

[@1,4:6='sub',<NAME>,1:4]

[@2,8:8='=',<'='>,1:8]

[@3,10:10='(',<'('>,1:10]

[@4,11:11='a',<NAME>,1:11]

[@5,12:12=',',<','>,1:12]

[@6,14:14='b',<NAME>,1:14]

[@7,15:15=')',<')'>,1:15]

[@8,17:18='=>',<'=>'>,1:17]

[@9,20:25='return',<'return'>,1:20]

[@10,27:27='a',<NAME>,1:27]

[@11,29:29='-',<'-'>,1:29]

[@12,31:31='b',<NAME>,1:31]

[@13,33:35='end',<'end'>,1:33]

[@14,37:36='<E0F>',<E0F>,2:0]
```

## Exemplos de erros léxicos

### Exemplo 1

```
defn hello

[@0,0:3='defn',<'defn'>,1:0]
[@1,5:9='hello',<NAME>,1:5]
[@2,11:10='<E0F>',<E0F>,2:0]
line 2:0 mismatched input '<E0F>' expecting '('
```

```
def sub = (a, b) => return a - b
def foo = 'String'
def foo, bar = 'String', 20
def somaMult = (20 + 20) * 2
[@0,0:2='def',<'def'>,1:0]
[@1,4:6='sub',<NAME>,1:4]
[@1,4:6='sub',<NAME>,1:4]
[@2,8:8='=',<'='>,1:8]
[@3,10:10='(',<'('>,1:10]
[@4,11:11='a',<NAME>,1:11]
[@5,12:12=',',<','>,1:12]
[@6,14:14='b',<NAME>,1:14]
[@7,15:15=')',<')'>,1:15]
[@8,17:18='=>',<'=>'>,1:17]
[@9,20:25='return',<'return'>,1:20]
[@10,27:27='a',<NAME>,1:27]
[@11,29:29='-',<'-'>,1:29]
[@12,31:31='b',<NAME>,1:31]
[@13,33:35='def',<'def'>,2:0]
[@14,37:39='foo',<NAME>,2:4]
[@15,41:41='=',<'='>,2:8]
[@16,43:50=''String'',<CHARSTRING>,2:10]
[@17,52:54='def',<'def'>,3:0]
[@18,56:58='foo',<NAME>,3:4]
[@19,59:59=',',<','>,3:7]
[@20,61:63='bar',<NAME>,3:9]
[@21,65:65='=',<'='>,3:13]
[@22,67:74=''String'',<CHARSTRING>,3:15]
[@23,75:75=',',<','>,3:23]
[@24,77:78='20',<INT>,3:25]
[@25,80:82='def',<'def'>,4:0]
[@26,84:91='somaMult',<NAME>,4:4]
[@27,93:93='=',<'='>,4:13]
[@28,95:95='(',<'('>,4:15]
[@29,96:97='20',<INT>,4:16]
[@30,99:99='+',<'+'>,4:19]
[@31,101:102='20',<INT>,4:21]
[@32,103:103=')',<')'>,4:23]
[@33,105:105='*',<'*'>,4:25]
[@34,107:107='2',<INT>,4:27]
[@35,109:108='<E0F>',<E0F>,5:0]
line 2:0 missing 'end' at 'def'
```